
REVISTA + CD
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 98 MAYO / 2009
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 77
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
EL JUEGO DEL MES
The Last Remnant
El rol más espectacular de los creadores de la serie «Final Fantasy»
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
AVANCE ESPECIAL
Bioshock 2
¡¡La acción vuelve a Rapture!!
CONTACTO
La octava maravilla del rol
Drakensang
TEST
Estrategia por tierra, mar y aire
Tom Clancy's
EndWar
GUÍAS Y
Acaba con los temibles Sai
Stormrise
8 424094 002429 00098






EL KIOSKO DE MIC___MIC

PRIMER CONTACTO — PÁGINA 14

Call of Juarez
Bound in Blood

El Salvaje Oeste te espera en la continuación de uno de los mejores "western" aparecidos en PC. Si quieres descubrir cómo será uno de los juegos de acción más importantes del año, no te pierdas este increíble reportaje.

TEST — PÁGINA 24

The Last Remnant

Descubre un mágico mundo en este divertido juego de rol al más puro estilo "japonés". Una genial aventura llena de acción y emocionantes combates donde sólo sobreviven los mejores. ¡¡Ah!!, y averigua si funciona en tu PC gracias los Test de rendimiento que hemos preparado en el laboratorio.

COMPARATIVA — PÁGINA 50

Juegos de acción

Enfrentamos a cuatro grandes juegos de acción a precio reducido: «Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2», «Crysis Warhead», «Frontlines» y «Medal of Honor Airborne».

HARDWARE — PÁGINA 66

Volantes para PC



Para disfrutar de los juegos de velocidad el teclado no es siempre la mejor opción. Por ello, este mes comparamos cuatro modelos de volantes. ¡¡Toma!!

EDITORIAL

EL PC, MEJOR QUE LAS CONSOLAS



No hay duda, **la mejor máquina de juegos es el PC.** Y la prueba más evidente es el título que llevamos en la portada. **«The Last Remnant»** ha sido desarrollado por "consoleros" para "consoleros" acostumbrados al rol "japonés". Pero resulta que la mejor versión de todas sólo puede disfrutarse en... ¡¡un PC!!

Hemos probado **los bombazos del año: «Call of Juarez Bound in Blood» y**, sobre todo, el alucinante **«Drakensang»**: rol al más puro estilo «Baldur's Gate». ¿Más?

Pues sí. «Stormrise», «Tom Clancy's EndWar», «World in Conflict Complete Edition» o «Las Crónicas de Riddick» son otros muchos de los exitazos a los que vamos a dedicarles nuestras páginas este mes. A todos, encima, los hemos sometido a **nuestro riguroso Test** en el laboratorio. Ya sabéis, **24 ordenadores y 48 pruebas de rendimiento** distintas.

¿Aún queréis más alegrías? Pues sí, una Comparativa de hardware con los mejores volantes, noticias frescas y en el CD una selección con **los mejores juegos online del momento.** ¡¡Totalmente gratis!!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes del mercado.

Comprensible. No leeréis tecnicismos informáticos ni valoraciones eruditas. Así es COMPUTER HOY JUEGOS.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas de cómo hacer las cosas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más datos y rigor... imposible.

ASSASSIN'S CREED 2

Busca tus orígenes en la Italia renacentista

Época y protagonista distintos para la continuación del exitazo de Ubisoft

Juego de Acción para PC, X360, PS3 y PSP | Aunque no será hasta navidades cuando Ubisoft ponga en las tiendas la segunda parte de su exitoso «Assassin's Creed», sólo la publicación de estas primeras pantallas justifica que nos deleitemos con las muchas novedades que va a traer. Para empezar, la aventura se desarrollará en la italia renacentista, centrándose principalmente en la, por aquel entonces, súper poblada ciudad de Venecia. Entre las novedades más interesantes destaca el hecho de que ahora nuestro personaje será capaz de nadar y bucear, lo que resulta especialmente útil para un juego que será mucho más abierto y no tan lineal como el capítulo anterior. Ansiosos esperamos a que pasen los meses... 11 Pág. 79

Lanzamiento: Finales de 2009
Más información: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00

Ezio Auditore Di Firenze, el nuevo protagonista de «Assassin's Creed 2».



Ayudando a los asesinos en su búsqueda, Desmon explorará su ADN para descubrir la figura de Ezio Auditore Di Firenze, un noble de la italia renacentista.



De noche cualquiera de nuestros movimientos resultará sospechoso.



Ezio podrá desarmar a sus enemigos para nivelar los combates.

MÁS MOVIMIENTOS PARA EZIO AUDITORE



En Venecia, nadar es imprescindible.



Ezio no sólo sabe nadar; bucear es otra de sus nuevas habilidades.

Lanzamientos PC

MAYO

- **Bionic Commando**
  Acción · Koch Media · 39,99€
- **Champions Online**
  Acción · Atari · 49,95€
- **DC Black Shark**
  Simulador · Friendware · 39,95€
- **Demigod**
  Acción · Atari · 44,95€
- **Fuel**
  Velocidad · Atari · 49,95€
- **Line Rider Freestyle**
  Deportivo · Koch Media · 19,99€
- **Memento Mori**
  Aventura · Planeta DeAgostini · 44,95€
- **Operation Flashpoint Dragon Rising**
  Acción · Atari · N/D
- **PES 2009 Platinum**
  Deportiva · Konami · 14,95€
- **Terminator Salvation**
  Acción · Warner Bros · 39,95€
- **The Last Remnant**
  Acción · Atari · 49,95€
- **Virtua Tennis 2009**
  Deportivo · Sega · 49,95€
- **Wanted Weapons of Fate**
  Acción · Warner Bros · 39,95€
- **X-Men Orígenes Lobezno**
  Acción · Activision · 59,99€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas y precios previstos.

BATMAN ARKHAM ASYLUM

El viejo Batman

Juego de Acción para PC, X3 y PS3 | No, no es que Batman se nos haga viejo; nos referimos más bien al look que le han querido dar a su nueva aventura. También al hecho de que se desarrolle en la prisión de Arkham, el lugar con mayor concentración de villanos del universo imaginario. Allí, Batman se enfrentará a Joker, Enigma, Dos Caras y otros muchos malos más, en un juego gráficamente increíble. 12 Pág. 79

Lanzamiento: Mayo 2009
Más inf: Koch, Tel. 91 384 68 80



El asilo de Arkham nunca había sido así de tétrico.

TERMINATOR SALVATION

¡Qué máquina!

Juego de Acciónpara PC, X360 y PS3 | John Connor se reencontrará con la misma pesadilla de siempre, en lo que será la cuarta entrega cinematográfica de la saga que James Cameron inició en 1984. «Terminator Salvation» será pura acción en tercera persona, y en él se citarán no sólo las legendarias criaturas desarrolladas en las películas por Skynet, sino otras ideadas para el juego. ¿Tendremos por fin un buen juego basado en «Terminator»? 13 Pág. 79

El temible T-800 vuelve a las andadas.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf: WBIE, Tel. 91 351 15 70

LOS CAZAFANTASMAS

¡¡Gostbusters!!

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | En plena fiebre de "revivals" ochenteros, Atari se atreve con el 'remake' de una de las películas más divertidas de la historia. Egon, Ray, Vekman e incluso Moquete, el apestoso fantasma verde, nos robarán las horas en un juego que repasa los momentos estelares del film, y algunos más de nueva creación. Y todo ello ambientado, claro, con la musiquita de Ray Parker Jr. 14 Pág. 79

Lanzamiento: Junio 2009
Más inf: Atari, Tel. 91 329 42 35



El simpático Moquete hará de las suyas en este sensacional 'remake'.

¿QUÉ...

... hay de esa maravilla llamada «Braid»?



Esta pequeña joya, que consiguió un éxito arrollador en Xbox 360, está disponible para PC en la web www.braid-game.com. Lo puedes conseguir también en Steam por 12,99€. 15 Pág. 79

¿CUÁNDO...

... sale la polémica versión de «Saw»?



Llegará en otoño y lo distribuirá Konami, especialista en juegos de terror como la serie «Silent Hill». El juego, que se desarrollará en un psiquiátrico, nos enfrentará al mismísimo Jigsaw. 16 Pág. 79

¿CÓMO...

... es de espectacular el juego «Risen»?



Pues tanto como se pueda imaginar del estudio que ha creado la saga «Gothic», esto es, mucho. Risen tocará de nuevo el género del rol, aunque está vez se ambientará en la Edad Media. 17 Pág. 79

LA IMAGEN



BORDERLANS

Nuevo look, mismo juego

Juego de Acción para PC, X360 y PS | De sorprendete podemos calificar el cambio de look que ha experimentado «Borderlands», uno de los juegos más sorprendentes de cuantos pudimos ver en la Games Convention de Leipzig del año 2007. ¡¡Sí, sí, 2007!! Se ha pasado del diseño híper-realista de las primeras versiones del juego (que pudimos ver incluso en movimiento), al diseño tipo cómic que podéis ver sobre estas líneas. El resto del juego, eso sí, parece que seguirá con el desarrollo previsto en un principio. 18 Pág. 79

Lanzamiento: 2009 **Más información:** Take Two, Tel. 91 636 39 20

NOVEDADES



El aspecto de la tercera parte de «Runaway» es lo más IN del mes



in | out

«Runaway» tendrá tercera parte y se llamará «Twist of Destiny». Saldrá a finales de año.

Con la renuncia por la crisis de su principal valedor, «Stargate Worlds» tiene un futuro incierto.

Desde su lanzamiento en 2005, «Guild Wars» ha vendido la friolera de 6 millones de copias. ¡Qué barbaridad!

La fecha de salida de «Just Cause 2» sigue siendo una incógnita. ¿Podremos disfrutar de él en 2009?





La segunda parte de «Call of Duty 4 Modern Warfare» tiene por fin fecha de salida. Será el 10 de noviembre y se llamará «Modern Warfare 2».

No nos hace ninguna gracia que el Joker sea un personaje jugable sólo en la versión PS3 de «Batman Arkham Asylum». ¿Y PC?

Es un hecho que los portátiles le están ganando la batalla a los clásicos ordenadores de sobremesa. Algo normal en estos tiempos que corren.

No es de recibo que los aficionados al boxeo se queden sin disfrutar en PC de «Fight Night Round 3». Tirón de orejas para Electronic Arts.

Esta OUT que «Fight Night Round 4» no salga para PC



LA OTRA NOTICIA



Las misiones llevarán a Sean tanto a los barrios más glamourosos de París, como a las zonas más deprimidas.



La sensualidad será un elemento importante de este juego, dirigido obviamente al público más adulto.

PANDEMIC STUDIOS DESARROLLA «SABOTEUR»

¡Únete a la resistencia!

Hace apenas unos días que Electronic Arts hizo público el desarrollo de un juego basado en la resistencia francesa de la Segunda Guerra Mundial. Su título será «Saboteur» y nos situará en el París tomado por los nazis del año 1940. En la piel de Sean Devlin, un mecánico de carreras irlandés, nuestra misión será, simple y llanamente, infligir el máximo daño posible a las tropas de ocupación. Lo que hace de «Saboteur» un juego especial es que se desarrollará en un inmenso mundo abierto por el que podremos movernos con total libertad. Algo especialmente interesante si tenemos en cuenta que el escenario principal del juego es la ciudad de París. Lo mejor de todo es que la acción no se reducirá sólo a las calles de la ciudad; el interior de los edificios, sus tejados, alcantarillas, e incluso la mismísima Torre Eiffel, estarán a nuestra disposición para ser utilizados como mejor convenga a nuestros intereses. Dependiendo de lo bien que lo hagamos, probablemente veamos la transformación de la ciudad durante el juego, de una gris y apagada París tomada por la policía nazi a la bella y viva 'ciudad de la luz' que todos conocemos. Se espera que el juego esté en las tiendas a finales de año, aunque su lanzamiento podría retrasarse a principios de 2010.



Disfruta de unas vistas impresionantes de París.



Aunque habrá mucha aventura, el juego será todo acción.



Cada edificio y monumento de París puede ser escalado.

LA CIFRA

1.000.000 de descargas

Esa cifra se alcanzó en solo un fin de semana y se refiere al primer paquete de mapas publicado para «Call of Duty World at War». Lo mejor de todo es que para los usuarios de PC, esa descarga es gratuita, al contrario que en Xbox 360 y PlayStation 3.





GANADOR **Codemasters**

La compañía británica está de cumpleaños. «El Señor de los Anillos Online» cumplió el pasado 24 de abril dos años de vida. Y para celebrarlo, han preparado toda una batería de eventos en la web del juego.





PERDEDOR **Fans de la F1**

Tendremos que esperar a 2010, al segundo trimestre en concreto, para disfrutar de nuevo de un juego de Fórmula 1 para PC. Así lo ha anunciado Codemasters, que sólo prevé vender la edición de 2009 para PSP y Wii.

¡Kiss TV y gamigo presentan el evento del año!



Site oficial de Last Chaos : www.lastchaos.es

EN EL PUNTO DE MIRA



¿Acabarán los problemas de velocidad y cobertura?

1 SITECOM USB ADAPTER 300N XR

Actualiza la conexión inalámbrica de tu PC al estándar 802.11n, con velocidades de transferencia de hasta 600Mbit/seg. y 300 metros de distancia de cobertura. Hazlo con este pequeño USB de Sitecom que apenas cuesta 54,99€. 30 Pág. 79



Sólo con mirarlo, uno ya se queda más relajado.

2 TRUST XPERTCLICK W. MINI MOUSE

Con su elegante diseño de Yin-Yang, su sensor óptico de 1.000 ppp de resolución y su micro-receptor inalámbrico con alcance de 8 metros, nadie diría que este pequeño ratón de Trust cuesta solamente 24,99€. Pero sí, así es. 31 Pág. 79



Un 8% más de velocidad que los modelos normales.

3 ASUS EAH4890 TOP/HTDI/1GD5

La última creación de Asus en el campo de las tarjetas gráficas, con tecnología Radeon de AMD, es esta novísima HD4890 con 1GB de RAM GDDR5 y herramientas para aumentar su rendimiento hasta un 10%. Sólo cuesta 281€. 32 Pág. 79



Potente por dentro y muy elegante por fuera.

4 ASUS N51VG

Por 899€ tienes un portátil Asus de 15,6", con tecnología LED, procesador Intel Core 2 Duo a 2 GHz, 4 GB de RAM DDR2 800 MHz, 320 GB de disco duro y tarjeta gráfica Geforce G105M con 512 MB de memoria dedicada. Pesa 2,95 kilos. 32 Pág. 79



Acostumbraos a hablar de "teras" y no de "gigas".

5 WESTERN DIGITAL RE4-GP 2TB

La era de los "gigas" (GB) parece que se va quedando atrás. Ahora, lo que se lleva son los "teras" (TB), como los dos de este modelo de Western Digital. Tiene una caché de 64 MB y un 25% menos de consumo energético. Cuesta 257€. 33 Pág. 79

¿SABÍAS QUE...

... el Phenom II X4 es el procesador más rápido de AMD?

Concretamente, el modelo Black Edition, con el que además se batió el récord del mundo de rendimiento. Lo lograron aumentando su velocidad a 6,5 GHz y refrigerándolo con... ¡¡1.000 litros de hélio y nitrógeno líquido!!



ATI RADEON HD4890

Lo más potente de AMD



AMD no cesa en su empeño de ofrecer gran potencia a precios reducidos.

A principios de abril, AMD presentó la que, dicen es la tarjeta con el procesador de gráficos más potente del mundo. Una auténtica bestia con un poder de cálculo de 1,37 TeraFLOPs o, para que nos entendamos, 1,37 billones de operaciones por segundo. El nuevo modelo, Radeon HD4890, integra 1GB de RAM GDDR5, con velocidades de transferencia de hasta 124,8 GB/segundo. Como suele ser habitual en las versiones iniciales de las tarjetas, ésta se presenta en formato de doble slot (ocupa dos ranuras), y su consumo alcanza picos de 190W. Como en modelos anteriores, soporta HDMI mediante adaptador e integra chip de audio para la reproducción de vídeo. Su precio, dependiendo del fabricante, ronda los 270€. 27 Pág. 79

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: AMD, Tel. 91 426 38 88

ZOTAC GEFORCE GTX275 AMP! EDITION

Serás el rey del mundo... virtual

El fabricante chino Zotac es uno de los más prolíficos en el campo de las tarjetas gráficas. Y lo demuestra de nuevo con esta versión de la Geforce GTX275 de nVidia, a la que además de adornarle con sus espectaculares motivos, le ha aumentado casi en un 10% la velocidad de reloj, tanto del procesador gráfico como del "shader" y la memoria. La tarjeta viene equipada con 896MB de memoria GDDR3 y utiliza un sistema de refrigeración activa (con ventilador) realmente silencioso. Puedes encontrarla por 269€. 28 Pág. 79

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Zotac, www.zotac.com



Además de rápidas, las tarjetas de Zotac muestran un aspecto imponente.

TRUST RED BULL RACING XTREME MOUSE

¡El único ratón que te da aaaalas!



El ratón de Trust es capaz de detectar movimientos de hasta 20G de fuerza.

Y si no, que se lo digan a Vettel, el flamante piloto de fórmula uno que recientemente se llevó el GP de Shanghai. Él, además, fue el encargado de presentar este espectacular ratón, fabricado por Trust y adornado con los estridentes motivos de la escudería Red Bull Racing. Un auténtico todoterreno con sensor láser de 3.200 ppp de resolución, ajustable en cinco "posiciones" y sistema de 7 pesas que permiten adaptar el ratón a cada tipo de juego. Su precio ronda los 49,99€ con alfombrilla de regalo. 29 Pág. 79

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Trust, Tel. www.trust.com



¡¡ESTOS SON LOS JUEGOS A LOS QUE HABÉIS VOTADO MASIVAMENTE!!

LOS MEJORES DE 2008

Estabas ansioso por conocer cuáles son los juegos preferidos por los lectores de Computer Hoy Juegos. ¡¡Pues aquí tienes los resultados!! Y hay muchas sorpresas...

Los votos que habéis emitido todos vosotros han dictado sentencia. Los tronos que corresponden a los mejores juegos del pasado año 2008 ya tienen sucesores y pronto se alzarán con sus coronas. Estas proclamaciones son el fruto de sumar todos los votos que nos habéis enviado a la redacción en las distintas categorías que os propusimos el pasado mes de Enero. Estos increíbles resultados de participación nos hace sentirnos orgullosos de todos vosotros y, a la vez, presumir ante nuestros competidores de tener en nuestras filas a los lectores más activos y expertos del mundo. Un privilegio que esperamos poder repetir en futuras ediciones para conseguir, entre todos, que estas votaciones sirvan de referencia a muchos más jugadores, para que conozcan qué títulos son los mejores de la Historia.

Desde la redacción, os queremos reiterar nuestro agradecimiento por la participación que habéis tenido en la elección de estos juegos, e invitaros a todos a seguir, mes a mes, disfrutando de la experiencia de jugar con nuestros queridos PC. ¡¡Muchas gracias!!

JUEGO DEL AÑO

World of Warcraft Wrath of the Lich King

15% DE LOS VOTOS GANADOR

Compañía: **Activisión-Blizzard** Distribuidor: **Activisión-Blizzard**
Comentado en CHJ: **93** Puntuación CHJ: **9,88**

La suerte ha caído del lado de Blizzard y su, ya, legendario «World of Warcraft». Más de 11 millones de jugadores en todo el mundo y cuatro años ininterrumpidos arrollando a sus rivales, le han convertido en el juego de referencia de los MMORPG. Y eso que para el galardón de 'Mejor Juego de 2008' optaban auténticas maravillas que no pueden faltar en cualquier colección que se precie. ¡¡Enhorabuena!!





Arthas ha arrasado en las votaciones y se alza con el primer puesto. ¡¡Larga vida al Rey!!



12% DE LOS VOTOS FINALISTA

Far Cry 2

Compañía y Distribuidor: **Ubisoft**
Comentado en CHJ: **92**
Puntuación CHJ: **9,45**

Un mundo gigantesco y completamente abierto, acción 3D en medio de un país azotado por las guerras civiles. Un juegazo que ha estado a puntito de superar al todopoderoso «World of Warcraft».



11% DE LOS VOTOS FINALISTA

Left 4 Dead

Compañía: **Valve**
Distribuidor: **EA**
Comentado: **95** Punt. CHJ: **8,32**

Se unió tarde a la fiesta de 2008 pero ha calado hondo en el corazón de los 'jugones'. Su acción 3D descerebrada le ha llevado a un meritorio tercer puesto. ¡¡Pero qué divertido es limpiar el mundo de zombies!!

ESTRATEGIA

26% DE LOS VOTOS GANADOR

Imperivm Civitas III

➲ **Compañía:** Haemimont ➲ **Distribuidor:** FX Interactive
➲ **Comentado en CHJ:** 94 ➲ **Puntuación CHJ:** 8,44

Si lleva el nombre de «Imperivm» será un éxito seguro. La tercera entrega de la rama más «Sim City» del exitazo de FX Interactive se ha llevado el galardón en uno de los géneros más disputados del PC. No en vano, este tipo de juegos son los que gozan de mayor aceptación entre los "peceros", por lo que las compañías se afanan en mejorar siempre el listón de calidad. ¡¡Y vaya si lo han superado en esta ocasión!!







24% DE LOS VOTOS FINALISTA

C&C Red Alert 3

➲ **Compañía:** Electronic Arts
➲ **Distribuidor:** Electronic Arts
➲ **Comentado en CHJ:** 94 ➲ **Puntuación CHJ:** 8,91



15% DE LOS VOTOS FINALISTA

Crusader Thy Kingdom Come

➲ **Compañía:** Virgin Play
➲ **Distribuidor:** Virgin Play
➲ **Comentado en CHJ:** 85 ➲ **Puntuación CHJ:** 8,55

ACCIÓN

18% DE LOS VOTOS GANADOR

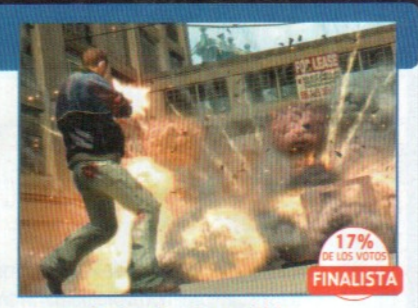
Call of Duty World at War

➲ **Compañía:** Activision ➲ **Distribuidor:** Activision-Blizzard
➲ **Comentado en CHJ:** 93 ➲ **Puntuación CHJ:** 9,36

La quinta entrega de la original saga de Activision regresa a la Segunda Guerra Mundial tras sus pequeños escarceos por los conflictos modernos de «Call of Duty 4 Modern Warfare». De nuevo, volvemos a las batallas más legendarias que tuvieron lugar en las costas del Pacífico y en el asedio final al III Reich en Berlín. Un juegazo de acción que no da tregua y que ha sido el elegido para reinar en uno de los géneros donde mejor se defienden nuestros PC. ¿Que aún no lo has jugado? ¡¡Aún estás a tiempo!!







17% DE LOS VOTOS FINALISTA

Grand Theft Auto IV

➲ **Compañía:** Rockstar
➲ **Distribuidor:** Rockstar
➲ **Comentado en CHJ:** 94 ➲ **Puntuación CHJ:** 9,37



12% DE LOS VOTOS FINALISTA

Assassin's Creed Director's Cut

➲ **Compañía:** Ubisoft
➲ **Distribuidor:** Ubisoft
➲ **Comentado en CHJ:** 85 ➲ **Puntuación CHJ:** 9,82

ROL

Fallout 3

26% DE LOS VOTOS GANADOR

➲ Compañía: Bethesda ➲ Distribuidor: Atari
➲ Comentado en CHJ: 94 ➲ Puntuación CHJ: 9,03

El apocalipsis llegó a nuestros PC a finales de año y, la verdad, con cataclismos así da gusto entretenerse. Y es que la historia del hijo que busca a su padre entre los restos de Washington D.C. es una de las experiencias más alucinantes, divertidas y espectaculares que hemos probado jamás. Un título que te deja hacer lo que quieras y crear al personaje que te apetezca. Un título que pasará a la Historia de los videojuegos como uno de los mejores. Por eso es un justo ganador.









21% DE LOS VOTOS FINALISTA

WoW Wrath of the Lich King

➲ Compañía: Activision-Blizzard
➲ Distribuidor: Activision-Blizzard
➲ Comentado en CHJ: 93 ➲ Puntuación CHJ: 9,88



17% DE LOS VOTOS FINALISTA

Space Siege

➲ Compañía: Gas Powered Games
➲ Distribuidor: Sega
➲ Comentado en CHJ: 90 ➲ Puntuación CHJ: 8,17

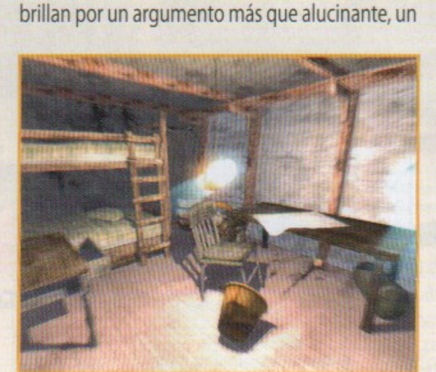
AVENTURAS

Penumbra Black Plague

27% DE LOS VOTOS GANADOR

➲ Compañía: Paradox Interactive ➲ Distribuidor: Friendware
➲ Comentado en CHJ: 86 ➲ Puntuación CHJ: 8,39

Por suerte para los jugadores de PC, parece que las compañías están volviendo a programar aventuras de calidad, profundas, con gráficos más que trabajados y con argumentos atractivos, de esos que te dejan pegadito a la pantalla del ordenador. Prueba de ese resurgir es este «Penumbra Black Plague» y la trilogía que forma junto a otros dos títulos que brillan por un argumento más que alucinante, un ramillete de situaciones aterradoras que te dejan sin habla y un montón de puzzles que te mantienen atascado el tiempo justo hasta superarlos. Pero mención especial merecen los otros dos finalistas. Dos juegos de FX Interactive que le han plantado batalla al ganador a base de buenas historias, mucho sentido del humor y unas trabajadas traducciones 'marca de la casa'. ¡¡Que vivan las aventuras!!







27% DE LOS VOTOS FINALISTA

Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones

➲ Compañía: Focus ➲ Distribuidor: FX Interactive
➲ Comentado en CHJ: 97 ➲ Puntuación CHJ: 8,96



19% DE LOS VOTOS FINALISTA

Jack Keane

➲ Compañía: 10T
➲ Distribuidor: FX Interactive
➲ Comentado en CHJ: 86 ➲ Puntuación CHJ: 9,01

DEPORTIVOS

FIFA 09

36% DE LOS VOTOS GANADOR

Compañía: Electronic Arts · Distribuidor: Electronic Arts
Comentado en CHJ: 98 · Puntuación CHJ: 8,83

Que el fútbol es el deporte rey no lo duda nadie. Mira si había juegos deportivos en el año 2008 («NBA 2K9», «PRO Cycling Manager», etc.), que los únicos que han llegado a la final son los que tienen entre sus protagonistas a los galácticos del siglo XXI. Léase el 'pipa' Higuaín, Leo Messi o los 'cracks' de la selección española encabezados por Iker Casillas, Xavi, Iniesta, Torres, Villa, Sergio Ramos y Silva. Pero de todo este elenco de futbolistas, sólo el delantero argentino del Real Madrid ha conseguido alzarse con la victoria. ¡¡Gooool!!







PES 2009

33% DE LOS VOTOS FINALISTA

Compañía: Konami
Distribuidor: Konami
Comentado en CHJ: 92 · Puntuación CHJ: 8,93



UEFA Euro 2008

14% DE LOS VOTOS FINALISTA

Compañía: Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts
Comentado en CHJ: 87 · Puntuación CHJ: 8,32

VELOCIDAD

Moto GP 08

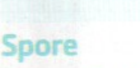
52% DE LOS VOTOS GANADOR

Compañía: Capcom · Distribuidor: Koch Media
Comentado en CHJ: 92 · Puntuación CHJ: 8,12

El juego oficial del campeonato del mundo de Moto GP arrasa gracias a los Rossi, Stoner y Pedrosa. Un título que te permite emular a estos héroes de las dos ruedas y que ha conseguido derrotar a todos los juegos de coches del año pasado. ¿Hubiera ocurrido lo mismo si «F1 2009» de Codemasters hubiera llegado a tiempo?









Race Driver GRID

24% DE LOS VOTOS FINALISTA

Compañía: Codemasters
Distribuidor: Atari
Comentado CHJ: 88 · Puntuación CHJ: 8,91



NFS Undercover

21% DE LOS VOTOS FINALISTA

Compañía: Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts
Comentado CHJ: 95 · Puntuación CHJ: 8,75

SIMULACIÓN

Guitar Hero III

78% DE LOS VOTOS GANADOR

Compañía: Activision-Blizzard
Distribuidor: Activision-Blizzard
Comentado CHJ: 87 · Puntuación CHJ: 8,90

Quién prueba este juego una sola vez no puede quitarse la guitarra de encima por muchos meses que pasen. ¡¡Tócala Uli!!

Spore

22% DE LOS VOTOS FINALISTA

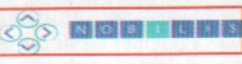
Compañía: EA · Distribuidor: Electronic Arts · Comentado en CHJ: 90 · Puntuación CHJ: 9,28

COMPAÑÍA

FX Interactive • 35%

Precios bajos, traducciones perfectas y cajas muy cuidadas, la clave del éxito.





Nobilis • 19%

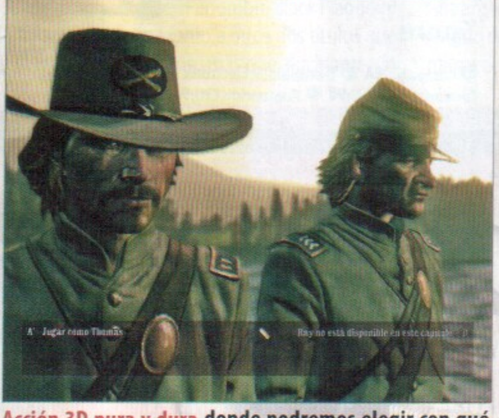
Electronic Arts • 14%





GUÍA A LOS HERMANOS MCCALL EN EL MEJOR WESTERN PARA PC

Call of Juarez
Bound in Blood



Acción 3D pura y dura donde podremos elegir con qué hermano McCall vamos a conseguir el oro de Juarez.

ACCIÓN • Los hermanos McCall van en busca del legendario oro de Juarez. ¡¡Ay de aquel incauto que se cruce en su camino!!

El género del "western" no ha sido explotado como es debido en el mundo de los videojuegos, a pesar de los incesantes intentos de varias compañías por revitalizar el "far west". «Desperados», «Gun» o el primer «Call of Juarez» no consiguieron reverdecer los laureles de un género que, al menos en el cine, es considerado como clásico. Por suerte, Techland parece haber encontrado el camino que nos conducirá hasta los parajes más áridos, emblemáticos y divertidos del "Salvaje Oeste".

La historia de «Call of Juarez Bound in Blood» nos sitúa 20 años antes de lo sucedido en el primer «Call of Juarez», donde ya manejábamos al conocido Ray y a su hermano Tomas. Ahora, en plena guerra civil americana, se verán obligados a desertar del ejército Confederado para volver a casa. El problema es que al llegar, verán cómo su madre muere asesinada y su vieja casa es destruida por completo.

Sin nada que perder, los McCall se convertirán en pistoleros que buscan el oro de Juarez para recuperar su hogar y su tranquilidad. →



Controlando a Ray la acción será más frenética, ya que nos permite llevar un arma en cada mano para disparar mucho más deprisa.



Los duelos son muy sencillos, aunque tienen su mecánica: hay que moverse para no perder de vista al rival y disparar en el momento justo.



La estética ha sido meticulosamente cuidada para sumergirnos en el "Salvaje Oeste". Visitaremos pueblos al estilo "western" cinematográfico.

LOS PELIGROS DEL SALVAJE OESTE



Los duelos contra los pistoleros más rápidos son complicados de ganar. ¡Hay que ser veloz!



El modo concentración permite adelantarse al enemigo sin darle tiempo de reacción.



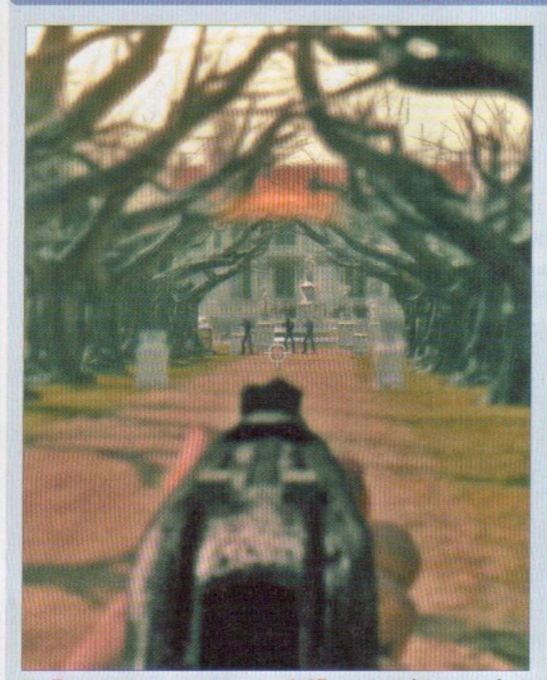
Los puzzles son escasos y de fácil resolución. La mayoría tratan sobre acceder a lugares remotos.



Podemos manejar cañones durante la guerra civil para acabar con el ejército de la Unión.

La velocidad con el gatillo es fundamental para sobrevivir en esta aventura. Un descuido y... al hoyo.

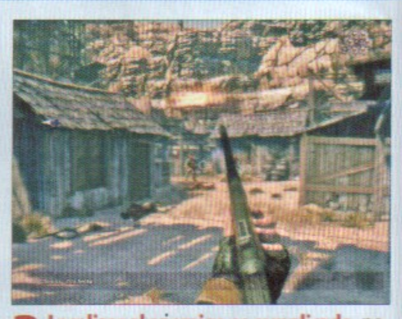
ASÍ SE JUEGA: DESENFUNDA RÁPIDO Y SOBREVIVIRÁS



1 Tomas es un experto con el rifle, capaz de acertarle a cualquier enemigo por muy lejos que se encuentre.



2 Tendremos que disparar a lomos de un caballo durante algunas fases.



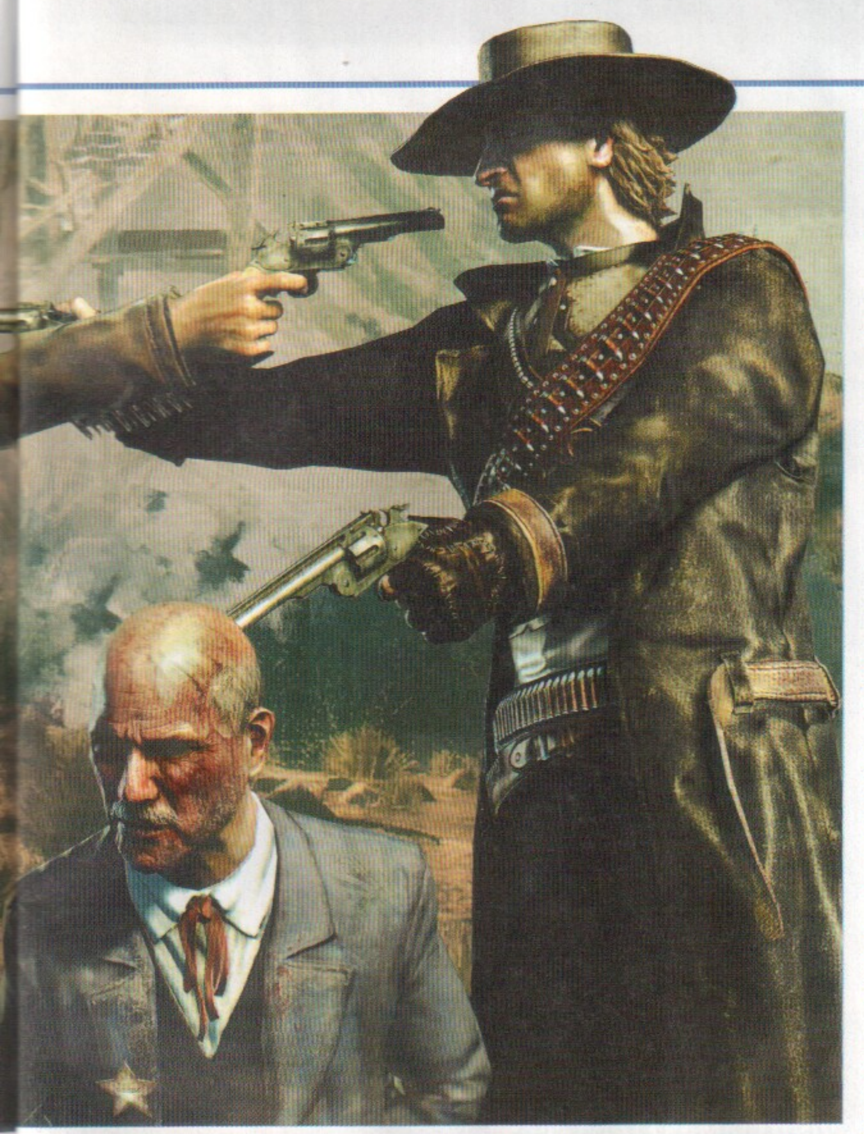
3 Localizar al enemigo es complicado, pero una vez hecho... ¡¡que tiemble!!



6 Podemos manejar la Gatling para acabar con los pistoleros más rápidos.



7 Cada pistolero tiene su estilo, así que casi todos llevan armas diferentes.



"La acción es la nota predominante en este "western" que merece un oscar"

CÓMO SE JUEGA

La acción, por suerte, es el elemento principal de «Call of Juarez Bound in Blood», que pasará revista a cada uno de los tópicos típicos del género "western": duelos al sol, caza de bandidos a caballo, peleas en el "saloon", etc.

Pero lo más llamativo es la posibilidad de elegir con cuál de los hermanos McCall vamos a jugar. Y es que cada uno cuenta con sus propias habilidades y virtudes, como queda claro desde el principio de la aventura con un Ray mucho más violento y corpulento, capaz de meterse en la guarida del enemigo como un elefante en una cacharrería, o con un Tomas más tranquilo que donde pone el ojo, pone la bala.

Además, ambos cuentan con un medidor de muertes situado en la parte superior derecha de la pantalla que, una vez lleno, les dará acceso al modo concentración. En el caso de Ray, esto le permite anticiparse a los enemigos, dirigiendo el ratón al objetivo para fijarlo mientras la cámara está parada durante un breve lapso. Así, cuando se reinicie la acción, comenzará a disparar sin piedad. En el caso de Tomas la cosa es bien distinta, ya que debemos echar el ratón hacia atrás como si golpeáramos el percutor de la pistola. De esta forma acabaremos con los enemigos de uno en uno y sin gastar balas.

VALORACIÓN

«Call of Juarez Bound in Blood» es el "Salvaje Oeste" en su más cruda expresión y, como en el mejor "western", desde los personajes hasta la puesta en escena, todo nos resultará fabulosamente familiar, como salido de una película de John Wayne.

Además, ayuda bastante el hecho de que los escenarios estén tan bien hechos y que tengamos que vencer en divertidos duelos al sol o en cuentas peleas de puñetazos frente a la oficina de "sheriff". Un juego divertido, al menos, por lo que hemos podido disfrutar en las primeras versiones beta.



4 Las recargas son rápidas y las balas se gastan en un abrir y cerrar de ojos.



5 Los interiores son peligrosos ya que los enemigos tratarán de sorprendernos.



8 El modo concentración nos ayudará a eliminar a varios enemigos a la vez.



9 Si nos acribillan a balazos, con estar unos segundos parados nos recuperaremos.



Comenzamos en medio de la Guerra Civil americana, como parte de las tropas del ejército Confederado (el del sur).

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JUNIO 2009 DISTRIBUIDOR: UBISOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 PRECIO ESTIMADO: 49,95€
EDAD RECOMENDADA: 18 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360 Y PS3
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,5 GHZ / 2 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Una ambientación digna del mejor "western" cobija un desarrollo fundamentalmente divertido, donde la acción más salvaje será la nota predominante. Muy, muy divertido y espectacular.

VERSIÓN JUGADA: Beta en Castellano ADECUADO: Todos los niveles de experiencia

¡¡DISFRUTA DEL MEJOR ROL QUE HAYAS VISTO JAMÁS EN TU PC!!

Drakensang


Las localizaciones serán muy variadas: bosques malditos, ciudades, castillos, volcanes, mazmorras, glaciares...

ROL • Los aventureros encontrarán en Aventuria grandes desafíos. Si tú eres uno de ellos, ¿a qué esperas para unirte?

Drakensang» está basado en un juego de rol de mesa conocido como "The Dark Eye". Todo un éxito de ventas en Alemania, este espectacular universo pronto llegará a España para hacer las delicias de los "roleros".

Y es que las buenas aventuras comienzan como en en el juego que nos ocupa: Una carta de un viejo amigo, un problema que resolver y todo un mundo de aventuras esperándonos. Más concretamente, en Junio de este mismo año.

CÓMO SE JUEGA

La mecánica de juego nos sitúa en el amplio continente de Aventuria, a los mandos de un avatar al que evolucionaremos a nuestro gusto. Contaremos con diez arquetipos diferentes que nos proporcionarán una experiencia única: magos, guerreros o ladrones son algunos de los disponibles y según el que elijamos, la forma de disfrutar la aventura será distinta.

El desarrollo es el clásico que tanto gusta a los "roleros", es decir, cumplir misiones, eliminar enemi-





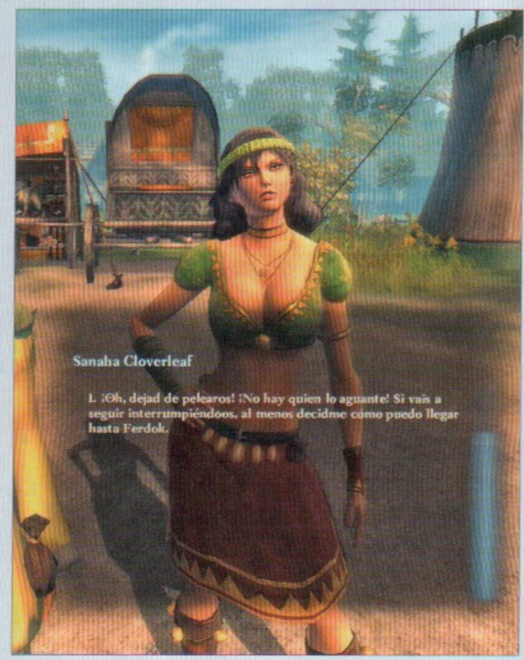


El mapa del juego es gigantesco y podremos movernos y explorar con total libertad.



Los aliados son esenciales para sobrevivir en las peligrosas tierras de Aventuria. ¡¡Cuídalos!!

ASÍ SE JUEGA: UN MUNDO MÁGICO LLENO DE POSIBILIDADES



1 Aventuria está lleno de personajes con los que poder hablar. Si les ayudamos, nos darán recompensas.



2 Al principio estamos sólos pero si exploramos lo suficiente hallaremos aliados.



3 Las posadas son lugares donde conseguiremos información y misiones.



6 Los guerreros son resistentes al daño físico, así que pueden recibir los golpes.



7 Visitaremos mazmorras a lo largo del juego que esconden muchos tesoros.



"«Drakensang» será uno de los mejores juegos de rol del año 2009"

→ gos y ganar la mayor cantidad de experiencia que podamos para subir de nivel. Precisamente, a medida que convertimos a nuestro protagonista en todo un héroe, los enemigos nos exigirán mayor esfuerzo para derrotarlos. Y la forma de conseguirlo no es otra que aprender habilidades nuevas y "currarse" un equipo a prueba de goblins.

Espadas, báculos, pociones, hechizos, hachas, mazas o todos los componentes que forman parte de nuestra armadura, son esenciales para movernos sin problemas por el infinito mapa de Aventuria. En él hay ciudades monumentales, aldeas con divertidas misiones, horribles mazmorras repletas de elementales y demonios, profundos valles e inalcanzables montañas que nos dejarán con la boca abierta.

Por el camino, tendremos que habar con mucha gente. Habitantes que nos darán encargos y por los que vamos a cobrar una buena cantidad de dinero y experiencia. Algunos de ellos, los más osados, se unirán a nuestro grupo y podremos manejarlos en los enfrentamientos contra los enemigos. Y es que, a imagen y semejanza del legendario «Baldur's Gate», podremos ir acompañados de un nutrido grupo de combatientes que nos van a poner las cosas un poquito más sencillas.

VALORACIÓN

«Drakensang» es un superlativo juego de rol. Largo, profundo, con una historia apasionante y, sobre todo, con cientos de miles de recursos que nos mantendrán horas y horas pegados al PC. Y es que como buen título de rol el mapa es casi infinito, con kilómetros y kilómetros cuadrados de escenario y un diseño tan perfecto que podremos contemplar hasta el más mínimo detalle de personajes, armas y enemigos.

Encima, nuestro comportamiento afecta al devenir del juego, lo que le hace aún más completo. Será, sin duda, uno de los mejores juegos de rol del año.



4 Contamos con un mapa para no perdernos por los gigantescos escenarios.



5 Hay enemigos difíciles que necesitan de una buena estrategia para morir.



8 Viajaremos con tres aliados que iremos conociendo a lo largo del juego.



9 La magia requiere maná para funcionar. Y si no queda... ¡¡usa la espada!!



La dificultad está muy bien equilibrada aunque habrá situaciones realmente complicadas de superar.

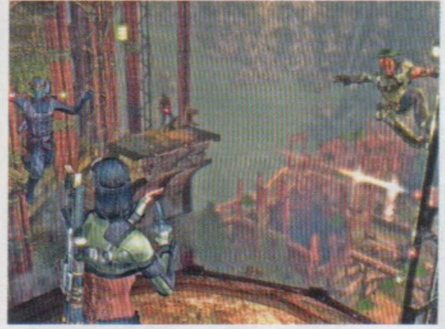
LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JUNIO 2009 DISTRIBUIDOR: FX INTERACTIVE
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 PRECIO ESTIMADO: 19,95€
EDAD RECOMENDADA: 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,5 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Una historia profunda, bien argumentada a la vez que entretenida, planteada sobre una mecánica "rolera" 100% divertida, variada y completa. Sin duda, uno de los bombazos del año.

VERSIÓN JUGADA: Beta en Castellano ADECUADO: Todos los niveles de experiencia



Durante la campaña no estaremos solos y nos acompañará una bella dama y un fiel pistolero, llamado Zagato, que nos cubrirán las espaldas.



La acción es trepidante y sin pausa alguna, ya que cada mapa está poblado por decenas de enemigos con muy malas pulgas.



Contamos con un gran arsenal a nuestra disposición, pero lo que más nos ayuda es el "Spirit vision" que nos revela la posición de los enemigos.

ACABA CON LOS MALOS Y RESCATA A TU AMOR



Fundamental es utilizar el "Spirit Vision" para detectar a los enemigos en el mapa. Además, con él también podemos curar a nuestros compañeros.



Tenemos un monton de armas a nuestra disposición, desde una sencilla pistola automática hasta un preciso rifle de francotirador. ¡¡Pang!!



La posición es importante por lo que debemos mantenernos en las alturas para tomar ventaja con respecto al enemigo. Cuanto más arriba, mejor.

ACCIÓN VERTICAL A RITMO DE SALTOS Y DISPAROS

Damnation

ACCIÓN • Si creías haberlo visto todo prepárate... por que la acción vertical ha llegado y es, simplemtente, ¡¡alucinante!!

Nos encontramos en un futuro donde la guerra civil americana no ha terminado. Años y años de conflicto han debilitado a los dos bandos severamente, hasta tal punto que una tercera facción, liderada por un traficante de armas llamado WD Prescott (dueño de la famosa industria armamentística llamada Standard Industries) ha entrado en escena y tiene muchas papeletas para ganar

Pero ha cometido un atroz error: se ha metido en la vida de Hamilton Rourke secuestrando a su chica. Como buen héroe, a Hamilton tan sólo le queda arrasar con industrias Standard, acabar con Prescott y recuperar a su amor. Y quién mejor para guiarle que nosotros mismos, armados-con un teclado y un ratón.

«Damnation» es un título muy original que nos propone algo fuera de lo común: avanzar hacia arriba. Sí, hacia arriba. Y es que los mapas han sido concebidos para que el jugador se deje la piel escalando, trepando por cuerdas, subiendo a los tejados, etc. Por si esto fuera poca preocupación, mientras avanzamos verticalmente, una cantidad ingente de los hombres de Prescott intentarán cortarnos el camino. ¿Solución? La de cualquier juego de acción: recetarles plomo en cantidad.

Para conseguirlo contamos con un inmenso arsenal compuesto por armas de todo tipo, desde pistolas a rifles de francotirador. Pero lo más llamativo es la capacidad de nuestro héroe para detectar a sus enemigos utilizando un poder llamado "Spirit Vision" que nos marca, como si de una visión nocturna se tratase, la posición exacta de cada enemigo en el mapa.

VALORACIÓN

Espectacular en las situaciones que nos plantea y, sobre todo, muy entretenido. Así es «Damnation», una apuesta muy original, tanto en historia como en desarrollo, que se maximiza en el modo multijugador ya que casi todos los mapas han sido concebidos para aglutinar a un montón de jugadores que luchen entre sí.

En definitiva, un título con una estética diferente que nos invita a avanzar verticalmente acabando con decenas de enemigos.



Saltos y acrobacias nos esperan en cada mapa, donde debemos aprovechar cualquier cosa para agarrarnos y subir. Siempre subir.



El multijugador promete ser apasionante gracias a los divertidos mapas que Blue Omega Entertainment ha puesto en «Damnation».

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: MAYO 2009 DISTRIBUIDOR: ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 PRECIO ESTIMADO: 49,95€
EDAD RECOMENDADA: 18 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360 Y PS3
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,5 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Original y dinámico, «Damnation» apuesta por una estética diferente a todo lo que hemos visto y unos mapas de progresión vertical en vez de horizontal. ¡¡A escalar se ha dicho!!

VERSIÓN JUGADA: Beta en Inglés ADECUADO: Todos los niveles de experiencia



The Last Remnant

ROL • Irina ha sido raptada por un malvado brujo que amenaza los reinos de Athlum. Pero Rush, su hermano, no va a permitirlo…

Parece raro, pero Square-Enix, los creadores de la saga «Final Fantasy» y de este «The Last Remnant», han conseguido transportarnos a sus fantásticos mundos de rol japonés sin perder en PC un ápice de la magia y categoría que tienen en las otras versiones para consolas.

El caso es que en esta ocasión, Irina, la hija menor de dos reputados científicos de la Academia, ha sido raptada por un brujo que busca poner en marcha la Reliquia definitiva. La que cuentan las leyendas que arrasará los felices dominios del rey David. Pero Rush, un maleducado pero intrépido jovenzuelo, saldrá al rescate de su hermana y pondrá 'patas arriba' el balance de fuerzas que, desde tiempos inmemoriales, rigen a las buenas gentes que viven en Athlum. ¿Te →

Los creadores de la saga «Final Fantasy» han creado un juego de rol profundo, lleno de fantasía y con combates realmente increíbles.



ROL JAPONÉS DEL BUENO

En la corte del rey David podremos hablar con sus caballeros y reclutarlos en la búsqueda de Irina.

Hay momentos 'quicktime' que consisten en pulsar un botón del pad en el momento justo. Ganaremos poder.

Hay muchas sorpresas en los cofres del tesoro. En ellos podremos recoger mapas y otras mejoras para Rush.

En las ciudades viven muchos personajes que están dispuestos a darnos pistas, misiones y recompensas.

El mapa del mundo es inmenso e iremos abriendo nuevos escenarios a medida que completamos misiones o investigamos pistas que nos puedan llevar hasta nuestra hermana.

"Rol, un gran argumento y alucinantes combates son su fórmula para el éxito"

→ apuntas a esta increíble aventura con Rush Sykes?

CÓMO SE JUEGA

Recién salido del horno de la mítica compañía Square-Enix, «The Last Remnant» es un sensacional juego de rol adornado con cientos de miles de combates por turnos.

Gracias a Rush, visitaremos un mundo fantástico en el que viven miles de personjes dispuestos a ayudarnos y que se concentran en las grandes ciudades. Urbes llenas de servicios donde podremos comprar y vender objetos, mejorar nuestro equipo o contratar mercenarios para salir en busca de fortuna.

Aunque tendremos la obligación de ir cumpliendo las misiones del guión principal, existen otras muchas que nos permiten adquirir nivel para ganar dinero o reputación con algún aristócrata. Esos contactos nos abrirán recompensas y, sobre todo, nuevos lugares del mapa que podremos visitar para continuar la búsqueda de nuestra querida Irina.

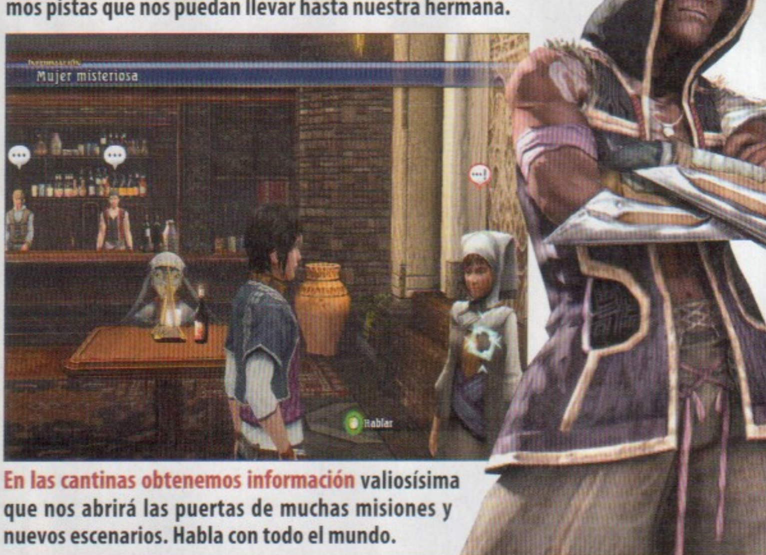
Las misiones, precisamente, nos ofrecen objetivos como eliminar a algún enemigo, encontrar un objeto o buscar pistas sobre el terreno. En esas ocasiones tendremos que luchar contra varios enemigos en unos combates por turnos que son, de alguna manera, la esencia de «The Last Remnant». Además, es importante saber que a cuantos más enemigos por combate nos enfrentemos, mejores serán las recompensas a las que vamos a optar.

Para conseguir retar a uno, dos o tres enemigos al mismo tiempo sólo tenemos que usar un poder único del que goza Rush: la Discronía. Activándola, ralentizaremos el tiempo y conseguiremos acercarnos sin dar tiempo al enemigo a atacarnos. De esta manera, tendremos ventaja en el combate como iniciadores de la lucha y ganaremos turnos valiosos.

CONTROLES BÁSICOS

L-Botón
RT-Botón
Palanca analógica
Cruceta
Select
Botón A
Botón B

Botón A: Seleccionar opción
Botón B: Cancelar selección
Botón X: Mapa de escenario
Cruceta: Órdenes de combate
Select: Mapa de la ciudad
Botón RT: Discronía



En las cantinas obtenemos información valiosísima que nos abrirá las puertas de muchas misiones y nuevos escenarios. Habla con todo el mundo.

ASÍ SE JUEGA: EN BUSCA DE LA PEQUEÑA IRINA



1 Los reyes como David pueden utilizar reliquias que barren por completo el campo de batalla con su poder.



2 En la ciudad hay muchos personajes que nos ayudan a conseguir misiones.



3 Cada golpe resta energía al enemigo. Guárdate los más potentes para el final.



6 El Omniataque aniquila a todos los enemigos y es un poder especial de Rush.



7 Los combates se suceden por turnos y ataca primero el que inicia el combate.



Gráficamente es un juego espectacular, repleto de detalles increíbles que nos transportan hasta un mundo de fantasía absolutamente perfecto. ¡¡Es toda una gozada!!

VALORACIÓN

Sensacional juego de rol que, aconsejamos, disfrutéis con un buen pad (como el de Xbox 360) y que os dejéis empapar por su atractiva historia, sensacionales diseños de personajes, ciudades y efectos especiales (atención a los combates) y, sobre todo, por la intensidad única de sus maravillosos enfrentamientos por turnos. ¡¡Geniales!!

«The Last Remnant» es un título que Square-Enix podría haber adaptado al PC desde las consolas y ya está. Pero lejos de conformarse, lo ha mejorado optimizando el rendimiento, añadiendo texturas de alta resolución impecables y metiendo algunas opciones como la posibilidad de combatir en modo turbo. Es decir, una mejora más que considerable sobre la versión de consolas.

Un juegazo, profundo, divertido y espectacular que merece mucho la pena.

@ Direcciones de Internet — Pág. 79
! Trucos y Guías — Pág. 56
? ¿Funciona en mi PC? — En el CD



4 Rush puede alterar el tiempo con un poder llamado 'discronía'. Utilízalo.



5 El señor Garras puede escavar para conseguir tesoros de todas partes.



8 Reserva algunos turnos para sanar las heridas de todos tus compañeros.



9 Haremos más daño si hacemos muchos golpes y acertamos el 'quicktime'-



RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA
PC DVD-ROM



The Last Remnant

DISTRIBUIDOR: Koch Media
TEL. INF.: 91 406 29 40
FAX DE INF.: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Square-Enix
DESARROLLADOR: Square-Enix
OTRAS VERSIONES: Xbox 360 y PS3






EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Sensacional juego de rol que cuenta con un argumento alucinante, un apartado gráfico sensacional y unos combates por turnos que nos mantendrán bien pegaditos a la pantalla del PC.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,33**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	MMuy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 40	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene*	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,55**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (12.208,60 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	1,25 Megabytes	7,76
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**7,05**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,59**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 héroe y cuatro compañeros especiales	9,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Teclado-Ratón**	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,03**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	Sobresaliente		**9,03**
PRECIO/CALIDAD	Suficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 9,03 = 4,42 = **Suficiente**		

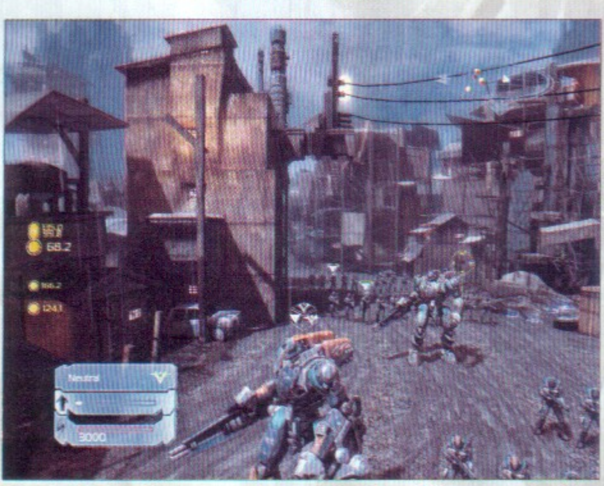
* (www.kochmedia.com)
** Pad de control

Stormrise

ESTRATEGIA • La Tierra se ha convertido en un campo de batalla donde luchan dos facciones: los Sai y los humanos.

El futuro de la humanidad estaba en peligro por el deterioro del medio ambiente. Las superpotencias del mundo pusieron a trabajar a sus mejores científicos para buscar una solución, que llegó mediante un campo de fuerza que compensaba las deficiencias de la atmósfera.

Los humanos lo consiguieron, burlaron a la naturaleza y su arrogancia les llevó a su fin. Todavía no se sabe cómo, pero las tormentas se sucedieron por todo el mundo. Ante tan devastador poder, la humanidad decidió construir refugios subterráneos con cámaras de hibernación criogénica, donde descansar varios siglos antes de volver a empezar. Pero no había sitio para todos los humanos, por lo que muchos quedaron en el exterior esperando una muerte segura. →



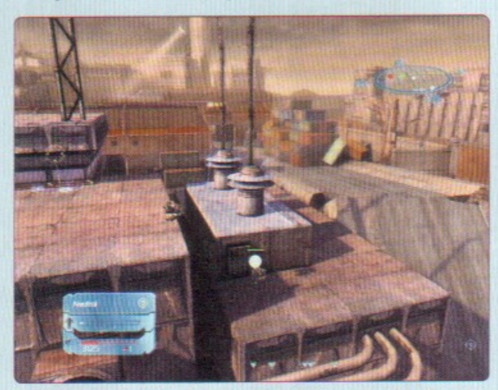
Estrategia futurista con un mínimo factor de gestión que nos invita a vivir en primera persona la batalla de los Sai contra los Echelon.

UN CONTROL DIFERENTE


Seleccionar unidades es fácil, sólo hay que pulsar el botón derecho del ratón y seleccionar la que queramos.


Para agrupar pelotones hay que pulsar la tecla [A] y seleccionar a los pelotones que formarán el equipo.


Podremos elegir la orientación de las unidades si dejamos pulsado el botón izquierdo del ratón.


No hará falta ver un lugar para mover a nuestras tropas, podemos enviarlas a otra altura subiendo el puntero.

Si estamos perdidos en el campo de batalla, **podemos acceder al mapa panorámico, que nos mostrará todas las unidades en pantalla y una vista holográfica del terreno.**

El diseño de las unidades está muy logrado, **al igual que el del universo: un mundo post apocalíptico donde sólo los más fuertes han logrado sobrevivir.**

"Estrategia sin complicaciones donde lo principal es crear un gran ejército"

→ Muchos sobrevivieron al desastre, evolucionando poco a poco y alimentando su odio por la raza humana hasta convertirse en criaturas mágicas conocidas como Sai. Ahora, los Echelon, antiguos humanos, han despertado y reclaman para sí el dominio sobre la Tierra. ¡¡La batalla planetaria está servida!!

CÓMO SE JUEGA

«Stormrise» es un título de estrategia en tiempo real donde lo fundamental es crear un gran ejército y lanzarlo contra el enemigo.

Para conseguir una cantidad ingente de soldados, nuestra primera labor será conquistar los nódulos de energía para generar recursos, los únicos que manejaremos durante toda la aventura, y defenderlos de los ataques enemigos. Por suerte, todos los nódulos cuentan con mejoras que debemos investigar y que potenciarán sus defensas con escudos y torretas defensivas mientras producen unidades para nuestro ejército.

Una vez que hemos creado un montón de unidades, nuestro primer paso será agruparlos en pelotones para que se cubran unos a otros y que no vayan solos. Por desgracia, los grupos son sólo de tres pelotones, aunque podemos asignarles una tecla para configurar un acceso directo con el que dirigirlos fácilmente. Con todo bien organizado, tan sólo hay que lanzar nuestras tropas sobre el enemigo, siempre en superioridad numérica, para arrasarlo.

Fundamental es saber que cada unidad cuenta con habilidades especiales, que debemos exprimir al máximo para potenciar tanto su capacidad ofensiva como defensiva. Sólo así conseguiremos acabar con el enemigo fácilmente. Igual de importante será mantener a la infantería a cubierto para evitar daños mayores en nuestros hombres, acción que podemos llevar a cabo situándolos detrás de cualquiera de los cientos de muros que hay en los mapas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

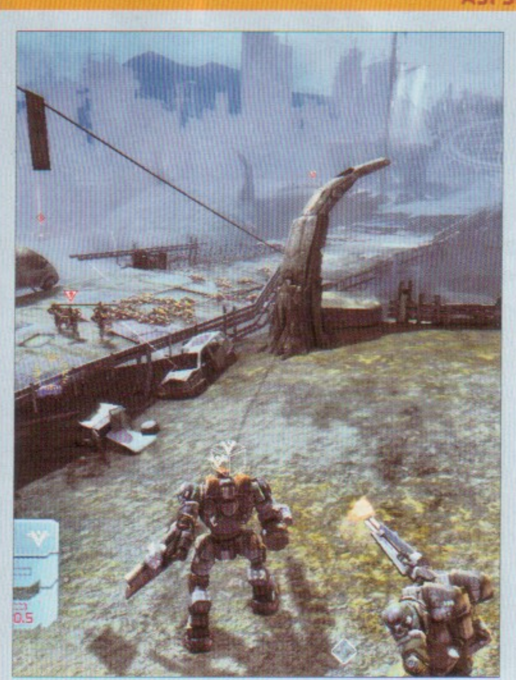
- **Botón Izquierdo: Atacar**
- **Botón Derecho: Seleccionar**

Teclado:

- **A: Agrupar**
- **S: Separar grupo**
- **C: Mejora del nódulo**
- **R: Ir al centro del radar**



ASÍ SE JUEGA: BATALLAS DEL FUTURO



1 Los combates son rápidos e intensos **y los ganará el ejército que tenga más unidades en el campo de batalla.**



2 Los puentes son posiciones estratégicas **que nos permiten una buena defensa.**



3 Construir escudos en los nódulos **es vital para protegerlos de los ataques.**



6 Enviar a un pelotón en solitarios **significará la muerte automática.**



7 Debemos agrupar a nuestras unidades **para que se protejan unas a otras.**



Lo primordial en «Stormrise» es construir un gran ejército con el que arrasar al enemigo, para lo cual nos hace falta conquistar nódulos de energía que nos suministren recursos.

VALORACIÓN

«Stormrise» es un juego de estrategia que llama poderosamente la atención por el sistema de control. Y es que Creative Assembly, para que «Stormrise» se pueda jugar en una Xbox 360, se ha inventado un tipo de control que no ha cambiado lo más mínimo en PC. El resultado ha sido que el número de pelotones que podemos agrupar sólo sea de tres, y que la cámara esté obligatoriamente detrás de una unidad, lo que se traduce en que un control lento y farragoso.

Pero aunque nos cueste sudor y lágrimas acostumbrarnos, merece la pena hacer el esfuerzo ya que la historia está muy bien estructurada y el diseño de las unidades está muy logrado.

¿Lo peor?, que se trata del primer juego exclusivo para Window Vista y DirectX 10, por lo que los usuarios de XP no podremos jugarlo.

Direcciones de Internet Pág. 79
Trucos y Guías Pág. 60
¿Funciona en mi PC? En el CD



4 Algunos enemigos están escondidos, por lo que hay que inspeccionarlo todo.



5 Los buscadores explorarán el mapa para ofrecernos una buena visión.



8 Es imprescindible utilizar habilidades especiales con cada unidad.



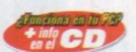
9 Debemos proteger los nódulos de cualquier ataque enemigo.

RESULTADOS DEL TEST — WINDOWS VISTA — PC DVD-ROM



Stormrise

DISTRIBUIDOR: Sega
TEL. INF.: 91 754 64 00
FAX DE INF.: 91 572 66 21
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: Creative Assembly
OTRAS VERSIONES: Xbox 360 y PS3







EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Sensacional título de estrategia en tiempo real que nos invita a crear un ejército de dimensiones bíblicas y lanzarlo en tromba contra el enemigo para arrasarlo sin piedad alguna. ¡¡Ufff!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,09**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,61**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Aceptable	5,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 10 18 67	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene*	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,20**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	SÍ (9.476,4 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,J)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**3,07**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	18 tipos de unidades disponibles	7,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,18**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,18**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,18 = 6,11 = **Suficiente**		

* (www.sega-europe.es)



THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA

ACCIÓN • Riddick vuelve a meterse en líos sin buscarlos y, una vez más, tendrá que repartir "estopa" a diestro y siniestro para escapar de un destino digno de su fama de antihéroe.

Riddick es el fugitivo más famoso de la galaxia. Para muchos un salvador, para otros un criminal que sería mejor eliminar. Ironías de la vida, después de escapar de la penitenciaría más temible de la galaxia, Butcher Bay, vuelve a encontrarse atrapado en una nave pirata que esconde mucho más de lo que aparenta. Nuestro objetivo, una vez más, será escapar de este cautiverio aunque sea pasando por encima del cadáver del malvado que nos tiene presos.

CÓMO SE JUEGA

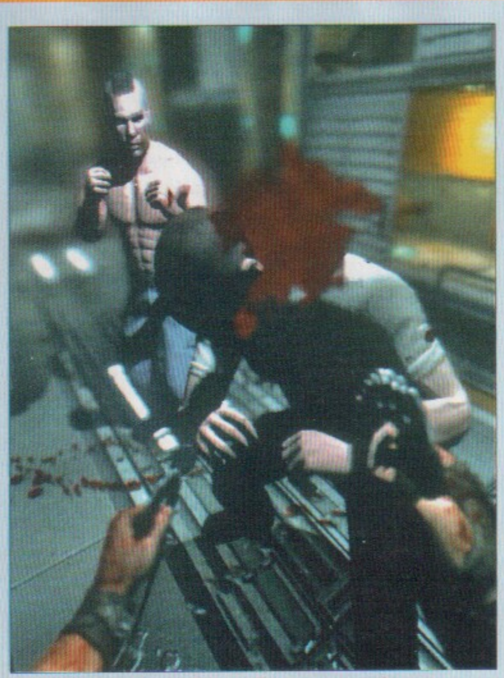
Este título se engloba dentro del género de acción en primera persona, aunque posee ligeras pinceladas de aventura y, sobre todo, sigilo.

La nave, una verdadera pocilga espacial habitada por lo peor de la galaxia, será el escenario del juego y, a lo largo de las fases que se van sucediendo, acabaremos visitándola por completo.

Riddick puede interactuar de muchas maneras con todos los habitantes del complejo, incluidos los presos, que no dudarán en pedirnos favores a cambio de ayuda o, al revés, nos mostrarán sus recelos y hostilidad si nos ven como una amenaza.

La perspectiva en primera persona sirve para situarnos siempre en medio de la acción, lo que le da un tono realista y eleva el impacto de vernos envueltos en una →

ASÍ SE JUEGA: LUCHA POR LA LIBERTAD



1 Contamos con muchas opciones para enfrentarnos a los enemigos. Luchar cuerpo a cuerpo es una de ellas.



2 Si usamos el sigilo, podemos arrebatar a los enemigos las armas que llevan.



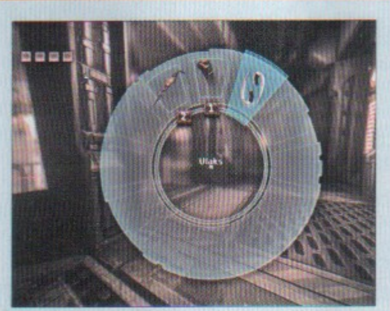
3 Riddick es un artista a la hora de "tronchar" enemigos en el uno contra uno.



6 Luchar no lo es todo. A veces habrá que abrirse camino usando el "coco".



7 Las armas no son habituales en el juego, así que habrá que guardar munición.



4 Podemos llevar muchas armas que se guardan dentro del inventario.



5 Recuperar la energía es fácil. Basta con usar una terminal de salud.





8 Movernos por las alturas evitará que nos detecten los enemigos.



9 Protegerse es esencial para sobrevivir ya que no hay muchos botiquines.

10 Los enemigos no dudan en atacarnos en cuanto nos ven. Acabar con ellos uno a uno es la mejor opción.



El cuidado que se ha puesto en la recreación de los personajes es increíble. ¡¡Vin Diesel parece de carne y hueso!! Y tan peligroso en las distancias cortas como acostumbra.

→ pelea. A nuestro favor juega la capacidad de Riddick para ver en la oscuridad, lo que le da clara ventaja sobre sus adversarios, moviéndose sigilosamente por las zonas en sombra para acabar con ellos. Esto le insufla variedad a nuestras acciones.

Otra cosa a tener en cuenta es que debemos mantener un ojo constantemente en nuestra salud, que se irá resintiendo conforme se sucedan las continuas refriegas con los diferentes enemigos. Por fortuna, repartidos por diversos lugares del escenario encontraremos puestos de emergencia que nos curarán cualquier herida que nos hayamos producido. Igualmente, a medida que vayamos progresando en el desarrollo tendremos acceso a nuevas y mejores armas con las que hacer frente a los diferentes enemigos.

VALORACIÓN

«The Chronicles of Riddick Assualt on Dark Athena» es puro espectáculo. Tendremos la sensación de estar protagonizando una intensa película de acción, gracias a un desarrollo muy del gusto de este tipo de producciones "testosterónicas": acción, sigilo, un argumento de lujo y una ambientación fantástica. Además incluye «The Chronicles of Riddick Escape from Butcher Bay» ¡¡GRATIS!!

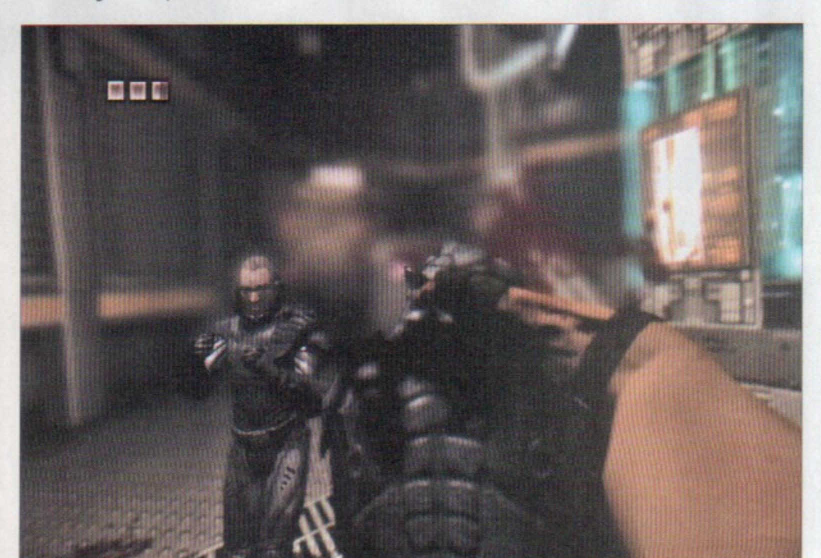
Direcciones de Internet Pág. 79

¿Funciona en mi PC? En el CD

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Acción
- **Botón Derecho:** Guardia

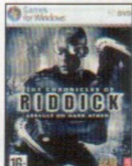
Tedado:
- W S A D: Movimiento
- Ctrl: Sigilo
- Tab: Inventario



En la oscuridad de la nave se respira violencia. Los enemigos campan a sus anchas y Riddick es un lobo solitario, y bien armado, que se mete allí donde nadie osaría pisar.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST | PC DVD-ROM



The Chronicles of Riddick Assault on Dark Athena

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INF.: 91 329 42 35 FAX DE INF.: 91 329 21 00
PRODUCTOR: Atari
DESARROLLADOR: Atari
OTRAS VERSIONES: PS3 y Xbox360





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Espectacular título de acción que mezcla a la perfección acción y sigilo y nos introduce en una historia de sensaciones brutales. Y por si fuera poco, incluye«Escape from Butcher Bay» de regalo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,97**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel detalle de personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,87**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 10 18 67 902/Provincial	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (11.142,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,J)	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD.	**8,52**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	15 armas diferentes y una gigantesca nave de la... (*)	8,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,96**
Corrección positiva/negativa		Límite tres instalaciones... (**)	-0,25
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,71**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,71 = 5,73 = **Suficiente**		

(*)... que escapar (**)... por ordenador

TOM CLANCY'S ENDWAR


Estrategia espectacular a la par que original gracias a la posibilidad de controlar a las unidades mediante la voz.

ESTRATEGIA • Tres facciones luchan por hacerse con el control del mundo. Rusia posee la energía, Estados Unidos el espacio y Europa la economía ¿De parte de quién estarás?

En un futuro cercano, el mundo estará dominado por tres súper potencias que controlan la economía, el espacio y los recursos. Estados Unidos, la unión federal de Europa y Rusia se enfrentan a una crisis mundial por el control global, en lo que será el detonante de la Tercera Guerra Mundial. Nuestro objetivo será escoger una de estas tres facciones y luchar por el control del planeta Tierra.

CÓMO SE JUEGA

Este título de estrategia posee un sistema de juego que basa su diversión en batallas rápidas con gran número de unidades en pantalla, donde el control del escenario y la táctica resulta esencial.

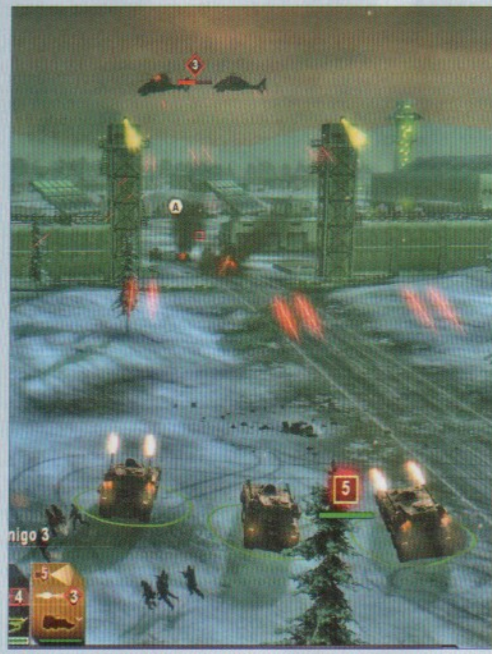
Una vez que entremos en el modo campaña, lo primero será escoger entre las tres facciones disponibles. Estados Unidos, la unión federal de Europa y Rusia controlan todo el globo terráqueo y el objetivo de cada uno pasa por destruir a la facción contraria, hasta hacerse con todos los territorios que forman el tablero de juego. Cada ejército posee características propias que les diferencia del resto, por lo que elegir uno u otro tiene su importancia.

Por ejemplo, los blindados rusos son muy resistentes, mientras que los soldados europeos son especialistas en guerrilla urbana.

En el campo de batalla los objetivos son muchos y variados. Así, al comenzar contamos con una serie de unidades que se despliegan en el escenario y con las que tendremos que cumplir ciertos objetivos. Éstos, la mayoría de las veces, pasarán por borrar a todas las tropas enemigas del mapa mientras avanzamos de un punto de control a otro. Aunque también nos tocarán misiones en las que debemos defender una posición, cueste lo que cueste.

Todas las facciones se controlan de la misma manera y es aquí donde encontramos uno de los puntos fuertes del juego: el sistema de control. Por primera vez en un juego de estrategia →

ASÍ SE JUEGA: A LA TERCERA GUERRA MUNDIAL VA LA VENCIDA


1 Destruir una base enemiga requiere de una estrategia bien planificada, bien sea por aire o por tierra.


2 La infantería es débil contra los blindados, pero se oculta muy bien.


3 El uso de la cámara es esencial para conocer la posición de las unidades.


4 Los antiaéreos son mortales contra todos los helicópteros enemigos.


5 Los refuerzos aparecen cada cierto tiempo por el escenario.

LUCHA POR TIERRA Y AIRE



Antiaéreos: no tienen nada que hacer contra los tanques, pero son letales si se usan contra un grupo de helicópteros enemigos.



Helicópteros: se mueven muy rápido por el mapa. Además, son excelentes contra la infantería y las unidades blindadas del enemigo.



Tanques: lentos pero muy potentes contra la infantería y los antiaéreos. Eso sí, ni toserles pueden a un buen grupo de helicópteros.



Es muy común encontrar fases donde el objetivo pasa por cumplir la misión antes de que se cumpla un tiempo concreto. Este detalle le da muchísima intensidad al desarrollo.

→ se nos da la posibilidad de dirigir a las unidades por el mapa de dos maneras: a la vieja usanza (teclado y ratón) y mediante "chat" de voz.

El sistema es muy sencillo. Primero seleccionamos el tipo de unidad a la que vamos a dar la orden, sabiendo que cada una tiene asignado un número. A continuación le damos el tipo de orden, por ejemplo "atacar". Y finalmente le asignamos un objetivo (edificios, enemigos, etc.) indicando el número que le hemos asignado. La secuencia durante la partida sería algo así como: "unidad 1 atacar enemigo 5". ¡¡Y funciona!!

Durante las refriegas, perder unidades será algo muy normal. Por suerte, nuestros superiores nos enviarán refuerzos cada cierto tiempo.

VALORACIÓN

«Tom Clancy's EndWar» nos ha dejado sorprendidos por su calidad global, tanto en el aspecto visual como en su factor de diversión ya que está pensado concienzudamente para permitir al jugador controlar decenas de unidades a la vez mediante un sencillo sistema de órdenes por voz. Este original desarrollo funciona y convence, aunque nosotros, estrategas de pura cepa, nos hemos entregado al clásico "combo" de ratón y teclado.

Resulta un título divertido y, sobre todo, espectacular por su monumental diseño gráfico. Todo un juegazo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Teclado:
↑↓←→: Movimiento

Direcciones de Internet · Pág. 79

¿Funciona en mi PC? · En el CD



El control es muy original gracias a la posibilidad de comandar a las unidades mediante la voz. Los estrategas más clásicos podrán jugar con teclado y ratón si lo desean.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST — PC DVD-ROM



Tom Clancy's EndWar

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Ubisoft
OTRAS VERSIONES: Todos los sistemas





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



La gran intensidad convierte el desarrollo de este juego en una endiablada sucesión de épicas batallas súper divertidas. Muy completo y original gracias al fantástico "chat" de voz.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,24**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (7.718,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I)	**6,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD.	**2,67**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,46**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 facciones y 37 localizaciones diferentes	10,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,93**
Corrección positiva/negativa		Poder controlar las unidades*	0,25
RESULTADO DEL TEST	Notable		**8,18**
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	59,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	59,95 /8,18 = 7,33 = **Insuficiente**		

* con la voz

WORLD IN CONFLICT COMPLETE EDITION

ESTRATEGIA • Los soviéticos han atacado en suelo americano... ¡¡defiéndete de la invasión o alístate en el Ejército Rojo!!

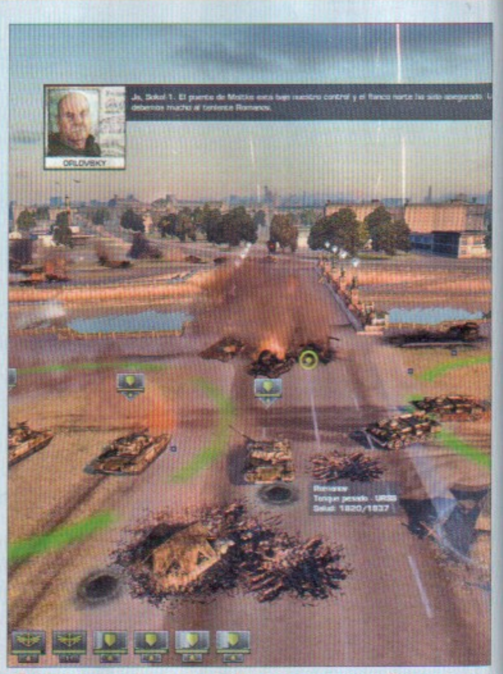
El argumento es obra de un escritor especializado en la época de la Guerra Fría, Larry Bond, que tiene en su haber varios "best seller" sobre el tema. Así, su imaginación nos traslada al pasado, a un hipotético 1989 donde los rusos, en vez de aceptar el progresivo desarme, han preferido invadir buena parte de Europa. Sus implacables victorias les han dado alas y ahora amenazan territorio americano.

CÓMO SE JUEGA

«World in Conflict» es un título de estrategia que apuesta claramente por los combates tácticos y la acción. Así, una vez que entremos en faena, nuestra primera decisión será conseguir unidades para combatir. Éstas, precisamente, no se fabrican a través de edificios ni estructuras, sino canjeando los puntos de refuerzo que podemos conseguir al ganar las batallas.

Una vez que hemos decidido qué unidades vamos a tener en el campo de batalla, nos tocará seleccionar el punto de inserción. Éste irá cambiando durante la misión en función del terreno que hayamos conquistado.

Es importante saber, antes de desplegar cualquier unidad, que existen cuatro tipos distintos: aéreas, infantería, blindados y apoyo. Cada una



1 El sistema de accesos directos es muy eficaz ya que hay uno por cada unidad que tenemos en combate.

Nos costará bastante conquistar zonas, ganar un palmo de terreno es complicado.



Bombardear es el primer paso para invadir el territorio enemigo con la infantería.

posee unas características especiales que responden al clásico sistema de "cadena", es decir, serán potentes contra un tipo de adversario concreto pero muy vulnerables frente a un tercero.

¿Qué implica esto? Pues que es fundamental conocerse cada unidad al dedillo. Por lo general, estas misiones consisten en conquistar una demarcación específica y, posteriormente, atrincherarnos para repeler a las tropas enemigas. Estas zonas aparecen marcadas con dos o tres círculos cuyo color indica su estado. Si están en rojo significa que está controlada por el enemigo; blanco indica que es territorio sin dueño y verde que la zona la tenemos nosotros.

VALORACIÓN

Lo primero que hay que aclara es que la expansión «Soviet Assault» está incluida dentro de la campaña original de «World in Conflict» y no se puede jugar de forma independiente. Es decir, que mientras la primera fase es nueva -de la expansión-, la segunda pertenece al primer «World in Conflict».

Pese a tratarse de un título de estrategia, la acción es trepidante. Todo está enfocado al combate y a nuestra capacidad para desplegar tácticas relámpago sobre la zona de guerra. Se ha prescindido por completo de la gestión de recursos, liberando al jugador del apartado económico para que pueda ocuparse de lo realmente importante, aplastar al enemigo con la mayor cantidad de unidades y, sobre todo, utilizando las más efectivas contra las que nos opone el enemigo ruso o americano.

¿Sus mayores virtudes?, es rápido, sencillo e inmensamente espectacular. Uno de los mejores títulos de estrategia que podemos encontrar en las tiendas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción

Direcciones de Internet ➔ Pág. 79

¿Funciona en mi PC? ● En el CD

ASÍ SE JUEGA: GUERRA EN SUELO AMERICANO



2 **Los tanques defienden como nadie** y arrasarán a cualquiera que se acerque.



3 **Situar bien las unidades es clave** para obtener ventaja sobre el enemigo.



4 **Contamos con un mapa táctico** que nos muestra la posición de las tropas.



5 **Los ataques de apoyo** son fundamentales para conseguir la victoria.

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA
PC DVD-ROM



World in Conflict
Complete Edition

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INF.: 91 640 46 00 **FAX DE INF.:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Massive Entertainment
DESARROLLADOR: Massive Ent.
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Estrategia enfocada principalmente al combate táctico, donde la gestión de recursos es, prácticamente, inexistente. Todo está apoyado con unos espectaculares mapas, unidades y batallas.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,88**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,31**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	No (8.480,2 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**5,12**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	24 misiones y 4 tipos de unidades	8,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,30**
Corrección positiva/negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,30**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,30 = 2,40 = **Sobresaliente**	

PENUMBRA REQUIEM

AVENTURA • Después del viaje a Groenlandia, Phillip se encuentra de nuevo atrapado en una horrible pesadilla.

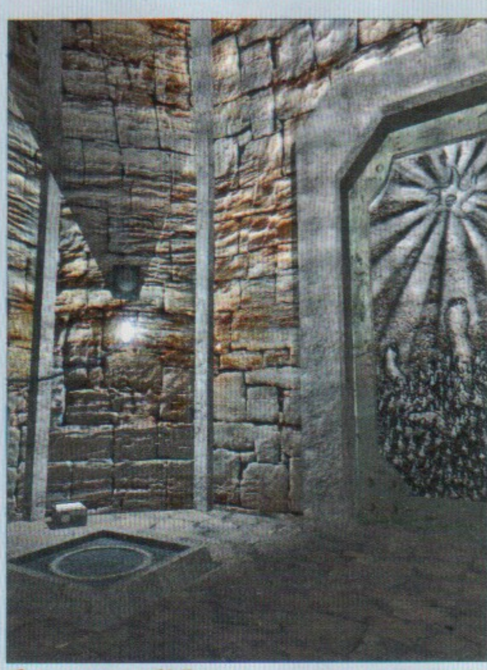
Esta nueva entrega de la saga «Penumbra» comienza justo donde terminó «Black Plague», con Phillip luchando denodadamente por encontrar sentido al viejo mensaje que le dejó su padre. Un virus llamado Tuurngait parece tener la culpa de lo que le ocurre mientras explora una mazmorra en la que parecen esconderse todos los secretos.

CÓMO SE JUEGA

La tenebrosa atmósfera envuelve nuestros pasos desde el momento mismo en el que despertamos dentro de un ataud. Así, presos de un sentiminto mitad miedo, mitad "mosqueo", recorreremos las primeras estancias observando cuanto nos rodea, mirando con el ratón el más mínimo resquicio por si aparece alguna presencia que amenace nuestra vida.

La mecánica de juego de «Penumbra Requiem» está marcada por la lógica. Nuestra relación con el entorno y los objetos es crucial para avanzar en el misterio en que nos vemos involucrados. Casi todo se puede "tocar"; es posible mover una roca a un

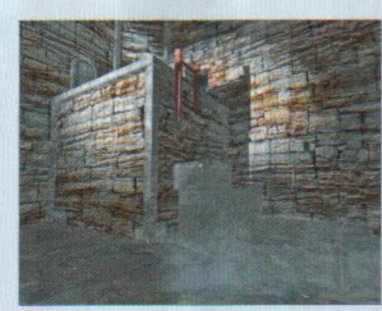
ASÍ SE JUEGA: SÓLOS ANTE LO DESCONOCIDO



1 Avanzar no es fácil cuando estamos atrapados. La clave pasa por observar el escenario detenidamente.



2 Hay supervivientes que nos harán sentir mejor. ¡¡No estamos solos!!



3 Podemos mover objetos para acceder a diferentes lugares del escenario...



4 El Inventario es grande y muy sencillo de utilizar para resolver los puzzles.



5 Algunos escenarios ocultan trampas que pueden provocarnos la muerte.

extremo de una sala, subirnos encima y revisar un lugar de otro modo inaccesible. También, podemos levantar una alfombra y escudriñar si esconde algún pasadizo debajo. Las posibilidades son infinitas y sólo es necesario ser curioso y, sobre todo, buenos observadores.

Esto deja bien a las claras la importancia de los objetos para resolver los puzzles. Para organizarlos, manipularlos y que nada se nos pierda, se ha puesto a nuestra disposición un magnífico inventario donde almacenarlo todo hasta el momento en el que utilicemos cada objeto para resolver los puzzles.

¡¡Ah!!, y algo de acción no faltará en los laberintos por donde nos movemos, aunque más que enfrentarnos a los enemigos, lo mejor será esquivarlos... aunque por suerte, la oscuridad será nuestra principal aliada.

VALORACIÓN

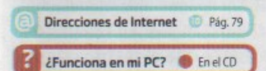
En «Penumbra Requiem» pasaremos mucho miedo. Sí, un desasosiego constante domina cada una de las pantallas que nos asaltan cargadas de suspense. Y es que gran parte de la culpa del "canguelo" que pasaremos, debemos apuntárselo a los tenebrosos escenarios laberínticos, tétricamente iluminados y que esconden montones de exigentes puzzles que se resuelven por pura lógica.

Todo lo anterior conforma una excelente aventura, muy completa y divertida. Y si te perdiste «Penumbra Black Plague», no te preocupes ¡¡por que está incluido!! dentro de este último capítulo que cierra la trilogía.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección

Teclado:
W S D A: **Movimiento**



Direcciones de Internet — Pág. 79
¿Funciona en mi PC? — En el CD



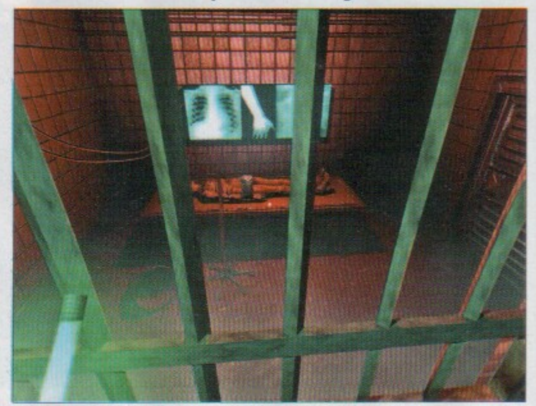
Hay que escapar de este laberinto sea como sea. Lo que se convertirá en todo un reto para los amantes del suspense.



Encontraremos numerosos artuligios a los que tendremos que buscar uso. Al principio, estaremos un poco perdidos.



Este capítulo cierra la trilogía «Penumbra» y resolverá muchísimas de las dudas que nos han surgido.



«Penumbra Black Plague» está incluido en el DVD. Así, podemos saber qué ocurrió antes de comenzar «Requiem».



RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA
PC DVD-ROM



Penumbra Requiem

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81
PRODUCTOR: Paradox Interactive
DESARROLLADOR: Frictional Games
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Espeluznante, a la par que divertidísima, aventura gráfica que logra atraparnos gracias a su inquietante atmósfera y a un desarrollo que se sigue y experimenta con muchísimo interés.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		8,16
Gráficos	**13%**		**8,46**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80 902/Provincial	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.friendware.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		9,00
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (1.432,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I	7,00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	10,00
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	9,83
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		7,50
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		7,70
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Una larga superviviencia en un entorno muy hostil	7,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		8,39
Corrección positiva/negativa		Incluye Penumbra Black Plague	0,25
RESULTADO DEL TEST	Notable		8,64
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,64 = 2,31 = **Sobresaliente**		

MONSTRUOS CONTRA ALIENÍGENAS

ACCIÓN • Los alienígenas están invadiendo la Tierra y qué mejor antídoto que una pandilla de monstruos para acabar con ellos.

El mismo día de su boda, Susan Murphy es alcanzada por un meteorito repleto de Cuantonio que la hace crecer hasta una altura de 17 metros. Ante tal amenaza, el ejército decide capturarla y darle el nombre de Genórmica, además de recluirla con otros cuatro monstruos: el Dr. Cucaracha, un mutante mitad pez mitad simio conocido como el Eslabón Perdido, una masa gelatinosa a la que apodan B.O.B. y una larva de más de 100 metros de altura llamada Insectosaurio.

Pero la situación cambia cuando un robot sonda alienígena aparece en San Francisco y comienza a atacar. Entonces, el General Provoker decide utilizar a este esperpéntico grupo para acabar con la amenaza.

CÓMO SE JUEGA

A pesar de que el grupo de monstruos está compuesto por cinco componentes, tan sólo vamos a controlar a tres durante la aventura: Genórmica, B.O.B. y el Eslabón Perdido. Cada uno cuenta con un estilo de juego distinto que debemos llegar a controlar para ir superando fases hasta eliminar a los esbirros del malvado Galaxar.

En el caso de Genórmica, sus misiones serán rápidas y vibrantes ya que está gi-

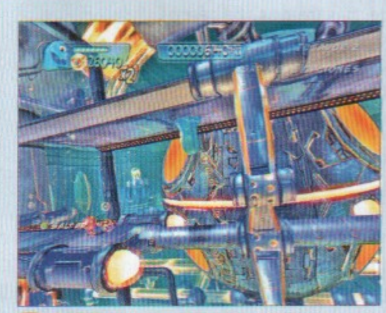
ASÍ SE JUEGA: MONSTRUOSAMENTE DIVERTIDO



1 El trabajo del Eslabón Perdido es destruir las máquinas desde dentro. Desenroscar tuercas ayuda.



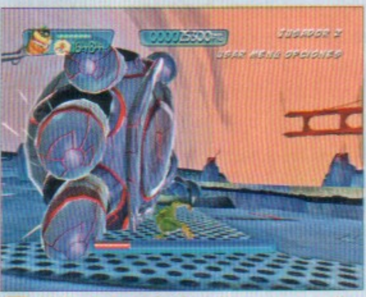
2 Susan se enfrentará a peligrosos enemigos, como el robot sonda de Galaxar.



3 B.O.B. es pegajoso, habilidad que le permite colgarse de las paredes.



4 Burlar las defensas alienígenas no es fácil, pero nuestro equipo lo logrará.



5 Al final de cada fase hay un enemigo mucho más fuerte que el resto.

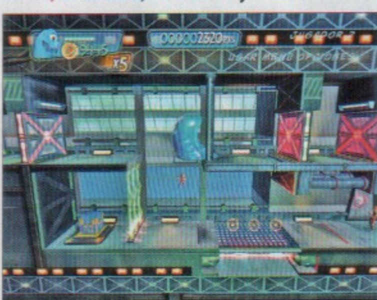


Sencillo y divertido a partes iguales y con tres personajes diferentes. ¡¡A disfrutar!!

Disfrutaremos de tres tipos de juego diferente, aventura, velocidad y acción.



Se recomienda un pad de control para disfrutar sin problemas de todas sus fases.



B.O.B. nos exigirá buscar caminos para librarnos de todas las trampas.

gantesca mujer irá siempre acompañada de dos vehículos que utilizará como patines. Nuestra labor será la de esquivar todos los obstáculos que los alienígenas pongan en nuestro camino hasta llegar al objetivo, y arrasar con cualquiera que ose ponerse delante.

Las fases en las que controlamos a B.O.B. serán bien distintas, ya que se presentan como laberintos donde debemos utilizar sus habilidades: pegarse a las paredes, el techo o cruzar rejillas para activar una palanca y, así, abrir nuevos caminos.

Por suerte para el Eslabón Perdido, le tocará la parte con más acción, ya que será al que más enemigos se enfrente mientras intenta desmontar con sus habilidades los planes del malvado líder alienígena. A base de tortas y con algo de ingenio, la victoria es segura.

Una vez terminada cada una de las fases del juego nos darán la oportunidad de utilizar todo el ADN adquirido para conseguir mejoras en cada uno de los personaje, así como distintas bonificaciones ue tienen que ver con la película: fotos, vídeos, etc. Eso sí, para acceder a algunos de esos extras, tendremos que probar nuestra valía en los minijuegos que han puesto a nuestra disposición y que no son otra cosa que fragmentos de las fases que ya hemos jugado pero con el reto añadido de tenerlas que completar en un tiempo establecido.

VALORACIÓN

Variado, entretenido y muy sencillo. Estas son las señas de identidad de un título que sigue a pies juntillas el guión de la divertidísima película de Dreamworks.

CONTROLES BÁSICOS

L-Botón, R-Botón, Botón X, Palanca analógica, Cruceta, Botón A, Botón B

Botón A: Saltar
Botón B: Agarrar
Botón X: Atacar
Botón Y: Ataque fuerte
Botón L: Agacharse
Botón R: Disparar

Todo esto arropado con un vistoso apartado visual que encaja perfectamente en el tipo de juego al que nos somete: atractivo para todas las edades. Eso sí, para disfrutarlo plenamente debemos utilizar un pad de control (nosotros lo hemos probado con el modelo de Xbox 360 y os aseguramos que funciona perfectamente).

Resumiendo, una muy buena aventura para todos los públicos con la que nos lo pasaremos monstruosamente bien.

Direcciones de Internet — Pág. 79
¿Funciona en mi PC? — En el CD

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA
PC DVD-ROM



Monstruos contra Alienígenas

DISTRIBUIDOR: Activision-Blizzard
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Beenox
DESARROLLADOR: Griptonite Games
OTRAS VERSIONES: Todos los sistemas

¿Funciona en tu PC? + info en el CD

7+
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Sencillo y divertido a partes iguales, un título de acción repleto de minijuegos que desarrolla el mismo guión de la película y un acabado gráfico muy logrado. ¡¡A por los alienígenas!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,24**
Gráficos	**13%**		**8,15**
Nivel detalle de personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,57**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,03**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,43**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (7.472,4Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	2 4Megabytes	7,17
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,F,G,H,I,J)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en CD	**8,38**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 tipos de juego y un montón de minijuegos	6,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	2/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,36**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,36**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,36 = 3,58 = **Bien**		



REEDICIÓN

TOMB RAIDER UNDERWORLD



ACCIÓN • Una reliquia y una antigua de una leyenda sobre dioses. ¡¡Lara ha descubierto el arma que cambiará el mundo!!

La leyenda cuenta que el martillo del dios escandinavo Thor era un arma tan poderosa que aquél que la portase podría partir una montaña en dos y enfrentarse a los mismísimos dioses.

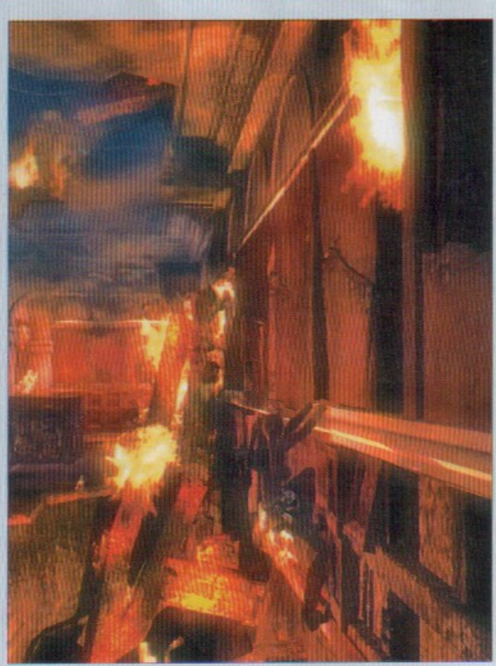
Sin embargo, nuestra heroína favorita, en uno de sus viajes por el Mar Mediterráneo, ha descubierto lo que podría ser la entrada al inframundo escandinavo y el lugar donde reposa Mjolnir, el mítico martillo del dios del trueno. ¿Vas a acompañar a Lara en esta aventura?

CÓMO SE JUEGA

A Lara no sólo le han hecho inolvidable sus curvas, también son legendarias sus increíbles habilidades atléticas. Su escultural cuerpo está entrenado para enfrentarse a casi cualquier obstáculo y domina una amplia gama de movimientos que aprenderemos de forma progresiva durante el primer nivel del juego, y que se ejecutan con apenas dos teclas de acción.

Sí, en apenas unos minutos seremos capaces de correr, saltar, escalar por paredes, desplazarnos por pequeños salientes, elevarnos por palos

ASÍ SE JUEGA: EN BUSCA DE TESOROS OCULTOS



1 Pasar el breve tutorial es básico, para aprender todas las habilidades que Lara puede llevar a cabo.



2 La acción es escasa aunque hay que estar alerta ante cualquier ataque.



3 Hay que ser precisos para sobrevivir, de lo contrario acabaremos aplastados.



4 Las reliquias son fundamentales para desbloquear los secretos ocultos.



5 El Kraken es un duro enemigo al que hay que derrotar resolviendo un puzzle.

y postes, desplazar objetos e, incluso, utilizar nuestro látigo como liana para alcanzar lugares, a priori, inaccesibles. Y todo ello sin olvidar la habilidad innata de Lara para nadar y bucear grandes distancias. Pero, ¿qué utilidad tienen tantas facultades? Muchas, y tiempo y ocasión tendremos para usarlas.

Gozamos de plena libertad para movernos por el escenario y podremos realizar montones de acciones con el objetivo de resolver los puzzles, como arrastrar bloques de piedra, recoger objetos, activar palancas, etc. Todo ello, sin olvidarnos de mantener a raya a los enemigos que de vez en cuando aparecen. Por fortuna, no son muy abundantes y Lara cuenta con recursos sobrados para acabar con ellos.

VALORACIÓN

La serie «Tomb Raider» vuelve a sus orígenes. Se recupera así un sistema de juego que en las últimas entregas había derivado en exceso hacia la acción pura y dura, dejando de lado el principal atractivo de los juegos protagonizados por Lara: los puzzles de difícil solución que en ocasiones nos obligan a pasar horas y horas estrujándonos los sesos.

«Tomb Raider Underword» es un gran juego, algo corto eso sí (unas 10 horas). Pero todo un espectáculo y, sobre todo, muy divertido.

CONTROLES BÁSICOS

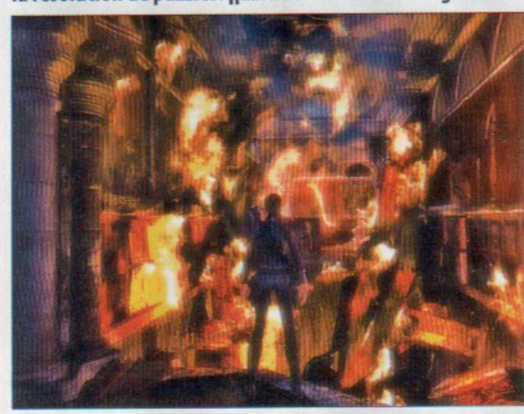


Botón A: Saltar
Botón B: Disparar
Botón X: Garfio
Botón Y: Agarre

Direcciones de Internet · Pág. 79
¿Funciona en mi PC? · En el CD



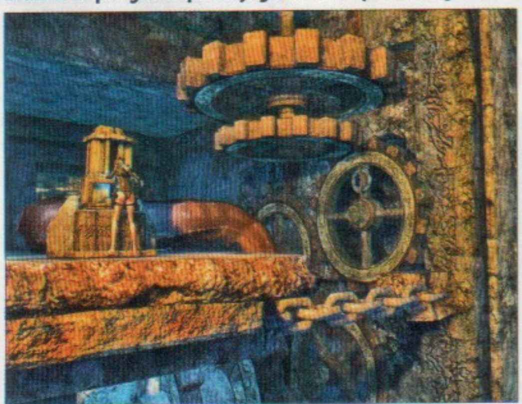
La acción ha sido sacrificada para centrarse mucho más en la resolución de puzzles. ¡¡Lara ha vuelto a sus orígenes!



Contamos con un montón de movimientos para hacer frente a cualquier peligro que se nos presente. ¡¡A saltar!!



Iremos desvelando la historia poco a poco, hasta que descubramos lo peligroso que es jugar con reliquias antiguas.



Atascarse es normal pero siempre hay una palanca escondida que nos abre una salida. ¡¡A explorar se ha dicho!!

RESULTADOS DEL TEST — WINDOWS XP/VISTA — PC DVD-ROM

Tomb Raider Underworld

DISTRIBUIDOR: Koch Media
TEL. INF.: 91 406 29 40
FAX DE INF.: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Crystal Dynamics
OTRAS VERSIONES: Todos los sistemas





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Una sensacional aventura de acción que nos apasionará gracias a sus gloriosos tintes épicos y a un cargamento de diversión extraordinario. Amén de una historia alucinante. ¡¡Viva Lara!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,69**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,57**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.kochmedia.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (7.943,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**3,07**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	15 niveles	8,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,24**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,24**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,24 = 2,42 = **Sobresaliente**		

REEDICIÓN



CRYSIS

ACCIÓN • Un grupo de científicos ha desaparecido de una isla sin dejar rastro. ¿Adivinas quién irá a buscarles?

Un equipo arqueológico estadounidense, con base en el mar de Filipinas, da la señal de alarma: un grupo de soldados del ejército popular coreano han invadido la isla y ha tomado su control.

En vez de responder con una declaración oficial de guerra, el gobierno americano envía un equipo de élite para rescatar a los científicos y recabar información.

CÓMO SE JUEGA

«Crysis» es un juego de acción 3D que ofrece al jugador una libertad de movimientos absoluta para desplazarse por la gigantesca isla.

Nuestro hombre, el soldado Nomad, es un experto conocedor de las tácticas de infiltración y posee una gran habilidad en el manejo de todo tipo de armamento. Además, cuenta con un arma secreta que le ayudará a sobrevivir y acabar con cualquier coreano, el nanotraje

Este ingenio tecnológico no sólo protege nuestro cuerpo, sino que nos otorga habilidades especiales: saltar más alto, fuerza sobrehumana, correr a una velocidad increíble e invisibilidad por un corto espacio de tiempo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Acción
- **Botón Derecho:** Apuntar
- **Botón Derecho:** Control del traje

Teclado:
- W A S D: Movimiento

VALORACIÓN

La acción es total; las posibilidades que nos da el traje y el cuantioso armamento nos permite afrontar los retos de muy diversas maneras. La inteligencia artificial de los enemigos, tanto para adaptarse al escenario como para contrarrestar nuestras acciones, es sensacional.

Resumiendo, un título divertidísimo que nos mantendrá en vilo frente al ordenador. Con juegos así no existe el aburrimiento.

Direcciones de Internet — Pág. 79

¿Funciona en mi PC? — En el CD

Acción en un entorno paradisíaco repleto de enemigos con ganas de juerga y balas.



Los tanques son muy peligrosos, pero con nuestro bazooka morderán el polvo.

WINDOWS XP/VISTA

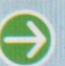
RESULTADOS DEL TEST — PC DVD-ROM



Crysis

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TELÉFONO DE INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 492 61 17
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: Crytek
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN EL PDF





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Acción 3D de inmensas proporciones gracias a su concepto de juego, ya que disfrutaremos de una libertad total para decidir qué pasos dar y cómo en cada momento. ¡¡Viva «Crysis»!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,38**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,16**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (6.042,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en CD	**5,62**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Una gigantesca isla y un moderno nano-traje*	7,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,89**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,89**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,89 = 2,24 = **Sobresaliente**		

(*)... con cuatro habilidades diferentes



FIFA 09

DEPORTIVO • ¿Irán a Cibeles o a las Ramblas? ¿Quién ganará? Lo único cierto es que la Liga se decide en tu PC.

El fútbol es un deporte de masas que la saga FIFA nos permite revivir en casa desde hace 14 años. En esta edición "09" nos encontramos con más de 500 equipos reales y 75 selecciones internacionales, con las que poder disfrutar del espectáculo futbolero.

CÓMO SE JUEGA

«FIFA 09» es una simulación del deporte Rey donde disfrutaremos de un fútbol de máximo nivel con las mismas reglas que se pueden dar en un partido cualquiera. Los desafíos que pondrán a prueba nuestra habilidad para llevar a los 11 jugadores hasta la victoria pasan por la Liga de Campeones, UEFA y, por supuesto, la liga BBVA.

En cualquiera de ellos, lo primero de todo será escoger el equipo con el que queremos competir. Al igual que en la realidad, cada uno posee un estilo y una serie de jugadores que, por supuesto, podemos modificar como deseemos.

VALORACIÓN

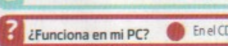
Son muchos los detalles buenos de este título que gustarán a los amantes del deporte del balompié. Las licencias, el nuevo control o la espectacularidad de visitar los mejores estadios del mundo son alguno de sus alicientes. Pero sobre todo, es que «FIFA 09» presenta un fútbol directo, rápido, real y dinámico que resulta de lo más divertido. Sin duda, es la mejor versión de toda la saga. ¡¡No te la pierdas!!

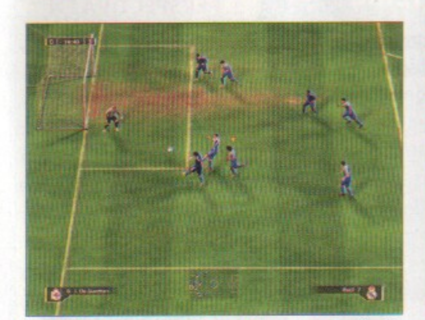
CONTROLES BÁSICOS



Botón A: Pase raso
Botón X: Pase alto
Botón Y: Pase al hueco
Botón L: Cambio de jugador
Botón R: Sprint

Direcciones de Internet · Pág. 79





Los números son impresionantes; más de 10.000 jugadores y 500 equipos reales.



«FIFA 09» es un simulador de fútbol completo, divertido y muy sencillo de manejar.

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA
PC DVD-ROM

FIFA 09

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INF.: 91 492 61 17
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Sports
OTRAS VERSIONES: Todos los sistemas



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Oportunidad de oro para conseguir uno de los juegos de fútbol que más ha evolucionado en los últimos tiempos. Encima, es mucho más completo y divertido que su predecesor. ¡¡Golazo!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,10**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,57**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111 902/Provincial	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,31**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (5.543,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	3	6,54
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,J)	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD.	**7,55**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	61 torneos y más de 500 equipos licenciados	9,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	4/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,83**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,83**	
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,83 = 2,26 = **Sobresaliente**		

Juegos de acción 3D

Héroes de rebajas

Los héroes del futuro son tipos duros que nos seguirán a todas partes por un precio irrisorio. Mola, ¿no?

La acción 3D es un género masivo y muy seguido entre los jugadores de PC. Cientos de títulos pueblan las estanterías de las tiendas ofreciendo una gran variedad de desarrollos. Todos ellos nos invitan a convertirnos en protagonistas absolutos de una contienda en la que tendremos que luchar con el armamento más impresionante por sobrevivir contra cientos de enemigos que no nos van a dar cuartelillo.

Este mes hemos reunido cuatro titulazos que han alcanzado el calificativo de 'clásicos' y que podemos adquirir en las tiendas a un precio realmente atractivo. Nada más y nada menos que menos de 20 euros.

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos escogidos para diseñar esta Comparativa son de lo mejorcito que podemos encontrar en las tiendas: «Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2», «Crysis Warhead», «Frontlines Fuel of War» y «Medal of Honor Airbone». Todos ellos poseen indudables garantías para entretener al jugador más exigente del mundo.

LOS CRITERIOS

Analizados todos los títulos de acción 3D disponibles en el mercado con un precio menor de 20 euros, queda claro que estamos ante lo que podríamos llamar la "Champions" de los juegos de acción 3D, los mejores en su segmento y representantes casi puros de uno de los géneros más clásicos.

RECONOCE EL GÉNERO

1. ENEMIGOS
El número es importante y cuanta más variedad, mejor.

2. ARMAMENTO
Debemos contar con un gran número y variedad. Grandes o pequeñas nos valen mientras nos sirvan para superar fases.



3. PERSPECTIVA EN PRIMERA PERSONA
La mejor forma de sumergirnos en la acción es mediante la visión subjetiva, ya que potencia la sensación de ser parte de los hechos que estamos viviendo.

4. ¡¡EL PRECIO!!
Una de las características básicas de esta Comparativa es que todos los títulos analizados están en un segmento de precios más que competitivo. Así cualquiera puede disfrutar de ellos.

Crysis Warhead

Lo que se presumía como una rutinaria misión de rescate, se convertirá en la peor pesadilla para estos soldados.

Crytek · Electronic Arts | Somos Michael "Psycho" Sykes, soldado de los Delta Force Operators con una misión sencilla: viajar a una isla de Filipinas e interceptar un valioso cargamento del peligroso ejército norcoreano.



Por suerte, tendremos recursos para encararnos con un enemigo que nos supera en número. Recursos como la infiltración, armamento de primera y un maravilloso invento llamado nanotraje que, además de protegernos, proporciona habilidades especiales como saltos descomunales, fuerza sobrehumana, increíble velocidad o invisibilidad. Vamos una maravilla.

Sin embargo, se tornará esencial para enfrentarnos a los retos que encontraremos a manos de los enemigos: los soldados norcoreanos y los peligrosos alienígenas.

Requisitos: Pentium 4 2,8 GHz / 1 GB

Comentado en: CHJ Nº 91

Rainbow Six Vegas 2

La ciudad del vicio vuelve a estar amenazada por terroristas. ¿Y a que no sabes a quién le toca protegerla?

Demon Ware · Ubisoft | En este título controlamos a un grupo de soldados encargados de hacer del mundo un lugar mejor en el que vivir. El equipo de Rainbow Six está formado por tres hombres aunque sólo tenemos control directo sobre uno de ello mediante una perspectiva en primera persona. A los otros dos compañeros les daremos todo tipo de órdenes como moverse a una posición, esperar instrucciones e incluso despejar el escenario de enemigos.



Las misiones proponen retos tan variopintos como liberar rehenes, desactivar bombas o simplemente barrer una zona apestada de enemigos. Desde el punto de inserción debemos avanzar por las manzanas que nos separan del objetivo con mil ojos, ya que los terroristas están al acecho. Por eso, coordinar correctamente al equipo en todo momento será nuestro objetivo primordial.

Requisitos: Pentium 4 3 GHz / 1 GB

Comentado en: CHJ Nº 94

Frontlines Fuel of War

En el futuro los recursos se agotan y el mundo se reparte en dos bandos para conseguir lo poco que queda.

Kaos Studios · THQ | En el año 2024 casi no hay petróleo. Esto llevará a las superpotencias mundiales a formar dos facciones diferentes: la Coalición Occidental constituida por EE.UU. y Europa se enfrentará a la Alianza Estrella Roja, integrada por los gobiernos rusos y chinos.



En la campaña principal del juego nos tocará luchar del bando occidental en intensas batallas llenas de acción, donde atenderemos a objetivos muy variados. Afortunadamente contaremos con una gran cantidad de pertrechos para cumplir las misiones.

Aparte de las armas típicas como ametralladoras, escopetas o pistolas también contaremos con unos ingenios futuristas muy interesantes: los vehículos de radiocontrol. Estos artilugios nos permiten atacar posiciones enemigas sin exponernos.

Requisitos: Pentium 4 3 GHz / 1 GB

Comentado en: CHJ Nº 86

Medal of Honor Airborne

Por tierra, mar y aire, los soldados se enfrentan a la muerte en la Segunda Guerra Mundial. Y ahí estaremos con ellos.

EA Games · Electronic Arts | En en este título reviviremos esta contienda desde un punto de vista diferente: desembarcaremos en territorio enemigo desde el aire. Las tropas del Eje están bien asentadas y preparadas a la perfección para una ofensiva casi agónica, así que la lucha, como es de imaginar, será encarnizada. Cientos de enemigos aguardan fieramente en sus puestos, coordinando sus fuerzas mientras tratamos de ganar metros y metros abatiendo nazis. Cada arma funciona de manera diferente por lo que debemos aprender a utilizarlas según lo requiera la ocasión.



Las misiones nos llevarán a encontrarnos con situaciones muy duras que provocan angustia y tensión, en las que debemos tener nervios de acero ya que el conflicto está también plasmado en la pantalla, que parece que estaremos dentro luchando por sobrevivir en medio del Pacífico.

Requisitos: Pentium 4 2,8 GHz / 1 GB

Comentado en: CHJ Nº 78





La Comparativa en Detalle

Los juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con toda la redacción, para definir las condiciones que debe cumplir un juego de acción 3D.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta..

INSTALACIÓN

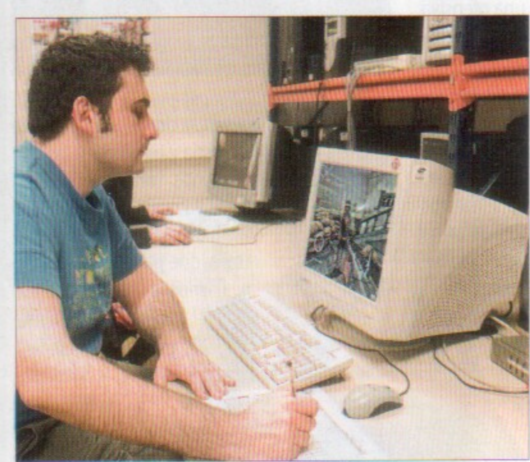
2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DE JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que el mejor juego de acción 3D a precio recudido debe reunir ciertas características que le hagan despuntar del resto. Con esto no pretendemos sentar las bases sobre cual es mejor que otro, lo que intentamos es informarte de lo que te vas a encontrar en cada uno de los títulos seleccionados para esta Comparativa. Se valora que el personaje tenga un elevado número de armas y objetos de apoyo, y que la interacción con el escenario sea muy acusada. La inteligencia de los enemigos es muy importante, pues la resistencia que oponen va siempre en beneficio del jugador.

FUNCIONAMIENTO Y MANEJO

4 Todos los elementos relacionados con el interfaz y el control del personaje se valoran en esta sección. Aquí, podemos consultar datos como el tiempo necesario para controlar el juego, el tipo de dispositivo recomendado (pas, teclado, ratón, etc.), si es posible acceder a mapas, realizar zoom o qué tipo de información vamos a encontrar en pantalla. Todos, necesarios para controlar a la perfección estos juegos.



COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio. ¡¡Mayor rigor, imposible!!

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta que nos sitúe en la acción, nos haga un esbozo claro del argumento, sepa describirnos los distintos modos de juego y explique con claridad qué información vamos a encontrar en pantalla.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que manejamos. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un correcto funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en el CD de este número).

LAS NOTAS

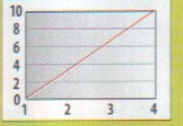
7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por el precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos que han sido examinados en la presente Comparativa.

Índice hasta 2,00	Sobresaliente
2,01 hasta 2,49	Notable
2,50 hasta 3,33	Bien
3,34 hasta 4,99	Suficiente
5,00 hasta 9,98	Insuficiente
A partir de 9,99	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Modo campaña (comprobado)	4,00%
Número de misiones en modo campaña	5,00%
Número de armas (comprobado)	4,00%
Mejoras en las habilidades del personaje principal (comprobado)	4,00%
Tipos de objeto de apoyo (comprobado)	2,00%
Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	4,00%
Mejoras en el equipamiento del personaje (comprobado)	2,00%
Control de armamento pesado estacionado (comprobado)	1,00%
Control de Vehículos (comprobado)	1,00%
Interacción con otros personajes (comprobado)	4,00%
Órdenes a compañeros (comprobado)	3,00%
Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado)	2,00%
Permite recoger armas y munición durante la misión (comprobado)	2,00%
Variedad de situaciones (comprobado)	4,00%
Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%
Control sobre el personaje (comprobado)	3,00%
Mapa (co mprobado)	1,50%
Zoom (comprobado)	1,00%
Acceso rápido a objetos de apoyo (comprobado)	1,00%
Atajos de teclado (comprobado)	3,00%
Información sobre salud del personaje en pantalla (comprobado)	1,00%
Información sobre la salud enemiga en pantalla (comprobado)	0,50%
Idioma (comprobado)	0,50%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de las armas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
TEST DE RENDIMIENTO DE AUDIO	**10,80%**
TEST DE RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de acción 3D. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

GANADOR CALIDAD Juegos — GANADOR PRECIO CALIDAD Juegos

Puesto 1



RAINBOW SIX VEGAS 2

Excepcional recreación de situaciones límite con gran cantidad de acción. Para sobrevivir debemos ser tiradores de primera, pero también es necesario jugar en equipo.

Puesto 2



CRYSIS WARHEAD

Poniéndonos a los mandos de este título nos encontraremos ante una variedad de juego exquisita. Aparte, no pararemos ni un segundo de disparar y eliminar enemigos norcoreanos.

Puesto 3



FRONTLINES FUEL OF WAR

Es uno de los juegos más intuitivos de los comparados. Un título de éxito, que basa todo su potencial en una explosiva mezcla de batallas épicas, puzzles sencillitos y un entretenido guión.

Puesto 4



MEDAL OF HONOR

Este título resulta completísimo y original ya que brinda al jugador una variedad altísima de opciones de juego. Sin embargo su mayor defecto está en la duración, ya que es muy corto.

Rainbow Six Vegas 2	Nota	Crysis Warhead	Nota	Frontlines Fuel of War	Nota	Medal of Honor	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (902 888 498)	10,00	Sí (902 234 111)	10,00	Sí (91 799 19 90)	10,00	Sí (902 234 111)	10,00
No (www.ubisoft.es)	0,00	No (www.es.ea.com)	0,00	No (www.thq-games.com/es)	0,00	No (www.es.ea.com)	0,00
Sí (91 640 46 00)		Sí (91 343 64 00)		Sí (91 799 19 90)		Sí (91 343 64 00)	
Sí (91 640 46 10)		Sí (91 343 64 02)		Sí (91 799 19 91)		Sí (91 343 64 02)	
	10,00		7,41		6,58		6,58
Arranque Automático	10,00	Arranque Automático	10,00	Arranque Automático	10,00	Arranque Automático	10,00
Sí (6.443,1 Megabytes)	10,00	No (5.711,3 Megabytes)	0,00	No (11.323,8 Megabytes)	0,00	No (7.455,8 Megabytes)	0,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
0 Megabytes	10,00	0 Megabytes	10,00	5 Megabytes	3,53	5 Megabytes	3,53
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	9,57		8,00		8,19		6,52
Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00
Muy elevado (25)	10,00	Elevado (11)	8,00	Elevado (7)	8,00	Corto (5)	4,00
Muy elevado (40)	10,00	Elevado (11)	8,00	Muy elevado(22)	10,00	Más que suficiente (7)	6,00
Sí	10,00	Sí (nanotraje)	10,00	Sí (4 roles diferentes)	10,00	No	0,00
Muy elevados (gases, bombas, granadas...)	10,00	Muy elevado (munición, granadas...)	10,00	Muy elevado (munición, botiquines...)	10,00	Muy elevado (munición, granadas...)	10,00
Muy Alta	10,00	Alta	8,00	Alta	8,00	Muy alta	10,00
Sí (armas y munición)	10,00	Sí (armas y munición)	10,00	Sí (armas y munición)	10,00	Sí (armas y munición)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí (conversar)	10,00	Sí (conversar)	10,00	Sí (conversar)	10,00	Sí (conversar)	10,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí (armas y munición)	10,00	Sí (armas y munición)	10,00	Sí (armas y munición)	10,00	Sí (armas y munición)	10,00
Elevada	8,00	Elevada	8,00	Elevada	8,00	Muy elevada	10,00
Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)	
16		32		64		24	
	8,65		9,42		6,92		7,50
Corto	6,00	Muy corto	8,00	Muy corto	8,00	Mínimo	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Escalonado, interés creciente	8,00	Inmediato, interés creciente	10,00	Inmediato, interés constante	6,00	Inmediato, interés creciente	10,00
Total (teclado-ratón)	10,00	Total (teclado-ratón)	10,00	Total (teclado-ratón)	10,00	Total (teclado-ratón)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00
	8,75		8,75		8,75		8,75
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	3,53		4,57		8,10		3,60
	8,54		8,06		7,82		6,79
Notable ←	8,54	Notable ←	8,06	Notable ←	7,82	Bien ←	6,79
Notable		Notable		Bien		Bien	
19,95€		19,95€		19,95€		19,95€	
19,95/ 8,54 = 2,34 = Sobresaliente		19,95/ 8,06 = 2,48 = Notable		19,95/ 7,82 = 2,55 = Bien		19,95/ 6,79 = 2,94 = Bien	

Veredicto final

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redactor

Este mes presentamos una Comparativa en la que enfrentamos a cuatro de los títulos de mayor calidad de los últimos tiempos. Y una vez configurada la tabla ,hemos jugado y analizado píxel por píxel cada título, descubriendo sus virtudes y carencias para recopilar los datos que han decidido cuál es el ganador.

Este mes se lleva el gato al agua «Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2», que posee un desarrollo muy completo en todos los sentidos. El segundo título que ha triunfado en nuestra Comparativa es «Crysis Warhead», que además de resultar muy completo y técnicamente con un acabado perfecto, es largo y variado. Una compra de lo más interesante. «Frontline Fuel of War», por su parte, ha conseguido un más que merecido tercer puesto por su increíble ambientación y una diversión que quita el hipo. Cerrando la Comparativa tenemos a «Medal of Honor Airborne», que resulta de lo más sencillo en su realización y concepción. Aunque lo cierto es que peca de ser muy, pero que muy cortito.

Todos los juegos aquí comparados son un referente en el género de la acción 3D. Pero lo mejor, sin duda, es su gran precio... ¡¡20 euros!!

NUESTROS FAVORITOS



1. Crysis Warhead
2. Medal of Honor Airborne
3. Rainbow Six Vegas 2
4. Frontlines Fuel of War

PUESTO 1

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2



+
- El guión y la ambientación son espectaculares
- Gran realismo
- Gran número de armas y artefactos
- La intensidad es enorme

−
- Puede resultar muy complicado
- Requiere un PC muy potente para poder jugarlo

Nota:	Notable 8,54
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Demon Ware
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

VALORACIÓN: Un grandísimo juego que cuida todos los apartados que un título de este género debe tener. Gran número de misiones, intensidad muy alta y todo acción.

PUESTO 2

Crysis Warhead



+
- Ambientación perfecta
- Variado tipo de misiones
- El nanotraje brinda mucho juego
- La intensidad es enorme

−
- El desarrollo resulta demasiado lento
- Requiere un PC muy potente para poder jugarlo

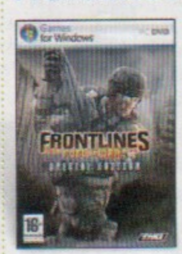
Nota:	Notable 8,06
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: Crytek
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 492 61 17

VALORACIÓN: La puesta en escena de este título es espectacular, siendo cada misión todo un reto para el jugador. No pararemos ni un segundo gracias a una altísima intensidad.

PUESTO 3

Frontlines Fuel of War



+
- Los artilugios radiocontrol
- Las habilidades de los soldados
- La ambientación es extraordinaria
- La inteligencia artificial de los enemigos

−
- Requiere un PC muy potente para funcionar correctamente
- El contenido es demasiado lineal

Nota:	Notable 7,82
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	19,95€

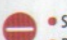
DISTRIBUIDOR: THQ
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Kaos Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 19 90
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 19 91

VALORACIÓN: Simple, directo y contundente. La sabia combinación de guión, acción y espectacularidad es lo que más atrae de un juego que resulta muy, muy notable.

PUESTO 4

Medal of Honor Airborne





+
- Gran ambientación y argumento
- Número de armas
- La fidelidad con la realidad

−
- Se hace muy corto
- Requiere un PC muy potente para funcionar correctamente
- Desarrollo lineal

Nota:	Notable 6,79
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 492 61 17

VALORACIÓN: El mejor ejemplo de lo que fue una contienda bélica como la Segunda Guerra Mundial. Acción y diversión aseguradas... durante un espacio corto de tiempo.

OTRAS OPCIONES DE CALIDAD

Además de los cuatro juegos comparados, podemos encontrar en el mercado otras muchas alternativas dentro del mismo género y también a un precio muy competitivo. No pases por alto las siguientes opciones.









F.E.A.R. Gold: un clásico entre los clásicos, es un título que aún a día de hoy merece la pena disfrutarlo. Sin duda uno de los juegos de acción más divertidos y simples, donde el miedo y los sustos son protagonistas. Vale 19,95€.

S.T.A.L.K.E.R. Shadows of Chernobyl: con un apartado visual que, incluso a día de hoy resulta increíble, este juego nos introduce en una maravillosa aventura donde acción y táctica se mezclan a la perfección. Uno de los mejores juegos a precio reducido por sólo 9,95€.

Half-Life 2 Episode Two: continúa la aventura original con la misma mecánica pero con nuevas situaciones. Desgraciadamente, su gran problema es la corta duración. Aún con ello... ¡¡es divertidísimo!! Cuesta 14,95€.

Turning Point Fall of Liberty: acción pura y dura en un mundo donde los nazis invaden EE.UU. y donde tendremos que disparar a todo lo que se mueve. Pese a contar con muchas misiones, el desarrollo se vuelve bastante lineal, siendo poco variado y, al final, repetitivo. Su precio es de 19,95€.

Lo que hay que saber

Paso a paso

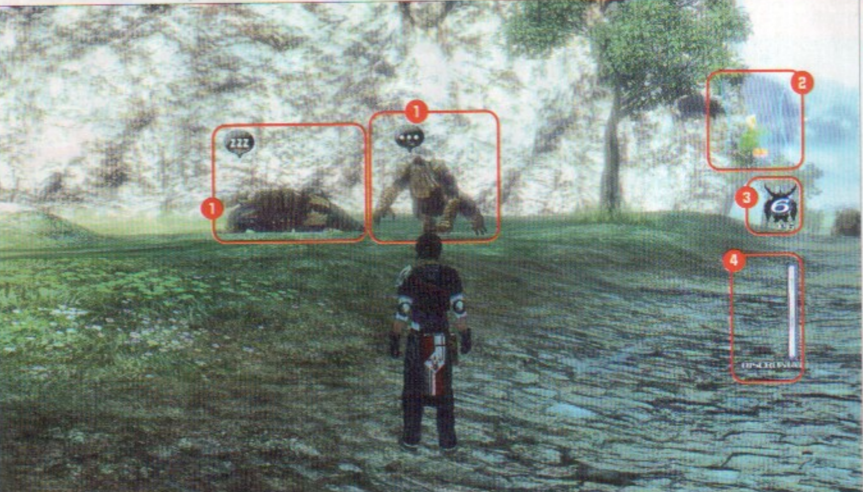
The Last Remnant

ACCIÓN · El cielo no es un lugar seguro. Por eso, vas a necesitar un buen cargamento de trucos para no ser derribado por los cazas enemigos.

Test pág. 30

LO QUE HAY QUE SABER

1. EL INTERFAZ DE JUEGO



Los enemigos: acechan por donde menos lo esperamos aunque, por suerte, podemos saber qué están haciendo y qué intenciones tienen. Para saberlo, sólo hay que echarle un vistazo al icono que tienen sobre la cabeza. Recordad que si empezamos nosotros el combate, partiremos con ventaja de turnos.

Dormido. Salvo que le ataquemos, no nos hará nada.

Normal. El enemigo todavía no ha advertido nuestra presencia.

Enfurecido. El enemigo nos ha visto y en cuanto nos acerquemos nos atacará. Cuidado con que no nos golpee primero.

Alerta. El enemigo nos ha visto pero no nos percibe como un peligro. Es buen momento para atacarle y ganar ventaja.



Iracundo. El enemigo se encuentra en alerta, nos ha visto y nos va a atacar aunque intentemos escapar. En este momento, utiliza Discronía y atrápalo para ganar ventaja.

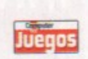
Asustado. El enemigo nos teme y no entablará combate salvo que vayamos expresamente a luchar con él.

El mapa: de un simple vistazo podremos ver los enemigos que tenemos alrededor y su grado de alerta. Si ves muchos puntos rojos, sal de la zona antes de que sea demasiado tarde, por que significa que los enemigos están iracundos y atacarán.



Puntos de recolección: este número nos indica cuántas veces podemos utilizar al señor Garras para buscar objetos por la zona de juego. Ten en cuenta que el número es limitado y no se recargará hasta que vuelvas a una ciudad.

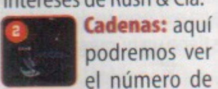
Discronía: Rush puede modificar el tiempo para acercarse a los enemigos sin ser detectado. Para saber cuánto tiempo le queda, sólo tienes que echar un vistazo a este indicador. Cuando no lo uses, se recargará.



2. PREPARANDO LA BATALLA

Antes de iniciar la batalla debemos configurar algunas estrategias para arrearle fuerte a los enemigos. Esta pantalla que ves aquí abajo es una muestra y aunque parece un caos de opciones, manejarlo todo no es tan difícil. Toma nota.

Moral: este indicador nos señala si vamos ganando el combate. Cuanta más zona azul haya, mejor para los intereses de Rush & Cía.



Cadenas: aquí podremos ver el número de enemigos que hemos derrotado de forma ininterrumpida. Cuanto más alto sea, mayores bonificaciones tendremos.



Mapa: de un vistazo, podremos ver cuántos enemigos (puntos rojos) se preparan para luchar contra nosotros y nuestros compañeros (azul aliado y verde invitado).



Órdenes de batalla: aquí tendremos que elegir qué poder utilizamos contra el enemigo. Atención a los PA (puntos de acción) que nos cuesta cada poder especial del grupo.



Objetivo: antes de iniciar el combate debemos saber a qué objetivo vamos a atacar. Es, precisamente en esta pantalla, donde lo podremos hacer ya que una vez que se inicie el turno, todas las decisiones estarán tomadas y ya no podremos arrepentirnos de haber seleccionado mal. Si utilizas el pad de control de Xbox 360, no tienes más que pulsar izquierda o derecha en la cruceta para alternar entre los distintos objetivos posibles. Es aconsejable concentrar los ataques sobre el mismo enemigo para provocar el mayor daño posible.

Unidad enemiga seleccionada: una vez seleccionado el objetivo es aquí donde podrás ver sus datos y parámetros, puntos de vida, nombre, etc. Además, los puntitos azules que hay junto debajo de su imagen te señalan las unidades de las que se compone ese grupo.



Unidad aliada: en este lugar comprobaremos el poder de las unidades que vamos a plantar en el campo de batalla. Cada una de ellas representa a un grupo distinto y podremos dar órdenes a grupos aliados pero nunca a un grupo invitado. En ese caso, tomará las decisiones libremente sin que podamos hacer nada salvo contemplar cómo le zurran al enemigo que ellos mismos han elegido.

Los PV (puntos de vida) señalan la cantidad de vida del grupo entero y cuando llega a cero, todos sus integrantes mueren y se acaba la partida.



Detalle de unidad aliada: aquí están los parámetros del grupo seleccionado. PV, PA y número de integrantes.

3. LIBRANDO LA BATALLA

Una vez que se inicia la batalla es cuando asistimos alucinados a la sucesión de ataques, contraataques e intercepciones entre unos y otros. Para conocer mejor qué está pasando en la pantalla, toma nota de todo lo que debes tener en cuenta.



Moral: cuando un golpe alcanza de lleno al enemigo se ilumina y sube en el marcador total.



Orden de acción: gracias a este indicador, podremos ver el orden por el que atacarán todas las unidades de nuestros grupos, así como el golpe que van a utilizar contra el enemigo seleccionado.



Cadenas: cuanto más alta sea esta cifra, más poder recibirán los aliados para acabar con los enemigos. Recuerda que abandonar un combate, o perderlo, hace que esta cadena se rompa y perdamos sus beneficios.



Golpe maestro: tras una sucesión de ataques puede darse la ocasión de realizar un golpe devastador. Si tienes el pad de Xbox 360, con pulsar el botón X lo ejecutarás.





Daño: cuando nuestras unidades atacan, provocan un daño que podemos cuantificar por los números que van sucediéndose de color gris. Éstos nos indican cuánto le estamos restando de su indicador de PV.

Daño total: en esta parte de la pantalla aparece la cantidad de daño que le estamos propinando al enemigo que hemos elegido atacar. Si fuera el adversario el que está golpeándonos en su turno, en este mismo lugar veríamos el daño que nos ha infligido con sus ataques. Restando los PV que le quedan al grupo, sabríamos si estamos más o menos cerca de perder la batalla y terminar la partida.



Combates - Duelos: cuando una unidad aliada y otra enemigan se encuentran a una distancia suficiente como para enzarzarse en una lucha, entonces se produce lo que se conoce como "Duelo". Ese combate puede transformarse con los turnos en otro tipo de lucha, con consecuencias que pueden ser imprevisibles si no las tenemos en cuenta.

Ataque por el flanco. Es el combate donde un grupo de unidades atacan a su enemigo por el lateral, provocando un daño extra con todos sus poderes especiales.

Interrupción. Se produce cuando una unidad reta en "Duelo" a otra unidad que estaba a su vez luchando en "Duelo" con un tercero.

Ataque por la retaguardia. Es la conjunción de varios ataques encadenados por los flancos y la retaguardia. El daño que se produce es bestial.

Ataque relámpago. Ataque sobre una unidad que no está a la distancia para entrar en "Duelo".

LO QUE HAY QUE SABER

4. COFRE DEL TESORO



En algunas zonas encontraremos cofres del tesoro que esconden mejoras, objetos o mapas de los lugares donde estamos realizando las misiones.

5. TRANSPORTADORES



Cuando veamos uno de estos artefactos significará que podremos volver a cualquier parte del mundo conocido al instante: ciudades, otras zonas, etc.

6. EL SEÑOR GARRAS



Le conoceremos en la ciudad de Celapais y nos acompañará en la aventura excavando donde le pidamos. Ciudado por que tiene un número limitado.

7. CUANTOS MÁS ENEMIGOS MEJOR



A cuantos más enemigos retemos en combate mejor, ya que las recompensas serán mucho más importantes. El modo de conseguirlo es sencillo.

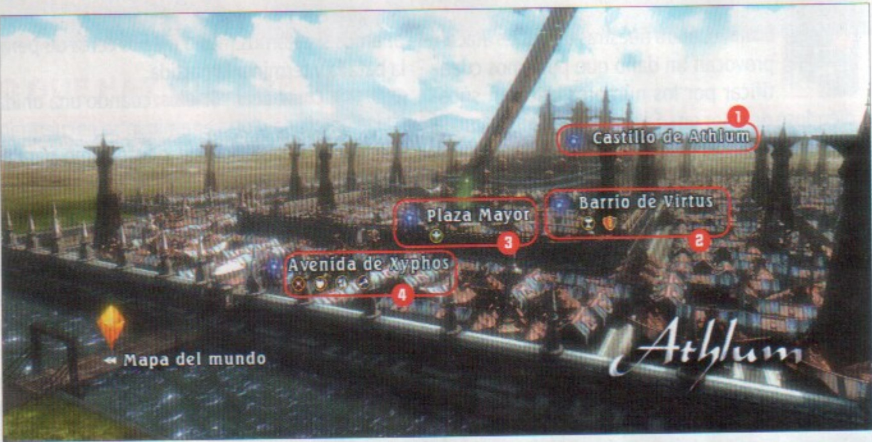


Nos lanzamos con Rush a por los enemigos activando el modo Discronía. Cuando tengan el icono de alerta con el borde rojo, será el momento de retarlos.



Entramos en el duelo y los derrotamos. Cuando termine todo y se proclame nuestra victoria, veremos cómo recibimos más objetos de mayor valor.

8. CIUDADES IMPORTANTES



Celapalais: segunda capital que visitaremos. Mucho más grande y poblada que Athlum, rápidamente comprobaremos que a los súbditos del rey David no los tratan con mucho respeto. Precisamente, en la Avenida de Grant ❺ será donde conozcamos al señor Garras. Una criatura extraña que le está amargando la existencia al dueño del estudio Stilney. Si le ayudamos, abriremos un taller que es utilísimo para construirnos nuevos objetos con los ingredientes que vamos recolectando por las misiones. En el Distrito Lamberro ❻ está la cantina y la sede de la hermandad. Al igual que ocurre con el Barrio de Virtus de Athlum, aquí conoceremos a gente que nos dará misiones, cotilleará noticias frescas y que nos abrirá las puertas de mejores objetos, poderes y equipamiento para Rush.

Athlum: ciudad en la que reina David y será la primera que visitaremos en nuestra aventura. Precisamente, el rey y su corte está alojado en el barrio de El Castillo de Athlum ❶. Es importante visitarlo para estar al tanto de las investigaciones sobre la desaparición de Irina y, además, allí nos encomendarán las primeras misiones importantes. Una vez que avancemos, es bueno acercarnos al Barrio de Virtus ❷, allí está la cantina donde podremos cotillear algunas noticias o visitar la sede de la hermandad. Probad a completar sus pruebas para ganar equipo, aliados y poderes para los combates. Finalmente, la Plaza Mayor ❸ y la Avenida de Xyphos ❹ son los lugares perfectos para comprar y vender todo tipo de objetos que hayamos recolectado en nuestras misiones por el mundo.



PASO A PASO: RESCATA A IRINA

1. RECLUTA AL SEÑOR GARRAS



1 Las primeras noticias sobre el señor Garras las recibiremos en la cantina de Athlum. Pregúntale al tabernero y a su hijo, en la barra.



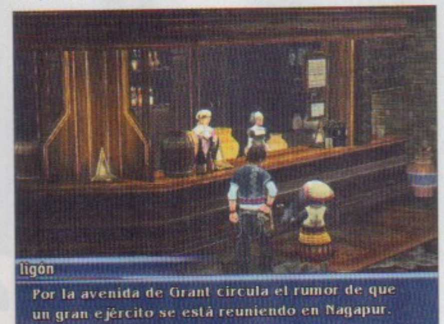
2 Nos dirigimos a Celapalais, a la Avenida de Grant. Justo a la derecha, hay un taller cerrado y no vemos nada extraño por los alrededores.



3 Nos damos una vuelta por la ciudad y vamos hasta la cantina. Hablamos con la tabernera, que nos confirmará los rumores sobre un bicho.



4 Volvemos a la Avenida de Grant, al taller de Stilney y veremos a un bicho extraño revolviéndolo todo. Cuando nos vea, se asustará y saldrá corriendo. Stilney nos dará las gracias.



5 Stilney nos invitará a que vayamos a verle a la cantina, en el Distrito Lamberro. Allí nos ofrecerá que nos quedemos con el señor Garras para siempre. Decimos que sí y asunto terminado.



6 Una vez en la cantina, se nos acercará un soldado preguntándonos si somos Rush. Se trata de un emisario del rey David, que nos pide volver a Athlum para conocer noticias de Irina.

2. DERROTA AL TÓTEM ARDIENTE



1 Por fin encontramos al malvado brujo y, a su lado, a nuestra hermana Irina. Ha llegado el momento de luchar aunque, por desgracia, lo haremos contra un esbirro: el Tótem Ardiente.



2 Lo primero es elegir al enemigo que vamos a atacar con nuestro grupo. Aunque esté a tiro el Tótem Ardiente, dejadlo en paz por el momento y centraos en los esbirros, que son su soporte.



3 Cuidado con no dejar al Tótem realizar su ataque más poderoso porque moriríamos todos de un plumazo. Para evitarlo, tenéis que derrotar primero a todos sus esbirros para debilitarlo.



4 Algunos de sus lugartenientes son bastante rocosos. Recordad curar al grupo de vez en cuando para evitar perder todos los PV.



5 Muertos los esbirros, es hora de atacar al Tótem. Aquí, debéis hacerlo utilizando las habilidades más potentes. Gastad todos los PA.



6 Golpe a golpe, el Tótem Ardiente irá reduciendo su resistencia hasta caer. El brujo que retiene a Irina ya siente que le pisamos los talones.



Stormrise

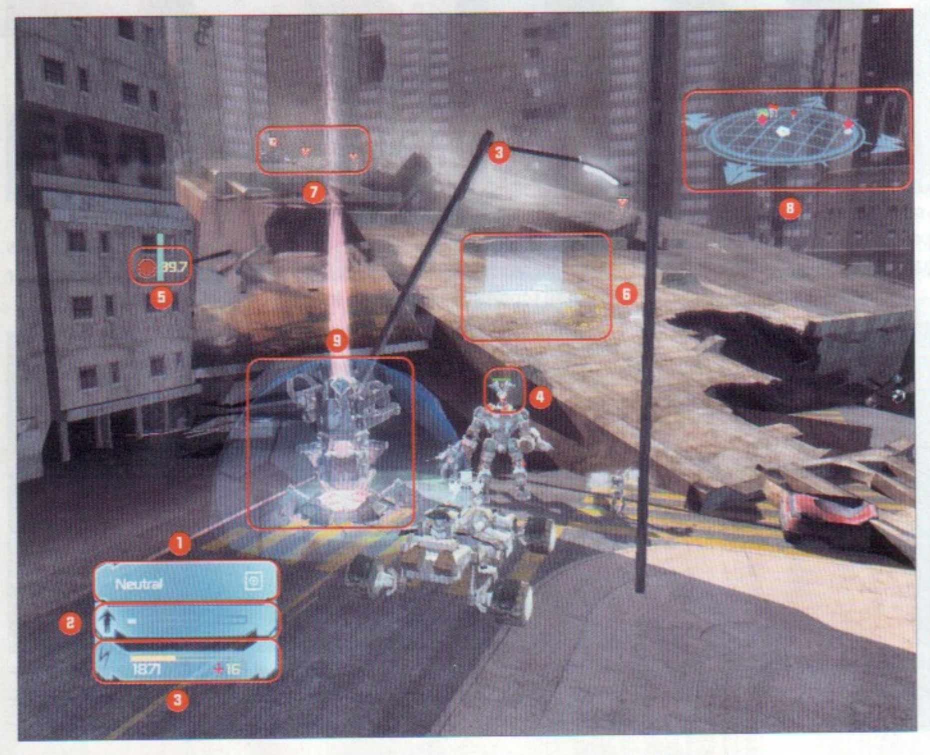
ESTRATEGIA· En un mundo post apocalíptico, dos facciones luchan por el control de la Tierra. Y en estas líneas os ayudaremos a conseguirlo.

Lo que hay que saber

Paso a paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



Durante la partida disponemos de muchos indicadores que nos van dando información que podremos utilizar en la batalla para ganarla. Concretamente, el estado de la unidad seleccionada ❶, la cantidad de tropas que tenemos en nuestro poder y el máximo de población ❷, la energía de que disponible y la cantidad de crecimiento por segundo ❸, el icono que nos muestra que la unidad es un comandante ❹, la situación de los objetivos y la distancia que nos separan de ellos ❺, el puntero del ratón que utilizamos para dar las órdenes pertinentes ❻, unidades enemigas ❼, y minimapa ❽ con la posición de todas las unidades.

2. UNIDADES ECHELON



El Eclipse: es la nave más poderosa del mundo y fue modificada para poder transportar todo un arsenal de inventos, incluido el rayo Polaris, el arma más poderosa del universo. Además, cuenta con una habilidad que le otorga un gran potencial en ataques de tierra sobre las tropas Sai.



Merodeadores: a pesar de que no van muy armados, ya que sólo cuentan con una torreta de ametralladoras, sus movilidad les ofrece una ventaja sobre los objetivos aéreos ya que escapan fácilmente de sus ataques con misiles. Mucho ojo, ya que el enemigo los buscará rápidamente para destruirlos.



Acechadores: peligrosas máquinas bípedas diseñadas para acabar con el enemigo de forma rápida y efectiva. Cuentan con un rayo láser anticorazas, capaz de penetrar cualquier armadura y misiles SAM muy temidos por las unidades aéreas. Son el terror de los campos de batalla.



Ejecutores: son las tropas que ocupan la primera línea de fuego. Están protegidos por firmes corazas de combate táctico y armados con un buen rifle de asalto y un lanzagranas incorporado. Además, cuentan con una habilidad que les permite activar escudos antidisturbios con los que protegerse.

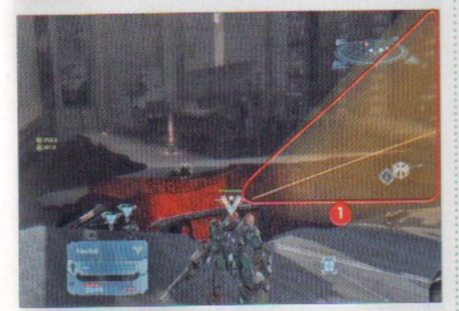


Centinelas: se trata del mejor escudo defensivo de los Echelon. Están equipados con armas de mano y ametralladoras pesadas para proteger cualquier zona del mapa. Por si esto fuera poco, su principal habilidad es atrincherarse para aumentar su capacidad de fuego.



Infiltradores: francotiradores infalibles, estas tropas son ideales para colocar en zonas elevadas desde las que acribillar a sus enemigo sin oposición. Además, son muy rápidas a la hora de moverse y cuentan con cargas de demolición capaces de destruir cualquier edificio.

3. SELECCIÓN RADIAL



Manteniendo el botón derecho del ratón sacaremos la selección radial ❶ para cambiar de pelotón. Hay que esperar a que se ilumine y soltarlo.

4. SUBIR A TEJADOS



Podemos dar órdenes a nuestras unidades para que suban a los edificios. Si nuestro objetivo está en una zona alta, con tan sólo pincharlo ascenderán.

5. HABILIDADES ESPECIALES



Para sacar las habilidades especiales ❶ hay que pulsar la tecla tabulador y seleccionar la que queramos utilizar haciendo clic con el ratón.

6. AGRUPAR



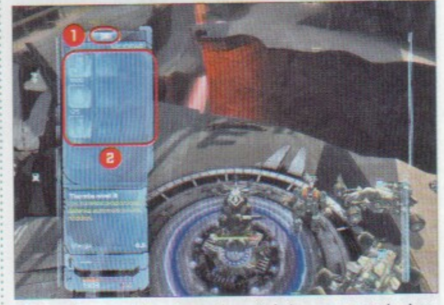
Para organiar a nuestros hombres hay que formar grupos, conseguirlo es fácil: tan sólo hay que pulsar la tecla [A], seleccionar a las unidades que vamos a agrupar y pinchar con el botón izquierdo del ratón.

7. CREAR UNIDADES



No en todos los nódulos podremos pedir refuerzos, sólo si tenemos iluminada esta pestaña ❶. Es tan sencillo como pulsar cualquiera de las tropas disponibles ❷ y esperar a que se fabriquen.

8. MEJORAR LOS NÓDULOS



Es fundamental mejorar los nódulos para optimizar su rendimiento y defensas. Pinchamos sobre la pestaña ❶ y seleccionamos la opción que queremos mejorar ❷: ametralladoras, escudos, etc.

PASO A PASO: COMIENZA LA BATALLA

1. DISTURBIOS LOCALES



1 Comenzamos la misión con una breve descripción sobre los objetivos y la necesidad de conquistar una zona especialmente caliente. Debemos enviar a nuestras tropas al objetivo.



2 Lo primero que debemos hacer es agrupar a todas nuestras unidades y crear teclas de acceso directo. Sólo así podremos seleccionarlas de forma fácil y rápida para darles órdenes.



3 Avanzamos abriendo el camino con nuestros dos comandantes y apoyando el avance con los ejecutores, siempre en retaguardia. Así no perderemos a ningún hombre.



4 Antes de llegar al obejtivo debemos medirnos a un par de patrullas de Sai que nos esperan. No supondrán ningún problema ya que les ganamos en fuerza y número.



5 Una vez que lleguemos al objetivo debemos acabar con la resistencia que allí nos espera. No es mucha. Así que atacamos el nódulo de energía para capturarlo y construir más tropas.



6 Con el nódulo capturado podremos actualizarlo para conseguir mejoras que le permitan defenderse. Debemos construir rápidamente, sólo así evitaremos que lo conquiste el enemigo.



7 Es hora de conquistar el siguiente nódulo. Hay que colocar a todos los ejecutores en el puente, seleccionar a nuestros comandantes y enviarlos hasta el objetivo más cercano.



8 Una vez que hemos capturado el segundo nódulo debemos construir defensas y ejecutores. Con seis pelotones nos bastará para capturar el siguiente. Eso sí, debemos ir en grupo.



9 Comenzamos la misión con una breve descripción sobre el héroe que vamos a controlar. Un hombre forjado en mil y una batallas y más duro que una roca de madera de pino danés.



10 Con el siguiente objetivo capturado hay que colocar las tropas en la posición elevada para defender el recién adquirido nódulo. Por mucho que ataquen no podrán conquistarlo.

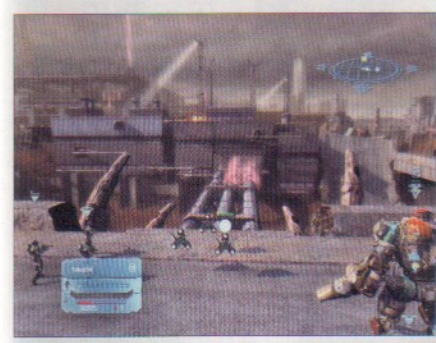


12 Por último, se nos pedirá controlar una zona. Para lo cual debemos situar a nuestro hombres en los flancos, enviar a los comandantes y luego atacar con los ejecutores.



12 Por último, hay que subir a la torre que hay al lado del objetivo, ya que allí se encuentran un par de pelotones enemigos que pueden acabar con nosotros si los dejamos.

2. CARGA DE ASALTO



1 Nuestra primera misión es enviar a los exploradores para encontrar alguna fisura en la defensa de los Sai. Mucho ojo, ya que si no nos andamos con cuidado los detectarán y destruirán.



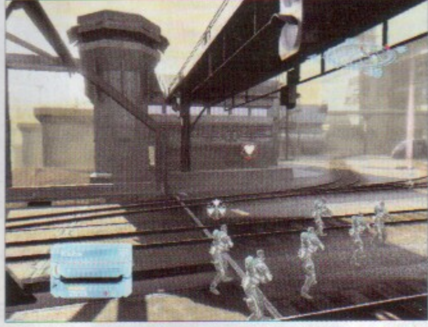
2 Una vez que nuestros explorados detecten un nódulo de energía, se nos dará un pelotón de ejecutores para conquistarlo. Debemos seleccionar las granadas para acabar con él fácilmente.



3 Con las defensas inactivas debemos prepararnos para el asalto a la puerta principal de los Sai. Lo mejor es formar dos grupos y crear accesos directos para seleccionarlos rápidamente.



4 Enviamos a nuestros comandantes al nódulo que se encuentra en la parte derecha, ya que será el que mejor podemos defender. Es básico que no avancemos más, ya que hay mucha oposición.



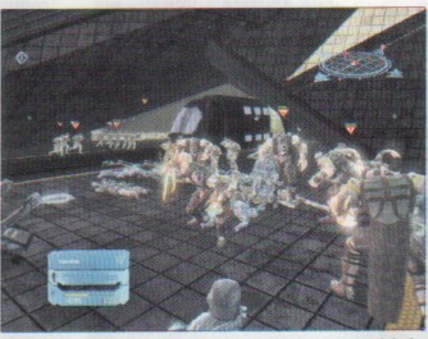
5 Los otros pelotones deben centrarse en el nódulo situado en la parte izquierda, ya que es el menos defendido y lo capturaremos fácilmente. Una vez adquiridos hay que morir por ellos.



6 Es hora de actualizar los nódulos con defensas y construir todos los hombres que se nos permitan. Una vez hecho, hay que organizarlos a las puertas del cuartel de los Sai.



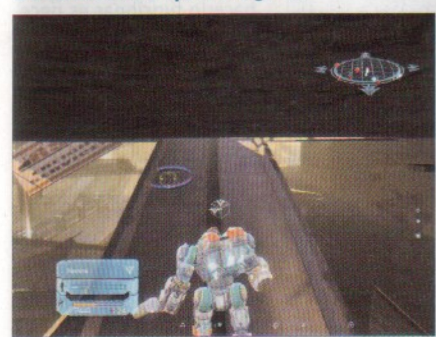
7 El ataque al cuartel Sai debe ser organizado y, sobre todo, debemos enviar a todos nuestros soldados a la vez. Si atacamos con pocos hombres los masacrarán sin piedad alguna.



8 A unos 60 metros encontraremos un nódulo que debemos conquistar y defender, ya que el enemigo golpeará con todo lo que tiene para capturarlo de nuevo. Resistimos.



9 A continuación, debemos subir hasta la entreplanta para capturar otro nódulo que allí se encuentra. Tarea sencilla, ya que no encontraremos oposición alguna.



10 Con todo los nódulos conquistados, se nos dará la posibilidad de alcanzar el tejado del sur para pedir más refuerzos, aunque no será necesario para completar la misión.



11 Por último, debemos subir al tejado norte para interceptar al jefe de los Sai. Ojo, ya que estará fuertemente protegido, por lo que debemos ir con más de un grupo de hombres.



12 Una vez limpiado el tejado, podemos interceptar al jefe de los Sai, pero no acabaremos con él ya que nos secuestrará. Así terminaremos la segunda fase...



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que nos impide llegar al final ansiado.

GRAND THEFT AUTO 4

Ventajas y otras cosas para parar un tren. Test pág. 24 CHJ 94



ASÍ SE HACE. En Vice City las cosas las podemos coger por la fuerza o, simplemente, utilizando los siguientes códigos. Por ejemplo, para recuperar la salud y la armadura en cualquier momento del juego, cogemos el móvil y marcamos el siguiente número de teléfono como si fuéramos a llamar a alguien: **482-555-0100**.

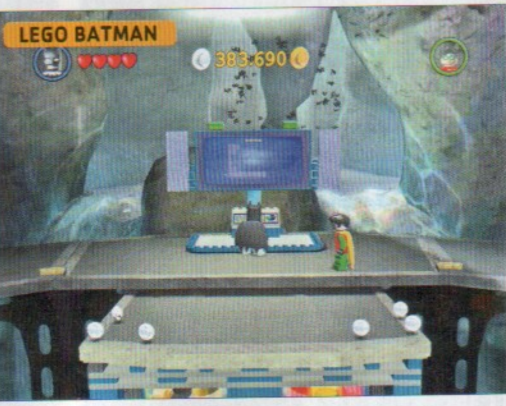
OTROS CÓDIGOS

- **468-555-0100:** cambia el tiempo
- **486-555-0150:** nuevas armas
- **267-555-0150:** sube el nivel de búsqueda
- **267-555-0100:** reduce nivel de búsqueda
- **362-555-0100:** renueva la armadura
- **948-555-0100:** datos sobre la canción
- **227-555-0142:** coche Cognoscente
- **227-555-0175:** coche Comet
- **938-555-0100:** coche Jetmax
- **625-555-0150:** coche Sanchez
- **227-555-0168:** coche SuperGT
- **227-555-0147:** coche Turismo
- **359-555-0100:** coche Annhiliator
- **227-555-0100:** coche FIB Buffalo
- **625-555-0100:** coche NRG-900

LEGO BATMAN

Los batcódigos de este juego... al descubierto. Test pág. 32 CHJ 92





ASÍ SE HACE. Para desbloquear los personajes hay que dirigirse a la Batcueva. Seleccionamos la opción de de introducir código y la activamos. A continuación, escribimos **BDJ327** y pulsamos Enter para conseguir el personaje de Bruce Wayne.

OTROS CÓDIGOS

- **DDP967:** comisario Gordon
- **XWP645:** más objetivos para el batarang
- **MVY759:** Robin Nightwing
- **KJP748:** peón de El Pingüino
- **MAC788:** furgón policial
- **CCB199:** el Jóker
- **NJL412:** Yeti
- **ML3KHP:** añade más puntos de salud
- **18HW07:** incrementa la puntuación por 10
- **WYD5CP:** invencibles
- **M1AAWW:** Catwoman clásica
- **JKR331:** Batgirl
- **XVK541:** Freeze Girl
- **UTF782:** peón de el Jóker
- **JCA283:** Mad Hater
- **NYU942:** hombre murciélago
- **MKL382:** policía militar
- **JCA234:** villano de fuego
- **BJH782:** aliado de El Pingüino
- **HTF114:** policía de los S.W.A.T.
- **NAV592:** marinero
- **JFL786:** científico
- **PLB946:** guardia

LOS SIMS HISTORIAS DE NÁUFRAGOS

Con dinero la vida de un Sim es mucho más fácil. Test pág. 40 CHJ 84



ASÍ SE HACE. Acabar como náufrago en una isla paradisíaca es una horrible situación que puede convertirse en una gran experiencia si tenemos dinero. El código que os ofrecemos sólo funciona en el modo libre, pero os garantizamos que nos será de mucha ayuda. Para hacerlo funcionar es necesario realizar una serie de paso. Lo primero será abrir la consola de comandos en cualquier momento de la partida al pulsar las teclas Ctrl + Shift + C. Una vez en la parte superior de la pantalla, escribimos **boolProp testingCheatsEnabled true**. Esto activará la introducción de trucos. Ahora, para conseguir 50.000 simoleones sólo tenemos que escribir **motherlode** y pulsar Enter. Fácil ¿no?

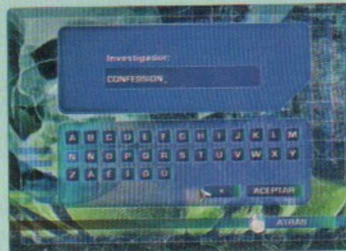
TRUCOS A LA CARTA — CSI PRUEBAS OCULTAS

Julia Delgado nos pide que pongamos al descubierto los secretos ocultos de este divertido juego. ¡¡Toma!! Test pág. 40 CHJ 73

ASÍ SE HACE. Esta divertida aventura nos ofrece cinco espectaculares casos en los que pondremos a prueba nuestras dotes de detective. Si quieres tener acceso a todas las fases del juego de una forma rápida, sólo tienes que empezar una nueva partida y escribir como nombre de perfil **CONFESSION**. Una vez aceptado, cargamos el perfil y seleccionamos la misión que queremos disfrutar.



Cómo participar. Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección de correo electrónico: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES





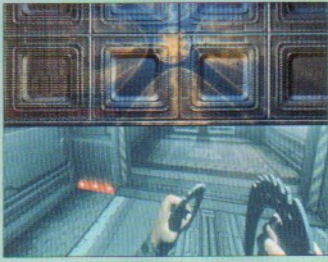


EL TRUCO DEL MES | THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA



Si te quedas atrapado, nada mejor que usar estos trucos para seguir. Test pág. 32

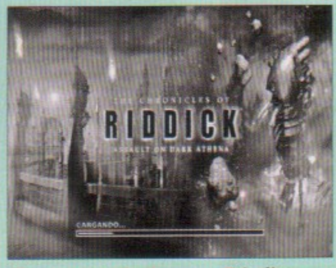
ASÍ SE HACE. Riddick es bastante brutito pero no las tiene todas consigo para escapar. En muchas de las fases de este espectacular juego, la dificultad puede llegar a ser muy alta, por lo que muchos jugadores se pueden frustar. Afortunadamente, podemos pasar de fase realizando una combinación de teclas en cualquier momento de la partida. Para hacerlo, sólo tenemos que abrir la consola pulsando las teclas Ctrl+Alt+'. Una vez en pantalla, escribimos **map Pa3_intro.XW** y pulsamos Enter. Automáticamente el juego nos llevará hasta una fase más avanzada.



1 Pulsamos Ctrl+Alt+' en cualquier momento de la partida.



2 Tecleamos map Pa3_intro XW en la consola de comandos.



3 La pantalla de carga (3) indica que estamos pasando de fase.



4 Ahora nos encontramos en una fase más avanzada de juego.

THE ELDER SCROLLS IV SHIVERING ISLES

Los objetos más poderosos en tus manos.

Test pág. 36 CHJ 78



ASÍ SE HACE. En el mundo surrealista de Shivering Isles nos sentiremos acechados por cientos de peligros, así que la vida de un héroe como nosotros puede depender de llevar el mejor equipo posible. Si queremos renovar nuestra vieja antigualla por una la destructora Espada de las Sombras, sólo tendremos que seguir a pies juntillas las siguientes instrucciones. En cualquier momento de la partida, pulsamos la tecla para entrar en la consola. En la esquina inferior derecha, escribimos **player.additem 00095360 1** y pulsamos Enter. Al instante, un sonido nos confirmará que el truco ha funcionado y que esta maravillosa reliquia ha pasado a nuestro inventario. A partir de ahora, los enenmigos temblará al vernos.

OTROS CÓDIGOS
- **0007B6B1:** diadema de poder
- **0007E09D:** nevershatter
- **0009535E:** hacha especial deSheogorath

PRINCE OF PERSIA

Un armario de trajes para el Príncipe más famoso.

Test pág. 22 CHJ 95



ASÍ SE HACE. Si nos aburre el traje azul y rojo del Príncipe, siempre podemos cambiarlo por otro diferente. Para ello sólo tenemos que dirgirnos a Extras que hallaremos en el menú de opciones. Para vestir a nuestro héroe con el traje de Las Arenas del Tiempo sólo tenemos que introducir el siguiente código: **52585854**

OTROS CÓDIGOS
- **13372805:** traje de Altaïr (Assassin's Creed)

SAINTS ROW 2

Hacerse el amo de los Saints es ahora más fácil.

Test pág. 42 CHJ 83



ASÍ SE HACE. Es posible conseguir numerosas ventajas para este juego de una forma fácil y sencilla. Para conseguirlo sólo tenemos que entrar en el menú de opciones del juego e introducir en el teléfono los códigos pertinentes que publicamos más abajo. Por ejemplo, si queremos aumentar la salud de nuestro personaje al máximo, basta con teclear en el movil: **#1**.

OTROS CÓDIGOS
- **#3:** aumenta el daño cuerpo a cuerpo
- **#6:** no nos cansaremos al correr por el mundo
- **#7:** súper explosiones
- **#9:** las armas no necesitan recargar (excepto el RPG)
- **#11:** munición infinita
- **#19:** guerra de peatones
- **#20:** llueven peatones
- **#36:** somos invencibles a los ataques
- **#50:** la policía para de buscarnos
- **#51:** las bandas rivales dejan de perseguirnos
- **#2274666399:** conseguimos $1000
- **#711:** helicóptero comercial
- **#712:** jet privado ejecutivo
- **#713:** helicóptero policial
- **#714:** Mustang P-51
- **#801:** Motocicleta
- **#803:** Harley Davidson
- **#806:** Chopper personalizada
- **#825:** lancha rápida Huracan
- **#826:** Lancha rápida Miami
- **#827:** lancha rápida Python
- **#828:** moto acuática
- **#829:** yate gigante
- **#1040:** ambulancia
- **#1041:** ancla
- **#1050:** bulldog
- **#1051:** topadora
- **#1054:** FBI
- **#1056:** el coche se repara automáticamente
- **#1062:** mangosta
- **#1069:** segadora
- **#1070:** vengador
- **#1074:** taxi
- **#1080:** vortex
- **#1081:** zenith
- **#4976:** helicóptero de Gyro Daddy
- **#728237:** platillo volante
- **#7268337:** bicicleta especial





Volantes para PC
¡Así se conduce!

Controlar un coche a más de 200 Km/h con un pad de control, o el teclado, no parece serio. Por eso, para ese tipo de juegos, sólo hay una opción posible...

Y esa opción, lógicamente, es un volante como el del monoplaza de Fernando Alonso o el del World Rally Car de Sebastien Loeb. ¿O acaso os imagináis a Lewis Hamilton pilotando su McLaren con un teclado en el 'cockpit'? Evidentemente no y, por tanto, a la hora de sacar el máximo partido a los juegos de velocidad, sólo te queda la opción de decantarte por uno de los cuatro conjuntos de volante, palanca y pedales que este mes vamos a testar.

SÓLO LOS MEJORES

En esta ocasión, como solemos hacer siempre, nos hemos hecho con los mejores modelos del mercado para tratar de dilucidar cuál de ellos es el más completo, cómodo y resistente. Logitech, Genius, Thrustmaster y Saitek son los fabricantes de los cuatro colosos que se han enfrentado a nuestras exigentes pruebas.

LOS CUATRO MODELOS

GENIUS Speed Wheel 5 Pro

THRUSTMASTER Ferrari GTE Racing Wheel

LOGITECH MOMO Racing FFB Wheel

SAITEK 4-in-1 Vibration Wheel

La imagen utilizada en la primera página de esta comparativa pertenece al juego «Monstruos contra Alienígenas» (Pág. 44)

5 dudas acerca de los volantes

1 ¿Para qué necesito uno? Si de verdad te apasionan los juegos de velocidad, el volante es el único control que te dará la precisión necesaria para ajustar la trazada en las curvas.

2 ¿Todos vienen con palanca de cambio y pedales? Dependiendo del modelo, incluirán palanca de cambio, levas o ambas a la vez. El módulo de los pedales sí se suele incluir, aunque sólo con freno y acelerador.

3 ¿Qué debo tener en cuenta a la hora de comprar uno? Si es posible, pruébalo en la tienda para comprobar su comodidad y las sensaciones que te transmiten los distintos botones y controles. A ser posible, que integre Force Feedback o, al menos, vibración.

En esta especie de radiografía, se aprecian los componentes habituales de un volante para PC.

1. Volante
2. Levas
3. Force Feedback
4. Sistema de fijación con pinzas
5. Chasis del volante

Este es el aspecto interno de un volante para PC.

4 ¿Qué es el Force Feedback? Es un sistema, compuesto por un motor, capaz de girar el volante en ambos sentidos y oponer resistencia a nuestros movimientos. De esa manera puede transmitirnos la sensación de circular por distintos tipos de calzada o sufrir baches, averías en la dirección, etcétera.

5 ¿Cuánto cuestan? Depende de las características y calidad, pero los puedes encontrar desde 40 a 200€... e incluso más caros.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro conjuntos de volante y pedales para PC, sometiéndolos a toda una batería de tests de precisión y resistencia.

INSTALACIÓN

Debe estar descrita con detalle, permitiendo que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones. Los controladores deben instalarse automáticamente.

MANEJO Y CONTROL

Estos test pretenden examinar la sensación al tacto de los periféricos, comprobando que no haya formas que incomoden su uso. Se recompensa a aquellos modelos que disponen de elementos de control adicionales como un pad direccional, un elevado número de controles o mini-sticks. Se evalúa positivamente la correcta posición de estos y el no tener que forzar la mano para acceder a ellos.



Para un buen control, es imprescindible un agarre óptimo a la mesa.

RESISTENCIA A CAIDAS

Los volantes son sometidos a una prueba de resistencia a caídas desde una altura de 80 centímetros, que es la altura media de una mesa. Se estima que deben soportar al menos 100 caídas sin sufrir ninguna avería o fisura.

RESISTENCIA AL USO

En esta prueba, realizada con una máquina especial, se gira cada volante, sin forzar su ángulo, exactamente 89.000 veces. La misma cifra, pero esta vez de pulsaciones, se aplica a los pedales. A continuación se comprueba que no han dejado de funcionar o perdido firmeza.

SUCIEDAD Y LÍQUIDOS

Esta prueba consiste en enterrar, literalmente, cada volante bajo una montaña de ceniza muy fina y comprobar, a continuación, si esto afecta a su funcionamiento. También bañamos cada modelo en un pegajoso refresco de cola, cuyo funcionamiento es comprobado poco después. Tras 24 horas, se examinan de nuevo los posibles efectos secundarios, producidos esta vez por el azúcar.



Comprobar el tacto y las sensaciones que nos transmite cada modelo, es primordial antes de adentrarse en las restantes pruebas del Test.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota obtenida por éste en el Test. El resultado se lleva a la tabla que hay junto a estas líneas, y que recoge los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. Así, un volante con un precio de 49,99€ y una nota de 7,80, obtendrá una relación precio/calidad de 6,41, es decir, todo un Sobresaliente.

Índice hasta 7,24	Sobresaliente
7,25 hasta 9,06	Notable
9,07 hasta 12,07	Bien
12,08 hasta 18,11	Suficiente
18,12 hasta 36,22	Insuficiente
A partir de 36,23	Deficiente

COMPARATIVA

Resultados del Test



GANADOR PRECIO CALIDAD Juegos

MODELO / FABRICANTE/DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Puesto 1: MOMO RACING FFB WHEEL / Logitech	NOTA	Puesto 2: 4-IN-1 VIBRATION WHEEL / Saitek	NOTA	Puesto 3: FERRARI GTE RACING WHEEL / Thrustmaster	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**5,71**		**5,71**		**8,00**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2%	91 375 33 69	6,00	93 280 56 66	6,00	901 988 060	10,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1%	Inglés (www.logitech.com)	2,00	Inglés (www.saitek.com)	2,00	Castellano (www.thrustmaster.com)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0%	91 375 33 68		93 280 56 66		901 988 060	
Fax de información (comprobado)	0%	-		-		-	
INSTALACIÓN	**11,4%**		**8,11**		**8,11**		**8,11**
Instalación	5%	Aceptable	6,00	Aceptable	6,00	Aceptable	6,00
Funciona con "GTR Evolution"	2%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Funciona con "Race Driver Grid"	2%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Funciona con "Colin Mc Rae DiRT"	2%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,0%**		**4,00**		**4,00**		**6,00**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2%	Algo confusas	4,00	Algo confusas	4,00	Aceptable	6,00
MANEJO Y CONTROL	**30,0%**		**6,80**		**5,80**		**6,13**
Elementos de control (comprobado)	3%	Numerosos (6)	8,00	Muy numerosos (11)	10,00	Muy numerosos (11)	10,00
Ajustes de calibración (comprobado)	2%	Sencillo	8,00	Sencillo	8,00	Sencillo	8,00
Elementos de control adicionales (comprobado)	4%	Palanca de cambio, levas traseras	6,00	Levas traseras, almohadillas	6,00	Levas traseras, pad direccional	6,00
Eje del volante ajustable longitudinalmente / en altura (comprobado)	2%	No / No	0,00	No / No	0,00	No / No	0,00
Sensación de comodidad en el manejo y tacto (comprobado)	4%	Cómodo	8,00	En la media	6,00	Cómodo	8,00
Accessibilidad a los elementos de control (comprobado)	4%	Buena	8,00	Normal	6,00	Normal	6,00
Control de los pedales (comprobado)	3%	Cómodo	8,00	Incómodo	4,00	En la media	6,00
Respuesta durante el juego (comprobado)	4%	Buena	8,00	Aceptable	6,00	Aceptable	5,00
Función de repetición automática (comprobado)	2%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Perfiles para juegos (comprobado)	2%	No incluídos	0,00	No incluído	0,00	No incluído	0,00
CALIDAD	**47,6%**		**8,56**		**7,85**		**7,52**
Test de resistencia a caídas (comprobado)	5%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Test de duración del volante (comprobado)	5%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Test de duración de los pedales (comprobado)	5%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Tensión máxima de impacto en el volante (comprobado)	3%	Muy elevada (500N)	10,00	Elevada (480 N)	8,00	En la media (350 N)	6,00
Ángulo de respuesta al funcionamiento en giro (medido)	2%	Muy amplio (250 grados)	10,00	Amplio (120 grados)	8,00	Muy amplio (180 grados)	10,00
Resistencia al giro con el volante nuevo (% en relación a lo ideal, medido)	2%	Bastante elevada (38,05%)	6,00	Casi ideal (-13,87%)	8,00	Casi ideal (-7,16%)	8,00
Pérdida de firmeza en el volante (medido)	5%	Notable (41,88%)	4,00	Bajo (17,22%)	8,00	Ganancia notable (-47,99)	4,00
Resistencia cinética final después del test de duración (% de resistencia en relación a la ideal, medido)	3%	Ideal (3,83%)	10,00	Ideal (3,35%)	10,00	Bajo (-40,83)	2,00
Fuerza necesaria para deslizar el volante sobre madera (en Newton)	4%	Mucha (100N)	10,00	Mucha (100N)	10,00	Mucha (100 N)	10,00
Fuerza necesaria para deslizar el volante sobre una superficie plástica (en Newton)	4%	Mucha (100N)	10,00	Mucha (100 N)	10,00	Mucha (100 N)	10,00
Fuerza necesaria para deslizar los pedales sobre una superficie plástica (en Newton)	4%	Bastante (12N)	8,00	Muy poca (3N)	2,00	Baja (6 N)	4,00
Fuerza necesaria para deslizar los pedales sobre moqueta (en Newton)	4%	Normal (10N)	6,00	Apenas nada (2N)	0,00	Baja (6 N)	4,00
Fijación del cable del volante	0,8%	Normal (manguito flexible para el cable)	6,00	Normal (manguito flexible para el cable)	6,00	Estable (manguito para el cable)	10,00
Fijación del cable de los pedales	0,8%	Normal (manguito flexible para el cable)	6,00	Normal (manguito flexible para el cable)	6,00	Estable (manguito para el cable)	10,00
OTROS DATOS	**42,0%**		**6,00**		**6,00**		**7,00**
Cable del volante (longitud, medido)	1%	Media (200 cm.)	6,00	Largo (204 cm.)	8,00	Media (191 cm.)	6,00
Cable de los pedales (longitud, medido)	1%	Media (190 cm.)	6,00	Corto (113 cm.)	4,00	Largo (208 cm.)	8,00
Ángulo de giro del volante (medido)	0%	60 grados		60 grados		75 grados	
Ángulo de giro de los pedales (medido)	0%	20 grados / 20 grados		25 grados / 25 grados		15 grados / 20 grados	
Dimensiones del volante (ancho x alto x largo, medido)	0%	35 x 23 x 37 cm.		24 x 22 x 32 cm.		31 x 21 x 33 cm.	
Dimensiones de los pedales (ancho x alto x largo, medido)	0%	31 x 16 x 35 cm.		22 x 9 x 20 cm.		27 x 20 x 31 cm.	
Tipo de conexión al PC (comprobado)	0%	USB		USB, PlayStation y Xbox		USB y PlayStation	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,64**		**7,00**		**7,16**
CORRECCIÓN POSITIVA / NEGATIVA		Efecto de vibración	+0,20	Efecto de vibración Compatible con PS2, PS3 y Xbox	+0,20 +0,60	Efecto de vibración Compatible con PS3 y PS2	+0,20 +0,40
RESULTADO DEL TEST		Notable	7,84	Notable	7,80	Notable	7,76
PRECIO /CALIDAD		Insuficiente		Sobresaliente		Sobresaliente	
Precio aproximado en tiendas		149,99 €		49,99 €		44,90 €	
Cálculo de la nota precio/calidad		149,99 / 7,84 = 19,13 = Insuficiente		49,99 / 7,80 = 6,41 = Sobresaliente		44,90 / 7,76 = 5,79 = Sobresaliente	

Puesto 4

SPEED WHEEL 5 PRO	
Genius	NOTA
	5,71
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el distribuidor	8,00
902 128 256	6,00
Inglés (www.genius-europe.com)	2,00
902 128 256	
-	
	8,11
Aceptable	6,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	2,00
Muy confusas	2,00
	5,00
Muy numerosos (10)	10,00
Sencillo	8,00
Levas traseras	4,00
No / No	0,00
Incómodo	4,00
Difícil	4,00
Incómodo	4,00
Aceptable	6,00
Sí	10,00
No incluído	0,00
	7,82
Superado	10,00
Superado	10,00
Superado	10,00
En la media (330 N)	6,00
Muy amplio (280 grados)	10,00
Algo bajo (-31,29%)	6,00
Ganancia notable	4,00
Casi ideal (-10,56%)	8,00
Mucha (21 N)	10,00
Mucha (30 N)	10,00
Baja (7 N)	4,00
Baja (7 N)	4,00
Estable (manguito para el cable)	10,00
Estable (manguito para el cable)	10,00
	7,00
Media (178 cm.)	6,00
Largo (203 cm.)	8,00
55 grados	
20 grados / 20 grados	
35 x 33 x 33 cm.	
23 x 10 x 26 cm.	
USB	
	6,73
Efecto de vibración	+0,20
Bien	**6,93**
Sobresaliente	
44,90 €	
44,90 / 6,93 = 6,48 = Sobresaliente	

Nuestra Opinión

Igualdad hasta la última curva

Nos hemos quejado en los últimos meses de la ausencia de novedades en la categoría de volantes para PC, pero lo cierto es que, cuando se repasan los modelos que aportan compañías como Logitech, Thrustmaster, Saitek o Genius, no deja de sorprender que, pese a no tratarse de auténticas novedades, superan con creces la funcionalidad y calidad que de ellos se espera. Podemos decir, por tanto, que no tendremos problema alguno a la hora de hacernos con un buen volante para PC. Y qué mejor prueba que el Test de este mes, que como bien titulamos en esta columna, se resuelve en la última curva a favor del modelo de Logitech y por apenas cuatro décimas, la misma distancia que separan también al segundo y tercer clasificado. La categoría precio/calidad es para el Ferrari GT Experience Racing Wheel de Thrustmaster, uno de los tres modelos cuyo precio se sitúa por debajo de los 50€, muy lejos de los casi 150€ de modelo ganador de Logitech.

ASÍ QUEDAN



1. MOMO Racing FFB Wheel
2. 4-in-1 Vibration Wheel
3. Ferrari GTE Racing Wheel
4. Speed Wheel 5 Pro

Puesto 1 Logitech MOMO Racing Force Feedback Wheel



- Efecto Force Feedback
- Mostró muy poco desgaste tras las pruebas
- Integra numerosos elementos de control
- Ángulo de giro de 250°
- Buena respuesta de control durante el juego

- Precio muy elevado
- No es compatible con otras consolas de videojuegos
- Sin perfiles para juegos

Este modelo de Logitech es uno de los dos que incorpora palanca de cambio y el único que integra el sistema Force Feedback. Todo ello encarece su precio.

Logitech, Tel. 91 375 33 68

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Insuficiente
Precio:	149,99€

Puesto 2 Saitek 4-in-1 Vibration Wheel



- Efecto de vibración
- Mostró muy poco desgaste tras las pruebas
- Elementos de control integrados, muy numerosos
- Ángulo de giro de 120°
- Precio muy ajustado

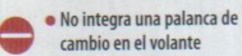


- No integra una palanca de cambio en el volante
- Nula fijación de los pedales en todo tipo de superficies
- Sin perfiles para juegos



El útil adaptador integrado en el cable de conexión permite el uso de este volante de Saitek tanto con PC como con PlayStation 2 y 3, Xbox 360 y GameCube o Wii.

Saitek, Tel. 901 988 060



Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	44,99€

Puesto 3 Thrustmaster Ferrari GTE Racing Wheel



- Efecto de vibración
- Mostró muy poco desgaste tras las pruebas
- Elementos de control integrados, muy numerosos
- Ángulo de giro de 180°
- Precio muy ajustado

- No integra una palanca de cambio en el volante
- Escasa fijación de los pedales en todo tipo de superficies
- Sin perfiles para juegos

Aunque este modelo de Thrustmaster es, en general, bastante cómodo, lo cierto es que el acceso a los cuatro botones que hay en el volante resulta complicado.

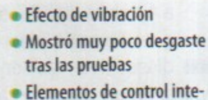
Saitek, Tel. 901 988 060

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	44,90€

Puesto 4 Genius Speed Wheel 5 Pro



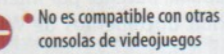
- Efecto de vibración
- Mostró muy poco desgaste tras las pruebas
- Elementos de control integrados, muy numerosos
- Ángulo de giro de 280°
- Precio muy ajustado



- No es compatible con otras consolas de videojuegos
- Escasa fijación de los pedales en todo tipo de superficies
- Sin perfiles para juegos

Los cuatro botones traseros del pad de control de Genius no son precisamente los más cómodos de Test. Aún así cumplen perfectamente con su cometido.

Saitek, Tel. 901 988 060



Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	44,90€

Escritorios para jugar
Dos en la carretera

Elegir un teclado y ratón adecuados es posible sólo si tenemos claro qué tareas vamos a llevar a cabo con nuestro PC. La nuestra está clara: jugar.

La filosofía del PC obliga a que, hasta la elección del dispositivo más sencillo, se convierta en un dolor de cabeza. Y elegir teclado y ratón, claro, no iba a ser menos. Evidentemente, si vas a utilizar tu PC para conectarte a Facebook, navegar por Internet o escribir documentos de Word, la elección es sencilla: decídete por el más cómodo. ¿Pero qué ocurre si lo que se quiere es encontrar el teclado y ratón más adecuados para jugar? Ahí es donde comienza lo difícil.



Algunos teclados están claramente orientados al juego.

¿TE GUSTA LA ACCIÓN?

Uno de los géneros en los que se saca el máximo partido al teclado y el ratón es en la acción en tercera persona. Ni siquiera un pad de control es capaz de proporcionarnos la precisión que el desplazamiento del ratón nos da a la hora, por ejemplo, de apuntar al objetivo. Esto es así gracias a la tecnología óptica y láser que el 99'9% de los ratones incorpora actualmente. Lejos quedan los tiempos de la imprecisa bola de caucho en los dispositivos mecánicos, y sus sucios mecanismos que debíamos limpiar cada dos por tres. En cuanto a los teclados, son muchas las funcionalidades que se les han añadido en los últimos años, en especial en lo referente a la grabación de 'macros' o la integración de pantallas. Veámoslos todos.



Los ratones opto-mecánicos o de bola; una pieza de museo en estos días.



Algunos teclados son tan potentes que llevan un PC completo dentro.

ACTUALIZA TU PC

"La tecnología láser proporciona más precisión y funciona en más tipos de superficies"

¿CUÁL ME COMPRO?

Primera elección: ¿con cables o inalámbrico? Las diferencias de precio entre unos y otros modelos son considerables, aunque en el caso de los segundos existe el inconveniente de tener que recargar las baterías o cambiar las pilas con cierta frecuencia. El peso del ratón también



suele ser mayor, lo que no resulta muy conveniente en determinados tipos de juegos. En caso de utilizar batería, el ratón debe tener un sistema que permita recargarlo sin dejar de utilizarlo, como es el caso del Sidewinder X8 de Microsoft, al que se le puede convertir por un momento en un ratón con cable y recargar las baterías mientras jugamos.



Dentro de los modelos inalámbricos, existe la opción de que utilicen el estándar Bluetooth, o una tecnología propia del fabricante. La única diferencia importante entre ambas opciones es que, en caso de que nuestro PC integre Bluetooth, nos ahorraremos instalar un receptor.

¿ÓPTICO O LÁSER?

Los ratones actuales utilizan una pequeña lente que va muestreando la superficie por la que se mueve el ratón, detectando así su desplazamiento. Aunque ese es el funcionamiento básico, existen distintas tecnologías que hacen que esa forma de trabajar de los ratones sea más o menos precisa. Las dos principales son la tecnología óptica y la láser, aunque ésta última es en realidad una evolución de la primera. A la hora de elegir un ratón, haced hincapié en la resolución de la lente, ya que cuanto mayor sea, más preciso y suave será el movimiento del puntero por la pantalla. Una resolución ideal será de 1.600 ó 1.800 ppp. El único inconveniente de este tipo de ratones es que en superficies brillantes o transparentes, como cristales y espejos, no funcionan bien.



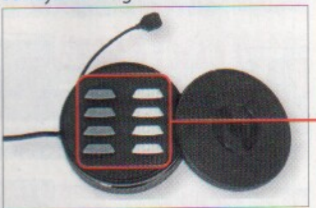
Este es el aspecto que muestra la cara inferior de un ratón láser.



El SideWinder Mouse, uno de los ratones láser más potentes.

MÁS PESO

Una nueva línea de ratones se ha abierto paso entre los "jugones". Son los que utilizan pesas para ajustar la precisión del desplazamiento, dependiendo del tipo de juego al que se vayan a dirigir.



Es el caso del Sidewinder X8 de Microsoft, o del G9 Laser Mouse de Logitech. En cualquier caso, si no eres un jugador demasiado ambicioso, este tipo de ratones acabarán siendo más un engorro que algo útil. Con todo, y puestos a elegir, nuestra elección sería sin duda uno de estos dos ratones. Son de lo mejorcito.



AHORA, EL TECLADO

Si revolucionarios han sido los últimos años para los ratones, no podemos decir menos de los teclados, donde algunos modelos parecen sacados de una 'peli' de ciencia ficción.



De nuevo, las compañías que más se han movido en este sentido han sido Microsoft y Logitech, especialmente esta última, que ya nos sorprendió con el teclado G11 primero, el G15 después y el G19 ahora, una auténtica maravilla cuyo precio, eso sí, se dispara hasta los 179,99€. Entre sus



características más destacadas se encuentran sus teclas retroiluminadas para jugar en la oscuridad, las 12 teclas programables con 'macros' que simplifican las tareas más tediosas en los juegos, y una pantalla LCD en color, integrada en el teclado, en la que se puede mostrar información del juego e incluso chatear con los compañeros de partida sin quitar los ojos del teclado.

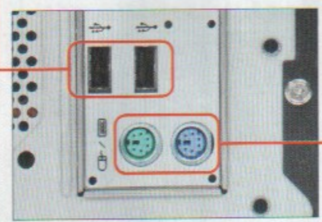


La propuesta de Microsoft es su teclado X6, más espectacular que innovador, aunque ideal también para sacar el máximo partido de las 'macros'. Cuesta unos 80€.



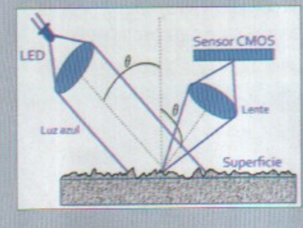
¿CÓMO SE CONECTAN?

Hasta hace muy pocos años, tanto el teclado como el ratón tenían sus propias conexiones. De hecho, la mayoría de ordenadores siguen incorporando este tipo de entradas, conocidas como PS/2. En la actualidad, para conectar un teclado o un ratón al PC, tan sólo hay que conectarlos, él o su receptor, a un puerto USB libre del ordenador y dejar que Windows lo configure automáticmente. Así de sencillo.



SIDEWINDER X8, ¿EL RATÓN DEFINITIVO?

Una de las últimas novedades de Microsoft en el campo de los juegos es el X8, heredero del Sidewinder Mouse, y que además de compartir su agresivo aspecto y utilizar un sistema de pesas parecido, incorpora una nueva tecnología de rastreo llamado BlueTrack. Ésta permite obtener imágenes de la superficie de desplazamiento con mucha mayor resolución y hasta 13.000 veces por segundo, lo que permite utilizar el ratón en todas las superficies que podamos imaginar, salvo espejos y cristales transparentes.





Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificacos por géneros para que sepáis qué comprar y cuánto oscuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE... STORMRISE

Los Sai y los humanos Echelon luchan por la supremacía en la Tierra, después de la apocalíptica explosión de varias bombas atómicas que han arrasado toda la civilización, dejando caos y destrucción. La lucha es encarnizada y sólo uno de los dos puede ganar.

SEGA
49,95€
ESTRATEGIA

LO MEJOR DEL MES



THE LAST REMNANT
Rol estilo japonés, aderezado con combates por turnos muy divertidos y gráficos espectaculares. ¡¡A luchar!!
Koch Media 39,95€



RIDDICK ASSAULT ON DARK
El antihéroe más duro se enfrenta a un porrón de mercenarios para salvar la vida... ¡¡y escaparse otra vez!!
Atari 49,95€



TOM CLANCY'S ENDWAR
Estrategia enfocada a la acción donde daremos todas las órdenes con la voz... o con el teclado y el ratón . ¡Genial!
Ubisoft 59,95€



ACCIÓN



Alone in the Dark
7,69 INF.
Pasarás mucho miedo en el centro de Nueva York. Resuelve el misterio.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



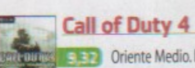
ARMA
9,01 SUF.
La guerra moderna, como nunca la habías vivido en tu ordenador.
Koch Media • Todo Tipo Jugadores • 39,95€

Assassin's Creed D.C.E.
9,82 SUF.
Damasco, Jerusalén y Acre. Tres ciudades y un misterio que resolver.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

Bioshock
9,09 SOB.
Una obra maestra que se desarrolla bajo el mar. ¡¡Un juego alucinante!!
Take 2 . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

Brothers in Arms HH
8,96 SUF.
Vive en primera persona la Segunda Guerra Mundial y vence a los nazis.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Call of Duty 4
9,32 SUF.
Oriente Medio. Los terroristas amenazan el mundo. ¿Vas a derrotarlos?



Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 59,95€



Clive Barker's Jericho
8,15 SUF.
Un grupo de expertos paranormales en un pueblo maldito. ¡¡Límpialo!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

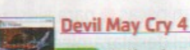


Crysis
9,34 SOB.
Una isla paradisiaca y tropas coreanas incordiando. Acaba con todos.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



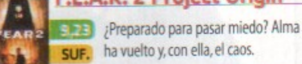
Crysis Warhead
8,73 SUF.
Ponte a los mandos de un segundo equipo de rescate... ¡¡ojo a los aliens!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 34,95€

Dead Space
8,54 SOB.
La USG Ishimura está en apuros. ¿Vas a salvar a todos sus tripulantes?
Electronic Arts . Todo Tipo Jug. . 19 ,95€

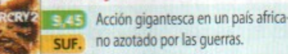


Devil May Cry 4
7,52 SUF.
Acción a ritmo de pistolas y espadas en un mundo lleno de demonios.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 39,95€

F.E.A.R. 2 Project Origin
9,23 SUF.
¿Preparado para pasar miedo? Alma ha vuelto y, con ella, el caos.



Warner Bros . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



Far Cry 2
9,45 SUF.
Acción gigantesca en un país africano azotado por las guerras.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

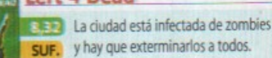


Gears of War
8,66 SUF.
Los Locust han invadido la Tierra y no van a dejar títere con cabeza...
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

Grand Theft Auto IV
9,37 SUF.
Liberty City te abre de par en par las sucias puertas del éxito. ¡¡Venga!!
Take2 . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

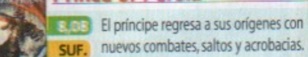


Halo 2
8,56 SUF.
El Jefe Maestro tiene mucho trabajo con los aliens. ¿Vas a ayudarle?
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 54,99€



Left 4 Dead
8,32 SUF.
La ciudad está infectada de zombies y hay que exterminarlos a todos.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Mirror's Edge
9,14 SUF.
Acción en primerísima persona por los tejados de una gigantesca ciudad.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 39,95€



Prince of Persia
8,08 SUF.
El príncipe regresa a sus orígenes con nuevos combates, saltos y acrobacias.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

The Chronicles of Riddick
8,71 SUF.
Guía al héroe más musculoso por laberínticos escenarios para escapar.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

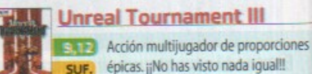


The Orange Box
8,53 SUF.
Cinco juegazos al precio de uno: «Half-Life 2 Episode Two» y más...
Electronic Arts. Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Tom Clancy's Ghost Recon AW 2
9,03 SOB.
Rebeldes mexicanos han robado una bomba nuclear. ¡¡Vaya tomate!!
Ubi Soft . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

Tom Clancy's R6 Vegas 2
9,00 INF.
Afronta situaciones difíciles con rehenes y peligrosos terroristas.
Ubisoft . Todo tipo jug.. 59,95€

Tomb Raider Underworld
8,24 SOB.
Lara vuelve con una aventura de dimensiones épicas. ¡¡Muy bien!!
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



Unreal Tournament III
9,12 SUF.
Acción multijugador de proporciones épicas. ¡¡No has visto nada igual!!
Atari. Todo Tipo Jugadores . 54,95€







1 CONTROL DIFERENTE

Diferente a todo lo que hemos visto hasta ahora. Y es que a través del ratón podremos controlar todos los movimientos de nuestras tropas seleccionando los pelotones por separado.

2 GUIÓN DE PELÍCULA

La historia nos traslada a una época apocalíptica donde dos facciones luchan por la supremacía y la Tierra ha sido arrasada por un montón de bombas nucleares. ¡¡Menudo papelón!!

3 BUEN DISEÑO

El universo que encontramos está meticulosamente diseñado para ofrecernos una visión apocalíptica. Además, las unidades son alucinantes y nos introducen en la historia.



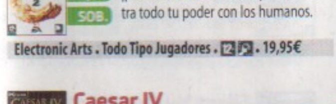
ESTRATEGIA

Age of Empires III
9,33 SUF. Un referente en el género, si te gusta la estrategia no te lo puedes perder.
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 44,95€

Black & White 2
9,16 SOB. ¡¡Conviértete en un dios!! y demuestra todo tu poder con los humanos.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



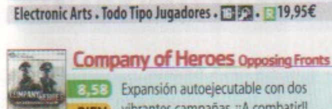
Caesar IV
7,99 SOB. Mítica saga que nos invita a convertir una pequeña urbe en todo un imperio.
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 14,95€



CivCity Roma
7,91 SUF. El orden y la gestión de recursos son las bases de este título. ¡¡A construir!!
Take2 . Jugadores Expertos . 39,99€

Command & Conquer Red Alert 3
8,91 SUF. Sensacional título de estrategia que nos invita a luchar en la guerra fría.
Electronic Arts . Jugadores Expertos . 49,95€

Command & Conquer Tiberium Wars
8,50 SOB. El G.D.I y la Hermandad NOD continua su guerra por el Tiberio. ¡A luchar!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 19,95€





Company of Heroes Opposing Fronts
8,58 BIEN Expansión autoejecutable con dos vibrantes campañas. ¡¡A combatir!!
THQ . Todo Tipo Jugadores . 34,95€

Crusaders Thy Kingdom Come
8,55 SUF. Estrategia ambientada en la época de las Cruzas y basada en el combate.
Virgin Play . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB. Un juegazo que se sustenta con emocionantes y vibrantes combates.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 9,95€

El Universo en Guerra
8,79 SUF. La Tierra se ha convertido en el campo de batalla de tres razas alienígenas.
Sega España . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



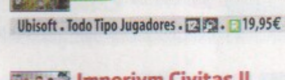


Empire Total War
9,05 SUF. ¡¡Los combates más emocionantes!! Con cientos de unidades en pantalla.
Sega . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

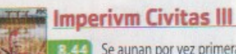
Heroes V Tribes of the East
8,58 SOB. Batallas por turnos y combates espectaculares con gran cantidad de poderes.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



Imperivm Civitas II
9,20 SOB. Construcción y gestión para crear una gran ciudad romana. ¡A disfrutar!
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . 9,95€



Imperivm Civitas III
8,44 SOB. Se aunan por vez primera las batallas con la gestión en la saga. ¡¡Genial!!
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . 19,95€





Joint Task Force
7,83 SUF. El medio para conseguir recursos es muy original... ¡¡La televisión!!
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 39,99€



Maelstrom
8,01 SUF. La Tierra es un vertedero radioctivo donde escasea el agua. ¡¡A luchar!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 44,95€

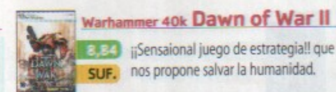
Medieval II Total War
9,02 SUF. Espectacular como pocos, miles de unidades en combate simultaneamente.
Sega España . Todo Tipo Jugadores . 39,95€

Sparta
8,58 SOB. Tres civilizaciones se disputan la hegemonía en un espectacular título.
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

Stormrise
7,77 SUF. La batalla por el control de la tierra está servida. Los Echavon contra los Sai.
Sega . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Tom Clancy's EndWar
8,18 INF. La voz es nuestra principal arma, pues "cantaremos" todas las órdenes.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

Viva Piñata
8,54 BIEN Estrategia de gestión que propone crear un jardín para atraer piñatas.
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 29,95€



Warhammer 40k Dawn of War II
8,84 SUF. ¡¡Sensaional juego de estrategia!! que nos propone salvar la humanidad.
THQ . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Warhammer Mark of Chaos
8,60 BIEN Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión pasa desapercibida.
THQ . Todo Tipo Jugadores . 29,95€

World in Conflict Complete Ed.
8,30 SOB. Divertidísimo multijugador y un motor gráficos espectacular.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

WorldShift
9,12 SOB. Estrategia enfocada al multijugador donde iremos adquiriendo objetos.
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Qué juego de carreras te gusta más?



A NFS PRO STREET



B MOTO GP 08



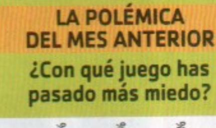
C RACEDRIVER GRID

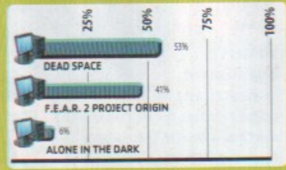
Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Con qué juego has pasado más miedo?





LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal a los eternos números uno, los Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España y en el mundo, esta es tu sección.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Marzo.

1 EMPIRE TOTAL WAR EDICIÓN COLECCIONISTA
ESTRATEGIA
Sega



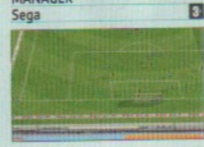
2 WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING
ROL ONLINE
Activision-Blizzard

3 EMPIRE TOTAL WAR EDICIÓN COLECCIONISTA
ESTRATEGIA
Sega

4 LOS SIMS 2 MEGALUXE
SIMULACIÓN
Electronic Arts



5 FOOTBALL MANAGER 2009
MÁNAGER
Sega



6 IMPERIVM CIVITAS III
ESTRATEGIA
FX Interactive

7 SACRED 2 FALLEN ANGEL
ROL
Virgin Play

8 IMPERIVM ANTHOLOGY
ESTRATEGIA
FX Interactive



9 WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II
ESTRATEGIA
THQ

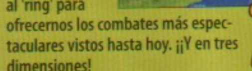
Datos de Marzo de 2009 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

LOS MÁS ESPERADOS

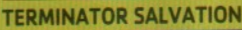
STREET FIGHTER IV
Koch Media
2009
Acción

Ryu, Ken y compañía vuelven al 'ring' para ofrecernos los combates más espectaculares vistos hasta hoy. ¡¡Y en tres dimensiones! **1**

TERMINATOR SALVATION
Warner Bros
Junio 2009
Acción



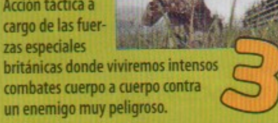
Vuelven los "Terminator" para intentar acabar con la humanidad. Liderados por John Connor, evitaremos la catástrofe. **2**



OPERATION FLASHPOINT 2
Atari
Verano 2009
Acción

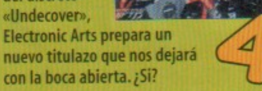
Acción táctica a cargo de las fuerzas especiales británicas donde viviremos intensos combates cuerpo a cuerpo contra un enemigo muy peligroso. **3**

NEED FOR SPEED SHIFT
Electronic Arts
Otoño 2009
Velocidad



Después del discreto «Undecover», Electronic Arts prepara un nuevo titulazo que nos dejará con la boca abierta. ¿Sí? **4**

BATMAN ARKHAM ASYLUM
Koch Media
2009
Acción



El Joker y Batman se ven las caras en esta nueva aventura donde controlaremos al Caballero Oscuro para escapar del Joker. **5**



ROL

Age of Conan
8,69 INF. ¡¡Todo el universo Conan!! Con un sistema de combate reovolucionario.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 19,95€





El Señor de los Anillos Online
8,13 INF. Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de luchar contra el mal.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 19,99€

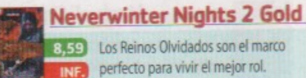
Fallout 3
9,03 SUF. Colosal, infinito y con una historia sensacional. ¡¡Una obra maestra!!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



Mass Effect
9,05 SUF. ¡Impresionante en todos los sentidos! Frenéticos combates llenos de acción.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



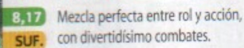
Neverwinter Nights 2 Gold
8,59 INF. Los Reinos Olvidados son el marco perfecto para vivir el mejor rol.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 59,95€



Rise of the Argonauts
9,32 SUF. Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer toda Grecia.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Sacred 2 Fallen Angel
8,38 SOB. El mundo de Ancaria está en guerra, la batalla es inminente. ¡¡A luchar!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

Space Siege
8,17 SUF. Mezcla perfecta entre rol y acción, con divertidísimo combates.
Sega España . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



Loki
8,24 BIEN Rol a la japonesa con miles de combates por turnos donde la cantidad cuenta.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 34,95€



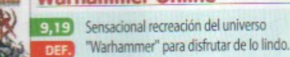
The Witcher
8,19 SOB. El brujo guerrero Geralt de Rivia es el protagonista de este genial título.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



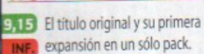
Warhammer Online
9,19 DEF. Sensacional recreación del universo "Warhammer" para disfrutar de lo lindo.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



WOW Battlechest
9,15 INF. El título original y su primera expansión en un sólo pack.
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 34,95€



WOW Wrath of the Lich King
9,88 BIEN ¡¡Impresionante expansión!! Nuevas mazmorras, enemigos, profesiones...
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 34,95€







SIMULACIÓN

Flight Simulator X
8,45 INF. ¡¡El simulador más profesional!! Pero también acto para principiantes.
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€



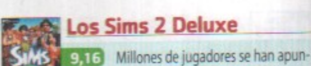
Guitar Hero III
8,90 INF. Conviertete en el guitarrero de moda y vence a todos tus competidores.
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 69,95€



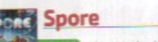
Los Sims Historias de Mascotas
8,18 SOB. Dos nuevas historias para los sims, en esta ocasión toca lidiar con mascotas.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



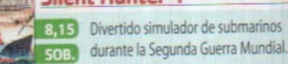
Los Sims 2 Deluxe
9,16 SUF. Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". ¡¡A disfrutar!!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 54,95€



Spore
9,28 SUF. Partiendo de organismos unicelulares, debemos crear y liderar una raza.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



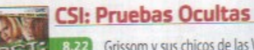
Silent Hunter 4
8,15 SOB. Divertido simulador de submarinos durante la Segunda Guerra Mundial.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 19,95€





AVENTURA

CSI: Pruebas Ocultas
8,22 SOB. Grissom y sus chicos de las Vegas se enfrentan a cinco complejos casos.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



Jack Keane
9,01 SOB. Descubre quién está detrás del mayor robo de Té de la historia.
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . 19,95€




10 WORLD OF WARCRAFT BATTLECHEST
ROL ONLINE
Activision-Blizzard · 12

11 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
Activision-Blizzard · 12

12 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
Activision-Blizzard · 12

13 SPARTA LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS
ESTRATEGIA
FX Interactive · 16

14 LOS SIM 2 COMPARTEN PISO
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 16

15 CODENAME PANZERS COLD WAR
ESTRATEGIA
Atari · 12

USA



1 WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING
ROL ONLINE
Activision-Blizzard

2 LEFT 4 DEAD
ACCIÓN
Electronic Arts

3 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
Activision-Blizzard

4 COMPANY OF HEROES TALES OF VALOR
ESTRATEGIA
THQ

5 THE SIMS 3*
SIMULACIÓN
Electronic Arts

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

UK

1 FOOTBALL MANAGER 2009
MÁNAGER
Sega

2 EMPIRE TOTAL WAR
ESTRATEGIA
Sega

3 COMPANY OF HEROES TALES OF VALOR
ESTRATEGIA
THQ

4 WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II
ESTRATEGIA
THQ

5 WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING
OL ONLINE
Activision-Blizzard

Datos oficiales de lingatería obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

* Pre-reservas. El juego todavía no estaba a la venta.

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVE)

Call of Duty 2	19,95€
Call of Duty Deluxe Edition	14,95€
Doom 3	14,95€
Gun	14,95€
La Fuga de Monkey Island	9,95€
Quake 4	14,95€
Star Wars Battlefront 2	14,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
The Movies	14,95€

ELECTRONIC ARTS

Crysis	19,95€
Mass Effect	19,95€
Mercenaries 2 World in Flames	19,95€
C & C Red Alert 3	19,95€
Dead Space	19,95€
Littlest Pet Shop	19,95€
My Sims	19,95€




ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

Battlefield 2 C. Collection	19,95€
C & C Tiberium Wars	19,95€
La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 08	19,95€
Los Sims Edición Deluxe	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

Avencast	9,95€
Imperivm Civitas	9,95€
Imperivm III Batallas de Roma	9,95€
Runaway A Road Adventure	9,95€
Torrente El Juego	9,95€

NOBILIS (NEOJUEGOS)

Gothic II	9,99€
Trackmania United	9,99€




TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA San Andreas	9,95€
Mafia	9,95€
Max Payne 2	9,95€

UBISOFT (CODEGAME)

Brother in Arms Road to Hill 30	9,95€
Combat Flight Simulator 2	9,95€
CSI Oscuras intenciones	9,95€
Devil May Cry 3	9,95€
Dungeon Siege	9,95€
IL 2 Sturmovik	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€

VIVENDI GAMES (THE COLLECTION)

L. S. Larry Magna Cum Laude	6,99€
Swat 4	6,99€

Perdidos

8,06 SOB. La serie de TV, por fin, en tu ordenador. Para que disfrutes de lo lindo.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 16 . R 19,95€

Runaway 2

9,31 SOB. Malos de tomo y lomo, chicas explosivas y los mejores chistes. ¡¡Genial!!
FX Interactive · Todo Tipo Jugadores · 12 · R 19,95€

Sam & Max

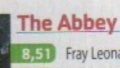
8,78 SOB. Ríete de lo lindo con los detectives más canallas de la historia del PC.
Nobilis . Todo Tipo Jugadores . 12 . R 14,95€

Sherlock Holmes

8,96 SOB. ¿Podrás capturar a Arsene Lupin antes de que robe Londres?
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 9,95€

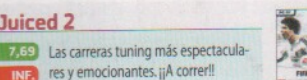
Simon the Sorcerer 4


8,04 SUF. Simon tiene un clon en un mundo paralelo. ¿Resolverás el problema?
Virgin Play . Todo Tipo Jugadores . 12 . 39,95€

The Abbey

8,51 SUF. Fray Leonardo debe resolver un misterioso asesinato. ¡¡Alucinante!!
Friendware . Todo Tipo Jugadores . 12 . 49,95€



VELOCIDAD

Juiced 2

7,69 INF. Las carreras tuning más espectaculares y emocionantes. ¡¡A correr!!
THQ . Todo Tipo Jugadores . 12 . 39,95€

Moto GP 08
8,12 SUF. ¡¡Vive toda la emoción del campeonato del mundo de motos en tu PC!!
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 3 . 39,95€

Need for Speed Pro Street

8,89 SOB. Las carreras se "legalizan", con fines de semana repletos de chicas y tuning.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€

Need for Speed Underground

8,75 SOB. Nuevas carreras ilegales, policías que nos persiguen y cochazos para tunear.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 12 . 49,95€

Racedriver GRID

8,91 SUF. Velocidad en estado puro. Vive las competiciones más alucinantes...
Atari . Todo Tipo Jugadores . 7 . 49,95€

Trackmania Uted. Forever

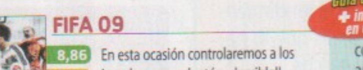
9,09 SOB. Conduce tu bólido y completa las acrobacias más divertidas.
FX Interactive · Todo Tipo Jugadores · 3 · R 19,95€



DEPORTIVOS

FIFA 08

8,79 NOT. Fútbol total, espectacular y sencillo, que nos ofrece las mejores ligas.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€

FIFA 09

8,86 SUF. En esta ocasión controlaremos a los jugadores con el ratón. ¡¡Increíble!!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€

NBA 2K9

8,10 BIEN La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas sus estrellas.
Take 2 . Todo Tipo Jugadores . 3 . 29,95€

NBA Live 08
8,02 SOB. A pesar de estar desactualizado, es un título muy, muy divertido.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€

PES 2008
8,80 SOB. La diversión de siempre e, incluso, más realismo. ¡No te lo puedes perder!
Konami . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€

PES 2009
8,93 SUF. El fútbol más realista con un nuevo modo, el leyenda, que nos encandilará.
Konami . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€

Pro Cycling Manager 08/09
7,72 SUF. Imita a los campeones españoles y vence a cualquier en el asfalto.
Friendware . Todo Tipo Jugadores . 3 . 39,95€

Speedball 2 Tournament
7,40 BIEN El deporte extremo definitivo. Violento y, sobre todo, muy divertido.
Nobilis . Todo Tipo Jugadores . 12 . 29,95€

Top Spin 2

8,28 BIEN Golpes para dar y tomar, los mejores jugadore y las mejores pistas.
Nobilis . Todo Tipo Jugadores . 3 . 29,95€

Virtua Tennis 3
8,55 SUF. Divertido y realista como ninguno, sin lugar a dudas el mejor tenis.
Sega . Todo Tipo Jugadores . 3 . 39,95€



Guía de Compras + info en el CD

Consulta la Guía de Compras completa en el CD de la revista. Ejecuta la aplicación y en la sección Extras, elige la opción "Secciones en PDF CHJ CD".

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF = DEFICIENTE · INF = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas.

Cuando surgen dudas sobre qué componente comprar para nuestro ordenador, o con qué título de rol o simulación en castellano jugar este verano... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, tus deseos se convierten en respuestas claras y concisas.

«EvE Online» es el juego espacial más completo que existe. Sus posibilidades de combate y comercio son casi infinitas.

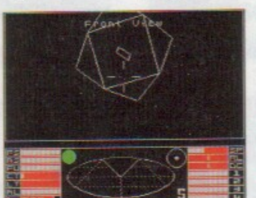
Juegos para la crisis

Soy un lector vuestro, metido ya en los 40, que disfrutó mucho durante su juventud con un juego para Spectrum llamado «Elite». Lo cierto es que han pasado los años y, desde entonces, ningún otro juego de ese tipo me ha sabido transmitir las sensaciones de aquél. Me pregunto si, vosotros, que estáis más al tanto de la actualidad, podríais recomendarme algún juego con el que pudiese revivir aquellos buenos momentos. ¡Muchas Gracias por esta revista!

Raúl Sanz (Cádiz)



Primero decirte que, si quieres revivir tus tardes de comercio y combates con «Elite», no tienes más que descargarte un emulador de Spectrum y conseguir de alguna forma el juego (su libre distribución, aún hoy, no está permitida). Prueba en www.worldofspectrum.org. En cuanto a juegos actuales que te hagan recordar aquellos días, apunta estos: «EvE Online», *de Atari*, y «Jumpgate Evolution», de Codemasters, aunque este último no saldrá hasta finales de año.



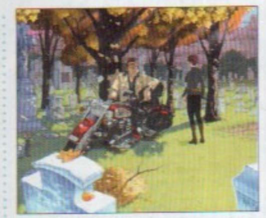
«Elite», un clásico de los ochenta, difícil de superar.

Fan de las aventuras

Hola, me gusta mucho la revista. Seguid así. Os escribo para que me recomendéis aventuras de 'las de toda la vida', las que se juegan con el ratón (como el «Monkey Island»). Muchas gracias.

Marisa Lozano (vía e-mail)

La verdad es que estás de enhorabuena, Marisa, porque en estos meses, son un auténtico batallón de aventuras las que se nos echan encima. Toma nota. «Secret Files 2 Puritas Cordis», la segunda parte de una de las mejores aventuras que recordamos, sale este mes de Mayo. Además, «Memento Mori», una de misterio con giros de guión, ya está a la venta. «The Whispered World», una preciosa aventura que saldrá a finales de año y la gran estrella, la tercera parte de «Runaway», que saldrá, presumiblemente, antes de las navidades.



«Twist of Destiny» será la tercera parte de «Runaway».

Wright programador

Hola, he leído en algún sitio que el creador de «Los Sims», Will Wright, se ha ido de Electronic Arts. ¿Quiere decir eso que no va a haber más Sims? Y «Los Sims 3», ¿saldrán en junio como decían? ¿Seguirán siendo igual de buenos si no los programa él? ¡Gracias!

Javi Llanos (La Coruña)

Puedes estar tranquilo, Javi. Es cierto que Will Wright se marcha de la compañía para iniciar nuevos proyectos por su cuenta, pero hoy por hoy, la franquicia de «Los Sims», pertenece a Electronic Arts. Y no te preocupes por la calidad de los nuevos capítulos de la serie, ya que la participación de Will Wright era testimonial en las últimas entregas. Y por supuesto... ¡no los programaba él!



Los usuarios se preocupan por la salida de Will Wright.

Computer Cabreos

Indignados con la latencia de «World of Warcraft»

Tras salir la nueva expansión del «World of Warcraft» (ese del anuncio donde Guillermo Toledo decía ser paladín), miles de españoles estamos sufriendo la falta de interés y la falta de profesionalidad de la empresa que lleva el proyecto. En algunos de los servidores españoles, la situación que se vive a partir de las 22:00 h. es insoportable: latencia de hasta 15-20 seg., desconexiones, etc.

Tras 4 meses de soportar esto, al pedir explicaciones a los responsables de Blizzard, su única respuesta es "estamos trabajando en ello", pero lo cierto es que la latencia ha ido aumentando día a día, y cuando antes se podía "maljugar", ahora ya no se puede jugar. En vista del empeoramiento de las dos últimas semanas, se han llegado a hacer manifestaciones en el juego, se han pedido explicaciones en los foros, e incluso se les ha pedido el libro de reclamaciones. La respuesta de Blizzard ha sido banear a los usuarios, no responder, o decir que el libro de reclamaciones no nos lo pueden dar por que está en Francia. Porque ellos pueden tener latencia, pero tú no puedes retrasarte ni un día en pagar o te cancelan la cuenta. [...]

Ana Rodríguez López (vía e-mail)

Al habla con Activisión-Blizzard España, hemos recibido esta respuesta: "Trabajamos de forma continua para identificar qué elementos del juego puedan impactar sobre el rendimiento del mismo". Esperemos que lo hagan pronto con algún parche.

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS Los Expertos Responden C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid. O por correo electrónico a la dirección de email expertos.chjuegos@axelspringer.es. La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio.

ASÍ SE INSTALA EL CD

Dentro del CD

Este mes os regalamos un juego completo, de los mejores títulos de acción bélica que han aparecido nunca en la historia del PC.



Elige tu carátula

Si quieres que los juegos que te regalamos tengan una apariencia aún más espectacular, sólo tienes que recortar la carátula y colocarla en una caja de plástico tamaño D VD.

ASÍ SE INSTALA EL CD

La pantalla principal

Arranca la aplicación y podrás navegar por el contenido del CD de una manera rápida e intuitiva.

Al insertar el disco en el lector, saltará automáticamente una aplicación desde la que puedes instalar todo su contenido. Con un único clic podrás elegir instalar el juego completo de regalo («Conflict Desert Storm») o echarle un vistazo a las páginas extra de la revista en formato digital PDF (recuerda que debes tener Adobe Reader).



SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT a través del email: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, ...o por correo ordinario a: COMPUTER HOY JUEGOS C/ Santiago de Compostela, 94 28035 Madrid

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de Datos. Para más info. consulta el recuadro en la sección Cartas de los Lectores (pág. 76).

DISFRUTA DE LA REVOLUCIÓN ONLINE

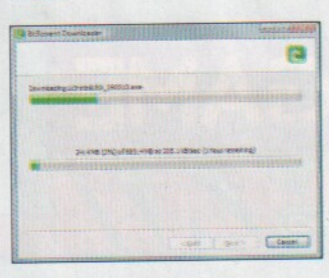
20 Juegos Online

A continuación te contamos como es el procedimiento estándar para dar de alta una cuenta y empezar a jugar con los títulos que hemos incluido en nuestro CD.

Instalación

1 Pincha sobre el icono "DESCARGAR" del juego que encontrarás en el menú principal del CD. Automáticamente accederás a la página de descarga del cliente del juego. Selecciona uno de los 'sites' desde el que quieras comenzar la descarga y guarda el archivo en un sitio localizado de tu disco duro. Este archivo es un ejecutable instalador del juego.

2 Haz doble click sobre el fichero descargado. Automáticamente comenzará un proceso en el que se une descarga e instalación conjuntamente.



Mientras se descarga el juego podemos comenzar a dar de alta una cuenta de usuario. Buscamos el enlace a la web del juego de creación de cuenta. En este caso: https://login.aeriagames.com/index.php?q=user/register

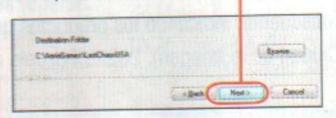
3 Llegamos a un formulario que debemos rellenar con nuestros datos. Una vez completado el formulario pulsamos en "CREATE NEW ACCOUNT" y el sistema nos indicará que un correo electrónico nos ha sido enviado. Este correo contiene un enlace que será necesario pinchar para confirmar, activar la cuenta creada y generar una contraseña.



4 Abrimos nuestro correo electrónico y clicamos en el enlace indicado. Ponemos una contraseña para nuestra cuenta y pulsamos en "SUBMIT". Entre tanto el juego ha terminado de descargarse. Comienza entonces el proceso de instalación. El sistema nos da la bienvenida. Pulsamos en el botón "NEXT".

5 El sistema nos muestra la licencia de uso del programa. Para aceptarla pinchamos en "YES".

6 El sistema se instala por defecto en la ruta "RUTA". Para modificarla pulsamos en "BROWSE". Una vez finalizado pinchamos en "NEXT".



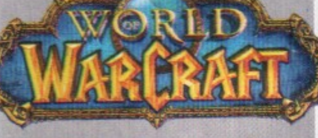
7 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Una vez concluido el sistema nos indica si queremos poner un acceso directo en el escritorio. Para finalizar la instalación pulsamos en "FINISH".

8 Tras arrancar el juego, lo primero que hace es conectarse en busca de nuevas actualizaciones, que descarga e instala. Una vez finalizado pulsamos en "START". Ahora es cuando debemos ingresar el nombre de usuario y contraseña de la cuenta.

REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WINDOWS XP/VISTA
CONEXIÓN A INTERNET OBLIGATORIA:
SE RECOMIENDA TENER ADSL DE 1Mbps

Y ADEMÁS...



¡¡Disfruta de 10 días gratis!!



Además de los 20 juegos que hemos incluido en nuestro CD, te damos la oportunidad de probar, durante 10 días y completamente gratis, el título que ha batido todos los records de la historia de los videojuegos: «World of Warcraft». Sólo tienes que abrir tu navegador (Internet Explorer, Firefox, Safari o Google Chrome) y teclear la dirección: http://www.trywarcraft.com/index_es.html. Crea tu cuenta de usuario, descárgate el cliente y... ¡¡a disfrutar!!



MÁS PÁGINAS EN PDF

Más secciones

Disfruta de las secciones exclusivas del número 98 en PDF y que solo podrás encontrar en el CD. ¡No dejes de leerlas!



El archivo PDF que tienes en tus manos es la mejor herramienta para consultar cómo van a funcionar las últimas novedades en tu PC. Gracias a nuestro laboratorio, compuesto por 24 ordenadores distintos, y las 48 pruebas de rendimiento, es muy fácil saber cómo va a comportarse cualquier novedad. Sólo tienes que mirar qué modelo de tarjeta gráfica tienes, el procesador, la memoria y compararlo con nuestras tablas que verás dentro del PDF. También, incluimos las últimas actualizaciones de juegos y hardware, para que de un sólo clic vayas hasta la web que tanto estabas buscando, te descargues los archivos y los instales en tu PC.

La Guía de Compras completa te permite conocer los mejores juegos que hay a la venta en PC. Con su descripción, precio, valoración y puntuación obtenida en COMPUTER HOY JUEGOS, así como la relación precio/calidad. Finalmente, disfruta de un interesante artículo donde te contamos cómo hacemos los Test de la revista y mucho más.

Preguntas + frecuentes

Aquí, planteamos los problemas más frecuentes que se pueden dar cuando nos enfrentamos a estos juegos online.

Problema: Al hacer clic en un link de uno de los juegos de vuestro CD, llego a una página que me pide que cree una cuenta de usuario. ¿Este procedimiento es obligatorio y me va a costar dinero?

Solución: Al tratarse de juegos online, es necesario tener una cuenta de usuario (nombre de cuenta y contraseña) para acceder al juego cada vez que queremos echar unas partidas. Este proceso es completamente gratis y, en muchas ocasiones, con una única cuenta tendremos acceso a varios títulos de la misma compañía (Gamigo, GOA, etc.).

Problema: He probado un juego de los que publicáis en vuestro CD y me gusta mucho. ¿De verdad voy a poder seguir jugándolo sin pagar un solo euro?

Solución: TODOS los juegos que hemos incluido en nuestro CD son completamente gratuitos y no te costarán ni un céntimo disfrutarlo todos los días o meses que quieras. No hay límite de tiempo. Este tipo de juegos, por su naturaleza, no cobran dinero por descargarlo ni jugarlo pero sí a la hora de conseguir ciertos objetos o ventajas que te permitirán crear un personaje más fuerte y poderoso. Pero ten en cuenta que estos micropagos, en caso de que decidas hacerlos, NO SON OBLIGATORIOS PARA JUGAR.



Problema: acabo de instalar el juego pero no tengo claro qué tengo que hacer o qué teclas hay que utilizar.

Solución: TODOS los juegos de nuestro CD tienen links directos a sus páginas oficiales. Allí, podrás encontrar muchísima información sobre controles, personajes, objetivos, modos, competiciones, etc.

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.sega.es/stormrise/
2. www.monstersvsaliensgame.com/final/
3. www.lastremnant-game.es/
4. www.tombraider.com
5. http://games.ea.com/crysis/home.jsp
6. www.fifa09.ea.com/es
7. www.worldinconflict.com
8. www.riddickgame.com
9. http://endwargame.es.ubi.com
10. www.penumbragame.com
11. http://assassinscreed.es.ubi.com/assassins-creed-2/teaser
12. www.batmanarkhamasylum.com
13. www.terminatorsalvationgame.com
14. www.ghostbustersgame.com
15. www.braid-game.com (inglés)
16. www.konami.com/games/saw (inglés)
17. http://risen.deepsilver.com
18. www.borderlandsthegame.com
19. http://secretfiles.deepsilver.com
20. www.mementomori-game.com (inglés)
21. www.blackbeangames.com (inglés)
22. www.orderofwar.com
23. www.whatisfear.com
24. www.darkvoidgame.com
25. www.the-whispered-world.com
26. www.velvetassassin.com
27. www.amd.com
28. www.zotac.com
29. www.trust.com/16233
30. www.sitecom.com
31. www.trust.com/16158
32. www.asus.es
33. www.westerndigital.com



Encontraremos Little Sister que debemos proteger de los violentos habitantes de Rapture.

La estética de Rapture será idéntica por lo que volveremos a disfrutar de su trabajado diseño.

El ADAM nos otorgará poderes increíbles con los que eliminar a nuestros enemigos. ¡¡A por ellos!!



¿QUIÉN DIJO QUE SEGUNDAS PARTES NUNCA FUERON BUENAS?

Bioshock 2

¡LO HEMOS VISTO! LAS PANTALLAS MÁS INCREÍBLES

ACCIÓN • Volvemos a Rapture y, para sorpresa de todos, ahora encarnamos a un Big Daddy. ¿Te imaginas cómo deben ser los enemigos?

La continuación de uno de los mejores títulos de 2007 ya tiene continuación y, aunque se ha hecho de rogar, 2K Games nos tiene preparado todo un bombazo para finales del presente año 2009.

La historia nos narra los acontecimientos ocurridos siete años después de «Bioshock», cuando una de las Little Sister que rescatamos ha regresado a Rapture con la intención de que todo vuelva a ser como antes de su destrucción. El problema es que ésa pequeña niña se ha convertido en una Big Sister, temible enemigo al que nos vamos a tener que enfrentar para evitar otro nuevo desastre en Rapture.

Pero la principal sorpresa no es esa. No. La gran noticia es que en esta segunda parte desempeñaremos el papel de... ¡¡un Big Daddy!!

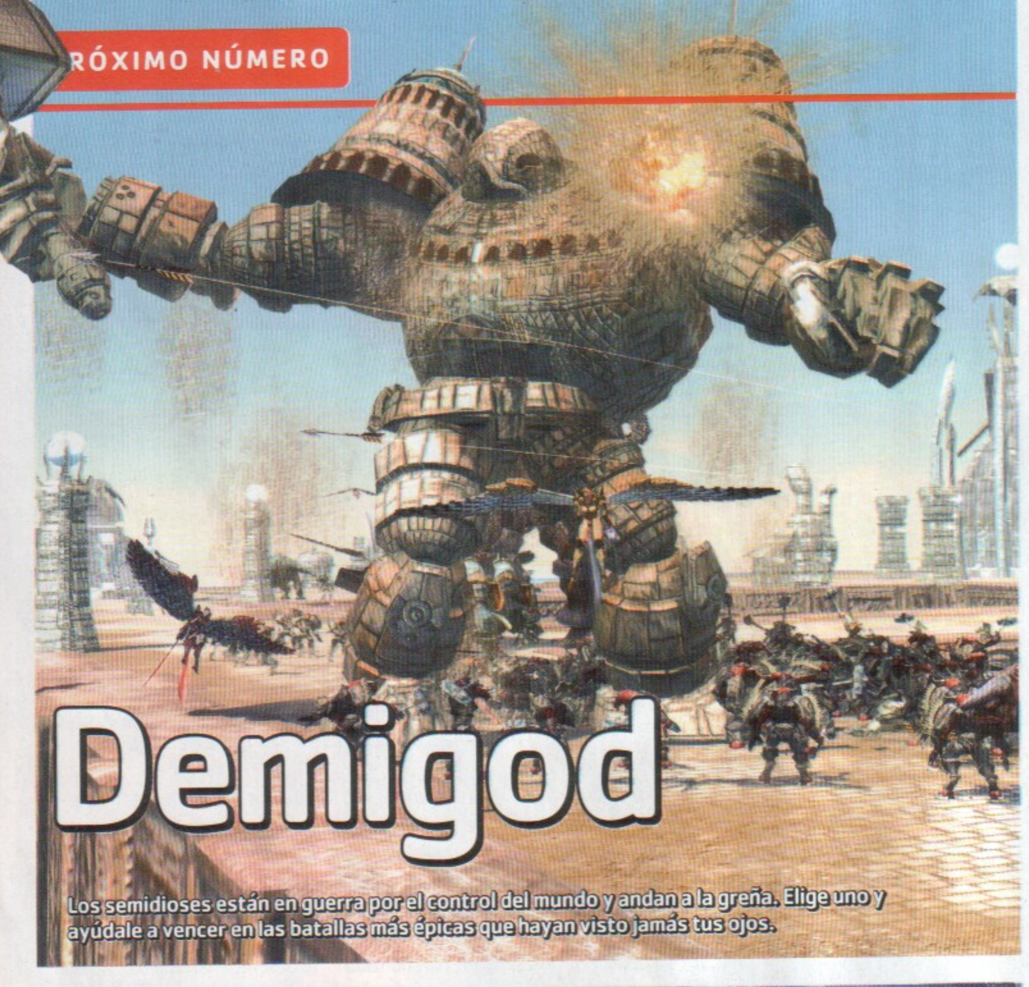
NO TE LO PIERDAS

En los próximos meses os ofreceremos un extenso reportaje con todas las claves que rodearán a este «Bioshock 2» y las mejores pantallas. Deseando estamos de mostrar todos los secretos que esconde Rapture, y todas las sorpresas que nos esperan 'bajo el mar'.



LAS CLAVES DE BIOSHOCK 2

- Controlaremos a un Big Daddy con su descomunal poder de ataque.
- Vuelve el ADAM para darnos poderemos increíbles con los que combatir.
- Se ha respetado la estética del primer «Bioshock»... ¡¡Espectacular!!



Demigod

Los semidioses están en guerra por el control del mundo y andan a la greña. Elige uno y ayúdale a vencer en las batallas más épicas que hayan visto jamás tus ojos.



Elige el poder del fuego o el hielo y mejora a tu héroe con nuevos talentos cada vez que sube de nivel. ¡¡Total!!



Utiliza los portales para pedir refuerzos, recolecta oro y equipa a tu semidiós con los mejores objetos y armas.

TRUCOS



Drakensang

Uno de los mejores juegos de rol del año 2009. Un fiel seguidor de las mieles de «Baldur's Gate» llega a nuestras páginas para protagonizar un pedazo de artículo donde te contamos cómo fabricar el héroe más poderoso de Aventuria.

GUÍA DE COMPRAS



La Mejor información

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en España, Gran Bretaña y EE.UU.

HARDWARE



Ratones para jugar

Existen muchos tipos de ratones, pero sólo los que están diseñados para jugar te proporcionan el mejor agarre y precisión en cada movimiento. ¿Vas a comprarte uno? El mes que viene te contamos cuál es el mejor de todos los que hay en las tiendas.

Computer Hoy Juegos

STAFF




Cristina M. Fernández
Directora Editorial

José Luis Sanz
Director




Ignacio Hernández
Redactor

Gustavo Bernaldo
Redactor





Alvaro Menéndez
Jefe de Maquetación

María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores:
Javier Santos, Pablo Leceta
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA



Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos: **Gerardo González**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Directora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales: **Jessica Jaime**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Publicidad: **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Cobrhi S.A., Ctra. Ajalvir a Torrejón Km. 3,372
Pol. Industrial Conmar - Ajalvir (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
6/2009
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

